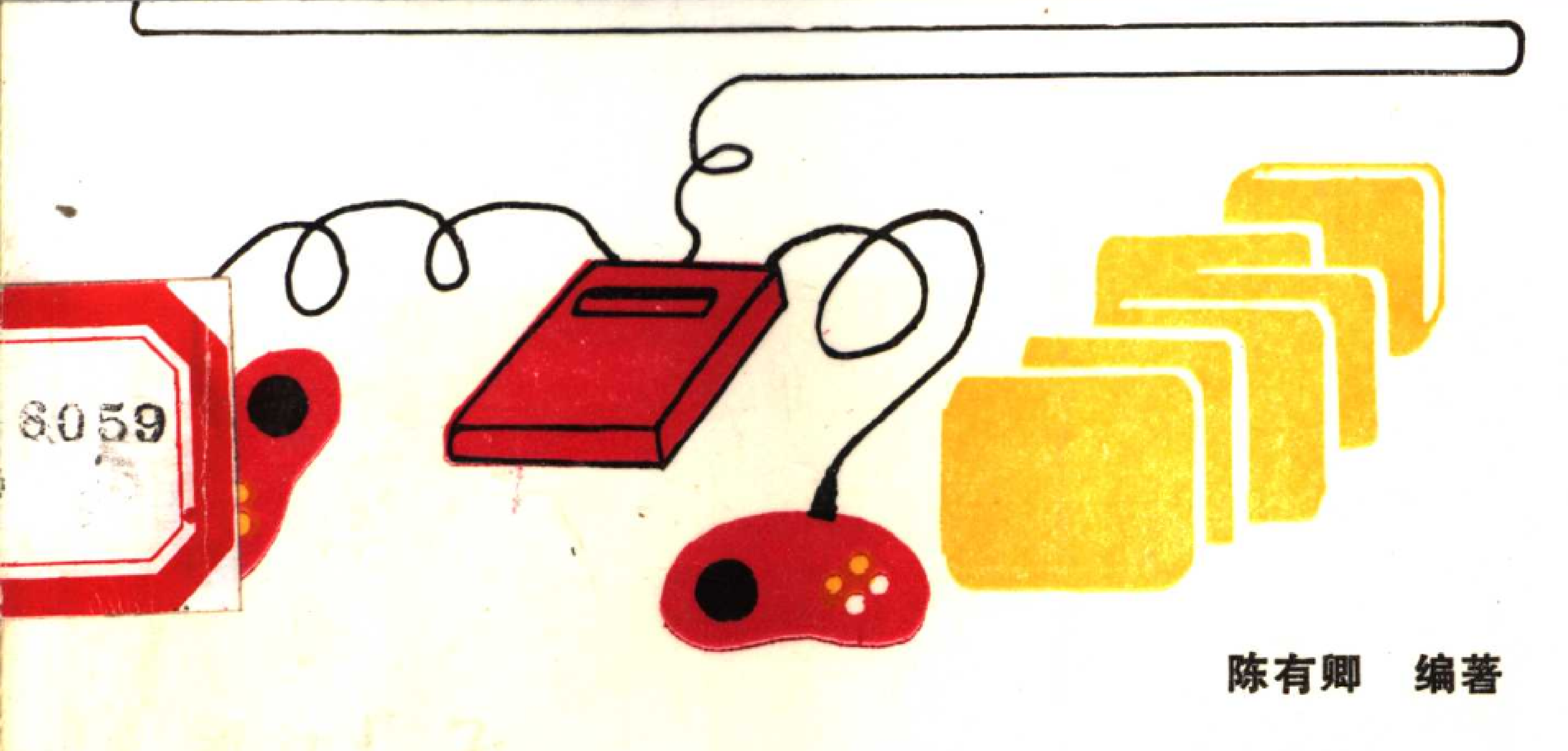
108种电子游戏机节目卡用法指南



陈有卿 编著

新时代出版社



ISBN 7-5042-0148-0/TS·13

科技新书目272-054　定价：3.25元

108种电子游戏机节目卡用法指南

陈有卿　编著

新 时 代 出 版 社

(京)新登字105号

内容提要

电子游戏机正进入我国的千家万户，但游戏节目卡品种繁多，操作手法不一。为帮助您正确选购和使用游戏节目卡，了解其攻关奥妙，开发智力，本书选编了目前市场上最常见的108种游戏节目卡，详细地介绍其故事梗概、基本打法和攻关秘诀共300余款，可指导您如何游戏，使您充分享受现代科技文明的乐趣。

本书语言浅显，通俗易懂，适合广大电子游戏爱好者阅读。

108种电子游戏机节目卡用法指南

陈有卿　编著

*

新时代出版社出版发行

（北京市海淀区紫竹院南路23号）

（邮政编码　100044）

新华书店经售

国防工业出版社印刷厂印装

*

787×1092毫米　32开本　5 1/8印张　107千字

1992年6月第1版　1992年6月第1次印刷　印数：00 001—20000册

ISBN 7-5042-0148-0/TS·13　定价：3.25元

前　言

自从我国出现电子游戏机热以来，已有成千上万的家庭拥有了“任天堂”等系列的电子游戏机。它成了广大青少年和成年游戏迷们最喜爱的娱乐器具。

世界上任何事物都是一分为二的，电子游戏机也一样，它的发展也有利有弊。电子游戏机的普及，让千百万人享受到现代科技文明的成果，极大地丰富了人们的业余文化生活。同时也引起一些家长和关心青少年教育的人士的不安和忧虑，他们看到了有些孩子沉迷于游戏机，过多占用了学习时间，使学习成绩下降，认为这都是游戏机的弊端造成的。其实这种看法是错误的。专家们发现电子游戏机能锻炼人的手、脑、眼的配合能力，使人的反应敏捷，大脑得到更好的发展。学习和游玩本来就是相辅相成，相互有促进作用的，而不应将两者对立起来。正确的做法是要善于引导，扬长避短，在学习时间之余休息的时候，适当进行电子游戏，非但不会影响学习，相反能有助于孩子们智力的发展，能提高孩子们的学习成绩，特别是数理学科的成绩。笔者有两个孩子，每周进行 3 次电子游戏，每次 1 小时，结果学习成绩有明显上升。

由于目前市面上出售的电子游戏机节目卡，品种繁多，操作手法不一。为帮助读者正确使用游戏节目卡，了解其攻关奥妙。本书选编了目前最常见的 108 种游戏节目卡的故事梗概（情节纯属虚构）、使用方法和攻关秘诀，让读者充分享受电子游戏的乐趣！因作者学识水平有限，书中错误难免，还望广大

读者和专家们指正！本书在编写过程中，参阅了国内外部分报刊书籍及厂商资料，在此向原作者致以衷心谢意！

作　者

1992.2

目　录

● 魂 斗 罗 ●

《魂斗罗》是 1988 年日本任天堂发行的模拟战争的游戏卡。此卡游戏紧张激烈，场面壮观，富有刺激性和趣味性，游戏难度适中，适应年龄跨度大，是任天堂的出色游戏节目。

1. 故事梗概

公元 2631 年，地球文明已发生了质的飞跃，世界进入了一个和平时期。然而地球保卫队总部并没有放松对来自外星球侵略的警惕。通过周密调查发现了来自“β-15”星球的侵略者行踪，他们已经把地球上的嘎尔嘎岛变成他们的军事要塞，情况十万火急。

为保卫地球，保卫队总部派遣海军陆战队的优秀战士上等兵比尔·拉依扎和兰士·比恩去执行消灭“β-15”外星侵略者的使命，并指定这次行动的代号为“魂斗罗”。比尔·拉依扎和兰士·比恩俩人便向侵略者的军事要塞嘎尔嘎岛出发……

《魂斗罗》全卡一共分 8 关：

第 1 关：原始森行地带，横向；

第 2 关：敌人基地内，3D 画面；

第 3 关：瀑布，纵向；

第 4 关：敌人基地内，3D 画面；

第 5 关：雪地，横向；

第 6 关：动力带，横向；

第 7 关：机械厂内，横向；

第 8 关：外星人休息处，横向。

2. 武器装备

在游戏过程中，画面上会出现桶形飞行物，可将其击落，落地后会变成鹰形闪光物，并标有英文字母，吃掉后可以变换武器装备。游戏者应记住这些英文字母所表示的含义，以作出是否吃掉这些鹰形闪光物的选择。鹰形闪光物上英文字母含义如下：

F——旋转珠弹；

S——扇形珠弹，5 个方向；

M——珠弹；

R——发射速度加快；

L——火焰喷射器，杀伤力较珠弹强；

B——防弹衣，在限定时间内有防弹作用；

特别标记(无字母发光展翅大鸟)——取得后可使画面上所有敌人瞬间统统消灭。

3. 增 30 人

按一般游戏方法，主人公只有 3 次生命，如按下面方法，主人公可增加到 30 人，即获得 30 次生命。

游戏开始出现标题画面，奏主题音乐时，依次序按动主手柄的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键，即可获得 30 人。操作时应注意中间不可停顿，要依次序连续按，多试几次，必能成功。

有些卡则需依次序按上、上、下、下、左、左、右、右、B、A、B、A、开始键。

4. 选关①

游戏者如果不想从头开始游戏，而只想从某一关玩起，可

---

① 台湾版《魂斗罗》节目卡无此功能。

以通过下面方法达到目的。

标题画面显示后，先按开始键，然后同时按住上、左、选择键、A，不要松手，直至选关画面出现，再用上、下键选择你所需要的关。

● 魂斗罗Ⅱ ●

《魂斗罗Ⅱ》也称《超级魂斗罗》，是继《魂斗罗》之后又一优秀节目卡。它有多种版本，如原版(3人版)、5人版、20人版等。不同版本攻关秘诀略有不同，但故事情节大体相同。

1.故事梗概

公元28世纪后，β-15星球的侵略者不甘心嘎尔嘎岛的失败，又派出第二批部队再次入侵地球。他们在荒漠的“骷髅岛”上建立了“睡美人”基地，对人类发起进攻。地球海军陆战队上等兵比尔·拉依扎和兰士·比恩再次接受保卫地球消灭侵略者的任务，乘战机直奔“骷髅岛”，摧毁敌“睡美人”基地，保卫了地球。

《魂斗罗Ⅱ》游戏共分8关：

第1关：敌空军基地，此关难度不大；

第2关：敌炮阵地，难度适中；

第3关：丛林地带，此关较难对付的是机器蜘蛛，较好的方法是跳到机器蜘蛛背上，而后再伺机跳下射击；

第4关：敌方要塞；

第5关：敌礁岛基地，有滚石、断桥；

第6关：死亡地带，有成群的蜘蛛和食人植物，难度较大；

第 7 关：地下阵地，过关要领是掌握好向下射击的手法（跳起后方向键按下攻击）；

第 8 关：睡美人基地，是敌总部，难度较大。

《魂斗罗 Ⅱ》的武器装备与一代《魂斗罗》相同。

2. 原版（3 人版）秘诀

① 选关：标题画面出现时，同时按住下、选择键不放，按开始键，即可见一闪烁的数字，此时可放开键，用上、下键选关，再按开始键。

② 增 30 人：标题画面出现时，按次序按右、左、下、上、A、B、开始键，动作要快。

③ 音乐欣赏：同时按住 A、B 不放，再按开始键。

④ 请柯拉米先生加入游戏：先增 30 人打完第一轮，静等标题画面出现时，再按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键，即可见柯拉米先生和柯拉米小姐加入游戏。

3. 5 人版秘诀

① 增 30 人：与原版相同。

② 选关：当标题画面出现时，依顺序按 A、B、B，选第几关就再按几下 A，如选第 3 关：A、B、B、A、A、A。第 6 关则按 A、B、B、A、A、A、A、A、A。

4. 20 人版秘诀

① 增 30 人：与原版相同。

② 增 100 人：标题画面出全后，顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始键，动作要快。

③ 选关：标题画面出现时，按住“下”不放，按一下 B 后按开始键即选第 2 关，若按两下 B 则选第 3 关，依次类推。

● 空中魂斗罗 ●

《空中魂斗罗》也叫《飞天魂斗罗》、《最后的使命》或《最终任务》，它是日本任天堂公司 1990 年 6 月下旬推出的新卡。游戏紧张激烈，战斗场面错综复杂，扣人心弦。此卡游戏节奏较快，难度较大。

1. 故事梗概

公元 21 世纪末，由于世界上两个超级大国不断进行军备竞赛，扩大侵略，肆意掠夺资源，使地球上自然资源枯竭，气候恶化，陆洲逐渐变为沙漠，地球处于生死存亡的关键时刻。

就在此时，外星人乘机入侵地球，他们首先破坏了地球大气中的臭氧层，使地球的自然环境更加恶劣。然后在地球与外星球的卫星轨道间架设了一部巨大的往返电梯，称为星形管道。并在地球上建立了向人类发动进攻的基地——亚特兰帝斯。

在强大的敌人力量面前，地球上的军人不断地倒下……。然而，在沙漠中却神奇般地出现了两名超能力的士兵谢尔盖和弗雷德里克，他们是两个超级大国秘密协作制成的。谢尔盖曾是称霸欧亚大陆的大国士兵，结实肉体象征着他力量的强大；弗雷德里克则是混血儿，他俩都骁勇善战、智勇双全。为了拯救地球和人类，他们装备了十分先进、威力强大的武器，与外星侵略者展开了一场惊心动魄的殊死战斗……

《空中魂斗罗》游戏卡一共分 5 关：

第 1 关：废墟之街；

第 2 关：地下基地；

第 3 关：亚特兰帝斯；

第 4 关：星形管道；

第 5 关：外星侵略者要塞。

2. 武器装备

与《魂斗罗》一代、二代一样，此卡具有加强游戏者攻击能力的功能。在作战过程中，如果爆破我方后续战士所剩下的能源、石块，经过选择便可取出藏在里面的各种武器。吃掉带有字母符号的代表物，便可增强威力或更换更为先进的武器。字母代表含义如下：

S——速度，可提到最高 3 级速度；

L——激光；可贯穿建筑物；

W——大范围发射，能消灭大范围的敌人；

B——炸弹，是一种具有大烟雾的炸弹。

3. 增 10 人

普通游戏时，主人公只有 3 次生命，采用下述秘诀可将主人公的生命次数增加到 10 次。

在标题画面出现时，按住副手柄的 A、B 不放，再按主手柄的 A 不放，再按选择键即可。

4. 选关

选第 2 关：按住副手柄 A、B 不放，再按主手柄 A、开始键。

选第 3 关：按住副手柄 A、B 不放，再按主手柄 B、开始键。

选第 4 关：按住副手柄 A、B 不放，再按主手柄左、开始键。

选第 5 关：按住副手柄 A、B 不放，再按主手柄右、开始键。

● 水上魂斗罗 ●

《水上魂斗罗》是十分精彩的双打游戏，也称为《赤影战士》。

1. 故事梗概

公元2029年某日一个明朗的夜空，在自由女神像旁有一颗 流星划过，接着白光一闪，整个地球被笼罩在来自宇宙的恶魔——巴洛特斯的阴影之中。巴洛特斯为了统治地球，残暴地杀死无数地球反抗者的生命。地球保卫队总部派出了两名现代超级忍者海特和肯妮；他们凭着一身过硬的忍者功夫，向宇宙恶魔巴洛特斯的总部冲去……

《水上魂斗罗》节目卡一共分5大关，每大关又有若干个小关，大关尾均有一守关魔头，消灭后即过关，过关后双人同时加能源8格(满格为16格)。另一位如牺牲则能被救活，但能量只有8格。单人玩时能接关5次(按开始键)，并能任选“海特”或“肯妮”。双人玩时只有6次复活机会(双人共用按A键)，使用时按作战情况决定是否立即复活，如遇关尾因过关后能复活一半能量，所以不急于使用复活权。这在双打中保存实力确保打通起到至关重要作用。

2. 选关

在标题画面出现时，依次序按主手柄的A键4下、B键4下、再重复按A、B键4次后会听到一响声，然后配合以下键即可选关：

① 按副手柄的B键再启动，可选1—2关；

② 按住副手柄的 A 键再启动，可选 1—3 关；

③ 按住副手柄的 A 键和 B 键，再启动，可选 1—4 关；

④ 按住主手柄的 B 键再启动，选 2—1 关；

⑤ 按住主手柄的 B 键和副手柄的 B 键，再启动，可选 2—2 关；

⑥ 按住主手柄的 B 键和副手柄的 A 键，再启动，可选 2—3 关；

⑦ 按住主手柄的 B 键和副手柄 A、B 键，再启动，可选 3—1 关；

⑧ 按住副手柄的 A 键再启动，可选 3—2 关；

⑨ 按住主手柄的 A 键和副手柄的 B 键，再启动，可选 3—3 关；

⑩ 按住主手柄的 A 键和副手柄的 A 键，再启动，可选 4—1 关；

⑪ 按住主手柄的 A 键和副手柄的 A、B 键，再启动，可选 4—2 关；

⑫ 按住主手柄的 A、B 键再启动，可选 4—3 关；

⑬ 按住主手柄的 A、B 键和副手柄的 B 键再启动，可选 5—1 关；

⑭ 按住主手柄的 A、B 键和副手柄的 A 键再启动，可选 5—2 关。

3. 音乐欣赏

按住主手柄的 A、B 键和副手柄的 A、B 键，再启动，用左右键选音乐，用 A 键欣赏音乐。

4. 接关

按住主手柄的上键和副手柄的下键再启动，可接关 9 次。

● 星际魂斗罗 ●

1. 故事梗概

随着地球人口增长，资源减少，人类开始开发宇宙向宇宙寻找和建立适合人类生存的栖息之地来缓解地球的压力。捷尔的父亲就是开发宇宙移民的先驱者。

一天，捷尔突然得到消息，他的父亲在一次事故中不幸身亡。捷尔悲痛之余认识到，要使人类度过这场危机，必须要有许许多多像他父亲那样的先驱者献出生命，于是他默默地在父亲的墓前立志一定要为人类的生存随时作出牺牲。

几天后，捷尔在清理父亲遗物时发现一张电脑磁盘，放入电脑后，里面传出了父亲的声音："一次偶然机会我获知外星人一个恐怖的计划，他们不惜手段阻止人类向宇宙移民。我用最新设计的激光望远镜搞到他们星球的结构图，但我被他们发现了，几分钟后我的空间站将遭到他们毁灭性的袭击。孩子！你必须完成一项我现在还没有完成的任务，去消灭他们！"。原来父亲并不是死于事故，而是遭到了企图阻止人类向宇宙移民的外星人袭击，如果他们阴谋得逞，地球上的人类和生物都将自生自灭，这是关系到整个人类的生死存亡的大事。捷尔来到了地球保卫队总部，坚决要求担任代号叫"星际魂斗罗"行动的主攻任务，为死去的父亲报仇，为人类生存而战斗。

《星际魂斗罗》全卡共分 5 关：

第 1 关：城堡；

第 2 关：城堡内部；

第 3 关：控制大楼；

第 4 关：外星人的作战部，此关难度较大；

第 5 关：脱出。

2. 武器装备

在战斗中可调换武器，按开始键，即出现武器选择画面，然后用选择键选择。最初有两种武器：①激光手枪，子弹无限；②三方向散弹枪，子弹数量在画面左上角显示（左上角有两个显示，其中 P 为捷尔的体能，G 为子弹），当子弹用完后则自动转换为第 1 种武器。体能减完后则减少一次复活机会，体能和子弹可在消灭敌人后出现的能源瓶中得到补充（红色补体能，蓝色补子弹），但能源瓶出现无规律。

每一关中还能增加一种特殊武器供捷尔使用：第 1 关中有一流弹发射器，它的发射管会上下移动，不易对付，消灭它后会出现 M 标志，取得后即获得一种特殊武器——连射冲锋枪；第 2 关中有一只钢铁机器人，你应攻击它的头部，消灭它后可取得又一新武器——"H"微形枪榴弹发射器；第 3 关中有一种机器螳螂，应用微形枪榴弹发射器去消灭它，消灭后可获得又一种新武器——高能激光枪；第 4 关中会遇到变体机器人，应攻击它的头部，消灭它后可得到一种特殊武器——强威力导弹；用此导弹在第 5 关中可轻易将最后守关的太空船摧毁。

● 赤色要塞 ●

《赤色要塞》是日本任天堂优秀节目卡之一，情节惊险复

杂，色彩鲜艳，有一定游戏难度，十分适合青少年使用。

1. 故事梗概

为营救不幸被敌人俘获并扣为人质的战友，机械化第五纵队的上校得克尔、上等兵西特、中尉鲍特和中士克尔组成机械化突击小队，分别驾驶美洲豹一号和美洲豹二号两辆武装越野吉普车来到敌人基地“赤色要塞”。在敌众我寡的形势下奋力冲杀，最后将六道要塞中的被俘人质奇迹般地救出，乘坐接应的直升机胜利返航。并彻底摧毁戒备森严的“赤色要塞”。

《赤色要塞》节目卡一共分 6 关。

2. 武器装备

基本武器是手榴弹和机枪，手榴弹投掷方向可由方向键控制，并能越过障碍物；机枪射击方向不能控制，只能向上，不能穿越障碍物。此外还有开花弹、二开花弹、四开花弹。其中四开花弹威力最大。

在敌要塞的草地、圆木桩或机场附近常有隐藏的红星，击中隐藏地点，红星可显现。吃掉红星，或可使画面中敌人、坦克消失（即无敌），或可使武器装备变强（如手榴弹变成四开花弹）。

在每一关中均有关押人质的牢房，游戏者应用手榴弹炸毁牢房，救出人质，并将人质送往机场。被送往飞机的人质数量愈多，武器装备的威力就愈会变大。

3. 各关基本打法

第 1 关：在这一关一开始就受到敌方步兵和炮塔的阻击，对敌方步兵在近距离时，可以直接开车将其压死，较远距离时，可用机枪将其击毙。对付炮塔的方法是，不断改变战车所在位置，然后在敌炮塔的炮口尚未旋转时，用手榴弹将其击毁。救出人质后，可将他们送到飞机场的停机坪处（有 STOP

标志处），人质就会自动下车登上我方直升机飞走。战车通过桥面时，会受到停留在水面上的两艘敌方炮舰攻击，可将其击毁或避开它的火力冲过去。到要塞尽头即关尾时，要将驻守在这里的 4 辆敌坦克炸毁后方能过关。炸敌坦克时，每辆需炸 2 次，炸中 1 次后变色，炸中 2 次即摧毁。

第 2 关：战斗在古老的神殿废墟内进行，所有通道是由石柱围成，其中有些石柱可以断裂，形成滚木出其不意地向战车压来，可采取及时躲避或将其炸毁的方法。再向前行驶，除了有敌坦克攻击外，还有敌轰炸机向下扔炸弹。对准飞机按 B 键可将其击毁。战车驶向大桥时，大桥两侧各有两座蓝色人头雕像不断放射炮弹企图攻击战车，可将战车驶至大桥中央处，然后向左右开炮将它们各个击破。过桥时应在正中笔直前进并不断开炮，可以轻易击毁桥对岸的四个定位炮塔。在关尾有四个人头雕像，口中不时地吐出小导弹。消灭他们最佳方法是：由一辆战车掩护，按 A 键炸毁小导弹；另一辆战车在雕像正下方按 A、B 键，逐一将头像炸掉即可过关。

第 3 关：通过敌军前沿阵地后，战车来到河边，此时我方两辆战车应保持同样车速分别从两座桥上并列前进，这样能有效消灭敌坦克，行车时应避开敌军水面炮艇和水下潜艇发射的炮火和导弹。在要塞内部，敌方主要用 12 台激光器封锁道路。激光器两两相对循环发射激光，战车应掌握好时间，乘激光发射的间歇赶快通过。关尾是一艘大军舰，它有多个炮位，炮弹沿扇形射出，战车应利用炮弹的空隙和时间差，逐一将每个炮位炸毁，方能过关。

第 4 关：是沼泽地带，沼泽地里有敌地对地导弹，必须在它尚未发射前将它摧毁。再向前会遇到敌装甲炮车和导弹发射器，也用同样方法处理。在铁路沿线有敌人埋的地雷，应躲

避通过，当出现敌军列车时，可将它炸毁。在关尾是上空出现敌军大型直升机，不断投下炸弹和伞兵。战车应不停运动躲避轰炸，并不停地射击，伞兵落地后应马上将他们压死，否则会对战车造成威胁。打通此关的窍门是：在直升机一飞来就马上躲到飞机的正下方，连续按 B 键，反复几次就能炸掉飞机。

第 5 关：会遇到敌方巨型坦克和地雷，随后还有手持激光枪的敌兵。战车过大桥时，桥头两侧的敌方榴弹炮较难对付，最好的方法是不予理睬，迅速驾驶战车通过大桥，消灭隐蔽在掩体后的敌军，从左侧前进，就可来到要塞出口即关尾处。在关尾出口大门两侧各有两座敌巨型坦克库，坦克从库内源源不断地开出，库房平台上还有固定炮塔不停地射出炮弹。过此关最好能两车配合，一辆车将炮口对准坦克出入的大门，当刚开门时进行攻击才有效，另一辆车在旁边掩护，负责炸毁从另外一坦克库中出来的坦克。炸毁一座坦克库后，再用同样方法炸毁另一座坦克库，最后炸开大门，此关即被打通。

第 6 关：这是最后一关，难度较大，不仅有成群的飞机、炮台以及地对地导弹基地，在最后还有分离式激光炮，给你取得最后胜利的希望蒙上了一层阴影。击毁建筑物上的敌定位炮台是取得胜利的关键，可采用进进退退的战术。方法是：退到敌炮台火力范围不及之处，看准它的方位，迅速冲上去开火然后马上退回，必能奏效。用此法也可对付地对地导弹。关尾是一辆大型坦克，它的上半部分可与基座分离，并有两个射击孔向下发射火束和枪弹。战车应注意躲避，并不断地向它的底座连续攻击，反复多次可将它摧毁，它的上部会自行爆炸。整个节目卡就被打通了。

● 双 截 龙 ●

这是根据大型游戏机的同名节目改编的打斗片。其特点是：除有情节的游戏外，另有人机对打、双人对打的游戏，十分有趣。此卡对游戏机的兼容性要求较高，兼容性差的机子可能会出现画面破碎或不稳。

1、故事梗概

一个天真无邪的少女被一伙流氓劫持。义士路见不平，拔刀相助，凭借高超的武功和拳术去营救少女。

《双截龙》节目卡一共分 4 关：

第 1 关：主要帮凶是持鞭打手、举油桶的恶人和拳击手等，在关尾是一个面目可憎的坏人；

第 2 关：场景由楼房之间变为楼梯、铁丝网等，对手大致同前，但手中均有武器；

第 3 关：场景在丛林里展现，对手手持飞刀，需小心提防。对敌进攻时可用“倒肘”、“飞腿”取胜；

第 4 关：难度最大，经过几场与前几关相似的战斗后，可乘电梯到达关尾，进行决战。

2、基本打法

① 主要按键功能：A 键是出拳，B 键是脚攻，A、B 两键同按可跳跃、飞刀（二人对打时，有匕首在手时）或运气（大个子波伯在运用气功武打时专用）。

② 义士每消灭一伙流氓帮凶，画面上会出现一个竖起的大拇指，它的含义有二，一是赞扬游戏者的成功；二是让游

戏者操纵义士按指示方向继续前进。

③ 在对打游戏中，有六个人物可供游戏者选择：

贝尔——能疾跑，擅长腿功；

威尔——擅长英式拳击，来势凶猛，难以抵挡；

罗伯尔——擅长南美拳击，跳跃幅度大，在对打时，使用棍棒得心应手；

林达——擅长打耳光和跳跃起来用膝部击敌，足尖也有一定的杀伤力，也可用直拳或摆拳击敌；

查尼——身怀中国武功，出拳出腿的速度极快，对打时持一根两节棍，灵活多变；

波伯——善气功，他力大无穷，举手抬足均有很大的威力，运气时（A、B 键同按），任敌手拳打脚踢岿然不动，稳如泰山。

● 双截龙 Ⅱ ●

《双截龙Ⅱ》保留和发展了双截龙一代的优点，而且场景画面、人物动作、音乐节奏都比第一代更为诱人。

1、故事梗概

威廉的女友玛莉亚被大魔王抓走，关入地下宫殿。威廉冲破层层阻力，深入地下宫殿打败大魔王，终于救出女友玛莉亚。

《双截龙Ⅱ》节目卡一共分为 9 关：

第 1 关：在高楼大厦的场景中，先要消灭翻着跟头上来的喽罗，按照手指的方向前进，再消灭从二楼门内走出的女流氓

莲达。冲过几道封锁线后，将与关尾的蒙面人决斗。第一次打死他后，他还会借助面具复活一次，必须最后打死他方能过关。

第 2 关：在毗邻的大厦间跳跃搏斗前进，上到楼顶可见从直升机上走下来的坏蛋，他们反应灵敏、攻击花样多，进攻速度快，需用“神龙旋风腿”连续不断地攻击方能取胜。

第 3 关：在直升机内搏斗，对手力大无比，很难对付。另外直升机门定时开闭，开 2 秒，闭 6 秒，稍不留意就会被气流吸出机外。对付敌人的方法是掌握好时间，将对手逼至死角，将他们引诱到机门，让气流将他们吸出门外。

第 4 关：海底基地，威廉只能在一条带刺的狭窄通道内与敌决斗，不能在内跳跃，否则会被顶上的刺碰伤。应占据天井唯一没有刺的地方，跳起来用绝招对敌。打倒对手后进入右门，可见 4 条传送带朝箭嘴方向移动，此时要沉着冷静，利用弹跳前进从左边门进入即可过关。

第 5 关：死神森林，应跳跃式前进。在关尾有一个开着推土机的大力士，不断左右移动，如果登上推土机的顶部，它就会停止移动。但需提防推土机排气管会在大力士操纵下忽然排出的气体，要敏捷地避开排气管，将驾车的大力士打倒。

第 6 关：出现的敌人不多，但地板里暗藏着无数机关，半空中的踏脚台按不同的速度时隐时现，它的上面有火焰不断下落，下面有无数把尖刀组成的陷井，通过此关时需小心从事。

第 7 关：有很多机关，难度最大的是传送带和齿轮室。齿轮室内有 5 个不同方向和速度旋转的齿轮，要掌握好时间差，小心通过。关尾的一所房间内虽无机关，但埋伏着许多敌人。

第 8 关：没有什么机关，但敌人多。关尾的对手是你的幻

影，除颜色不同外，长像与你一模一样。与他决斗时，注意不能让幻影抱住，否则就要“鬼魂附体”了。

第 9 关：是游戏高潮，将和大魔王决斗。可见玛莉亚出现在大魔王的宫殿内，威廉前去拥抱时画面突然变黑，紧接着大魔王的影子出现了，他变化无穷，会隐身攻击，因此威廉不能只停留在一处，要不停地跳跃，才能躲避他的隐身攻击。打掉影子后，大魔王的真面目才出现，将作最后的决战。

2、必杀绝技

这是设计者给主人公威廉的必杀绝技，共有三种：

神龙旋风腿——同时按 A、B 两键，在威廉跳起的瞬间，向反方向按方向键与 B 键；

天杀神龙拳——按连发键 A 不断击打，即可出现一个冲天直勾拳，能一下将敌人打倒；

爆磨龙神腿——同时按 A、B 连发键，配合方向键以控制方向。

3、无敌法

在游戏进行时，同时按选择键和 B 键，每按一次，所有敌手能全部消灭。但对障碍无效。

4、几点说明

① 标题画面出现后，可见“1P PLAY”(一人游玩)、“2P PLAY A”(二人游玩)、“2P PLAY B”(二人游玩，游玩双方可互相对打)等英文字样，游戏者可根据兴趣和需要用选择键选择。此外画面下方还可见“EASY”(容易)、“NORMAL”(一般)、“DIFFICULT”(困难)一行英文，表示此卡有三种难易程度，可用选择键选择。

② 威廉共有 4 次生命，每次生命又有 8 个血格(画面上呈现蓝色方块)，这就是说，损失 8 个血格就失去了一次生命。

③　画面不时出现竖起的手指，可指引前进方向。

④　威廉可夺取坏蛋手中的武器，方法是站在武器上方根据人物出拳方向按 A 或 B 键。

⑤　威廉采用“神龙旋风腿”可在空中旋转踢倒敌人。采用“爆磨龙神腿”可以跃起用膝部一次打死敌人。

⑥　跳关：游戏中先按住选择键，再按 A 即可跳关。

● 双截龙 Ⅲ ●

《双截龙Ⅲ》是最新双打武功片。

跳关法　游戏中同时按手柄的 A、B、开始键即可跳关。

● 双截龙 Ⅳ ●

《双截龙Ⅳ》是继《双截龙》一代、二代、三代之后新发行的节目卡。

增加体能、时间法：

游戏中先暂停，按选择键后再开始就可使血格加满，增加体能，同时游戏时间也会增加。

● 卡 诺 夫 ●

《卡诺夫》又名《大力士》，故事性强，画面质量好，游戏紧张刺激，技巧性较强，难度中上，是优秀节目卡之一。

1、故事梗概

主人公金波罗夫·卡诺夫出身在克里米亚西部的一个农家，他从小聪明过人，身体强壮，是村里公认的大力士。他死后成为了神的仆人，某天恶魔亚拉卡泰侵入了四面山海环绕的克里米亚地区，人们虽然拼命抵抗，但仍无法阻挡亚拉卡泰的暴行。为了解救乡亲们，打倒恶魔，卡诺夫受神的派遣，回到人间。

《卡诺夫》节目卡一共分 9 关。

2、宝物的用途

游戏中要充分利用放在版面各处的宝物和用具，以增强战斗力，打败恶魔。

各种宝物和用具简介如下：

① 跳鞋——可使主人公跳跃能力增加 2 倍；

② 楼梯——用于登高，使用后应注意收回，以便再用；

③ 回旋镖——攻击力比子弹强 8 倍，掷出后会回旋来，要及时收回下次再用；

④ 八角神雷——可以一下消灭画面上敌人；

⑤ 眼镜——可用来发现隐藏的宝物，但时间有限，而且只能在某些特定的地方使用；

⑥ 潜水衣——可在水中快速移动；

⑦ 翅膀——可在某些必要场所飞翔；

⑧ 盾牌——可抵挡敌人 5 次攻击；

⑨ K 牌——只要收集 50 张 K 牌，可奖励 1 人；

⑩ 炸弹——可炸毁障碍物开辟道路，也可击毙敌人；

⑪ 大力丸——用来增加体力和战斗力。

3、攻关启示

在通过每一关后，卡诺夫都会回到天上，接受神的攻关启示，内容十分重要。但启示是以日文显示，译成中文大意如下：

第 1 关：

“…总算通过了第一关。”

“进入前面的建筑物后，要注意人面像，绝对不可贸然前行。”

第 2 关：

“还不能安心，前面还有更顽强的敌人在等你！”

“恐龙的弱点是头部。不管你怎么样地攻击其它的部位，都难以获胜。”

第 3 关：

“亚拉卡泰的真面目，目前谁也不清楚。如果说有人可以看到他的真面目，那个人就是你。”

“如不具有很多的作战经验，想要通过冰山地区，将是一场艰辛之战。”

第 4 关：

“既然已前进到此就不能后退。”

“你可能通过前面的黑海吗？”

“我想你该备有潜水器具了吧？”

第 5 关：

“据说亚拉卡泰居住在克里米亚国的国境上，趁现在好好

地保养翅膀。”

“前面虽然竖立高塔，但不要勉强攀登。”

第 6 关：

“如因畏惧而逃跑，防身盾也帮不了你，一定要沉着应敌。”

“这一关虽然坚难，但不要畏惧，要储备足够的八角神雷，还要有盾牌。”

第 7 关：

“前面已告诉你，以后必须在空中飞行。”

“如果长时间徘徊，便会往下坠落。”

第 8 关：

“我的帮助到此为止，以后的战斗全凭你的经验了。”

“亚拉卡泰住在最深最高的地方，出发吧！”

4、基本打法

① 用左、右键可左右移动卡洛夫和选择宝物。按上键可攀登楼梯，按下键可蹲下。按 A 键可跳跃，在跳跃中仍可控制卡洛夫的动作。按 B 键可发射火球，这是卡洛夫基本武器。用选择键调用宝物用具。

② 第 1 关：街道(限 250 秒内通过)

此关难度不大，容易通过。此关可拿到的宝物有：“跳鞋”、“大力丸”、“梯子”、“炸弹”、“眼镜”、“回旋镖”等。在关的中部有一座桥，上桥前可先到桥下取宝物，这里藏有一副眼镜，只要在桥下某处多跳几下，它就会出现。过桥后，如已取得眼镜，请不要急于前行，回头往桥下走去，见到画面下方宝物提示栏中的“眼镜”闪烁时，按选择键调出眼镜，即可见到 5 个暗藏的宝物，请勿漏掉它们。此关首领是一个水枪怪，战胜它的方法有：登上楼梯射击或蹲在地上射击。

③ 第 2 关:古代遗迹(限 250 秒内通过)

通过此关有地上和地下两条路,难度相仿,可任选其一。

从地上走,当长脚鹭出现时,卡诺夫不可恋战,应迅速逃过。走到悬崖边时,画面下方宝物栏中的"翅膀"会闪烁,应及时调出翅膀,应利用翅膀尽量取得所有的宝物。遇到隐身人时,应蹲下射击,这样可以防止被对方飞刀击中。

从地下道走,遇到人面像时应攀登到梯子中段安全位置,再攻击人面像的眼睛。这一关的首领是狮子和训兽狮,如有好的武器装备是不难战胜它们的。

④ 第 3 关:旷野(限 250 秒内通过)

关的开头会遇到一深渊,可让卡诺夫攀上悬崖边的大树,然后从树上跃过深渊。这一关也有两条路可走,既可沿地面前进,也可中途转入地下道。走地下道相对危险性小些,还能多拿几个宝物。此关的首领是恐龙,弱点在头部,应狠击它的头部才能取胜。

⑤ 第 4 关:冰山(限 300 秒内通过)

此关敌人凶猛,如要避开和敌人正面作战,就要用大量炸弹炸开地道口,然后从山洞中前进(第 1 地道口,在第 1 个山坡三分之一的地方,即放"楼梯"宝物处上一层)。在洞中前进时,仍要用炸弹开道。所以在这一路上,炸弹是最可贵的。此外,这一关还有许多火山口,当火山口喷火时,射击火山口,可击毁它。这一关首领是蛇魔女。如翅膀还在,可飞到高处伺机攻击蛇魔女的头部。如无翅膀,可跳跃攻击,直至击毙它。

⑥ 第 5 关:海(限 300 秒内通过)

进入此关,可大胆跳入海中。海里敌人大多是海带、鱼类,很好对付。海魔是比较凶恶的敌人,会不停地射出飞镖。对付它,最好是闪开第 1 支飞镖后,连续射击打倒它。海龙的样子

和飞龙差不多，只要攻击头部就可消灭它。这一关首领和第3关相同，是一只恐龙，所以战胜它并不困难。

⑦ 第6关：都市(限250秒内通过)

这一关会遇到凶恶的火魔，要跳跃射击才能取胜。此关中有一座五层楼高的塔，上塔可以多得宝物和K牌，但要增加许多危险，所以不要勉强攀登上去。如能攀上塔顶，可在塔顶使用眼镜，取得隐藏的宝物，还可装上翅膀飞翔。这一关的首领和第4关相同，是一只蛇魔女。

⑧ 第7关：金字塔(限260秒内通过)

进入此关后，先要奋力往上攀登，这里会遇到类似于第2关的敌人，应尽快消灭他们。到了塔顶，先取得一个"八角神雷"后再往下跳(下降时如按左键，可回到塔顶)。战胜木乃伊后，可打通到底层的通道。打木乃伊和投石块的男人可用"八角神雷"。此关首领是强敌双头龙，卡诺夫应趁盾牌有效时，迅速攻击双头龙的颈部以上部分，才能消灭它。

⑨ 第8关：空中(限250秒内通过)

通过这一关的关键是备有足够的翅膀，并记住本关取翅膀的位置。在这一关随时都可以调出翅膀。在出发点附近跳跃，可拿到一暗藏的翅膀。在打倒投石块的男人后，可拿到另一个翅膀。用炸弹炸开墙壁，可取到藏于墙中的大力丸和翅膀。在飞行过程中，如翅膀突然消失，不要惊慌，冷静观察宝物用具显示表，及时调出新的翅膀。此关首领仍是双头龙，因卡诺夫能飞行，战胜它较容易。

⑩ 第9关：迷宫(限250秒内通过)

此关地形复杂，不要迷路！记住终点在右边，只要设法不断地向右、向右、再向右，就能到达终点。出发后不久，就可以看见堆积在一起的七个宝物，卡诺夫要先将纠缠不休的隐身

人和蝙蝠消灭掉，再轻松地取得宝物。此关敌人是集合了前八关的强敌，所以要很好的运用以往经验和各种宝物。最后的首领是凶恶的三头龙——亚拉卡泰，它会不时地从三个窗口伸出头来攻击卡诺夫。如果看到哪个窗口有两只闪亮的眼睛，那就是将伸出的龙头，要立即作好攻击的准备，应站在龙头伸不到的地方打击龙头。把三个龙头都打倒后，会发生大爆炸，卡诺夫取得了最后的胜利，克里米亚地区恢复了和平。

5、接关

在“GAME OVER”出现时，同时按下选择键和开始键可以接关 2 次。

● 绿色兵团 ●

《绿色兵团》节目卡有 256K 版和 128K 压缩版两种，这两种版在售价、选关和“加命”方面有所不同，选购时应予注意。

1、故事梗概

第二次世界大战期间，同盟军获知德军秘密建立了一个核导弹基地，必须立即予以摧毁。特种兵上尉兰西和比拉中尉奉命前去摧毁德军的“绿色兵团”核导弹基地，于是兰西上尉和比拉中尉空降到“绿色兵团”导弹基地的外围，出乎意料地出现在敌人的腹地。兰西和比拉巧妙地利用了空间差和时间差来保护自己，大量地消灭敌人，夺取武器装备，历尽千难万险，最终摧毁了德军基地。

《绿色兵团》节目卡一共分 6 关。

2、基本打法

① 主要按键功能：A 键发射武器，B 键为匕首刺杀。左、右键为前进和后退，上、下键为跳跃和卧倒。

② 游戏开始时，兰西和比拉只有 5 次生命，当分数打到 10000 分时可增加 1 次生命。

③ 主人公的基本武器是匕首，在消灭黄色服装敌人时可以夺得火箭筒（只有 3 发炮弹）或手雷（3 颗）或得到“红星”（可在一定时间内无敌）。

④ 游戏时应注意敌人服装的颜色。红色服装的敌人武艺高强，还能飞腿伤人，宜用连发键 B 刺杀。黄色服装的敌人，有一种是指挥人员，会突然掏出手枪射击，威胁较大，应尽快消灭。对付黄色服装的敌人只能用匕首刺杀，否则虽然能杀敌，但不能夺得敌人武器。

⑤ 遇到地雷阵时，最好用火箭筒消灭它，如无火箭筒只好跳跃式前进，越过地雷。

⑥ 在第 3 关中，有狼犬出现，刺杀方法最好是卧位用连发键 B。

3、选关和加命（只适用于 256K 版）

① 选关：标题画面出现时，同时按副手柄 A、B、下键和主手柄的方向键（按下选第 2 关、左选第 3 关、上选第 4 关、右选第 5 关）不放，再按开始键即可。

② 加命：标题画面出现时，应及时按住主手柄的 A 键和副手柄的 A、B 和下键不放，最后按开始键，主人公生命即可增加到 10 次。

市面出售的廉价的《绿色兵团》，一般是 128K 压缩版，无选关和加命功能。

● 霹雳神兵 ●

《霹雳神兵》是一本战斗节目卡，故事情节较简单，但对使用武器要求较高，能否熟练掌握武器是成败的关键。

1、故事梗概

一个企图征服全球的秘密集团，即将完成一种可以毁灭整个世界的重型武器。事态严重，刻不容缓，为了拯救全世界，S国从特种部队选派了二名善战的游击战专家。他们乘飞机飞临绝密孤岛，在敌人的老巢里机智勇敢地战斗，终于粉碎了秘密集团争霸全世界的罪恶阴谋。

《霹雳神兵》共有7关。

2、基本打法

① 主要按键的功能：按A键可操纵机关枪、五路来福步枪、火焰发射器、重型机关枪。还可将宝箱中散装的6种配件组装成“重型武器”。按B键可操纵手榴弹（蓝色）、重型手榴弹（红色）、烟幕弹、旋转铁球。按选择键可在游戏开始时选择游戏人数。方向键控制主人公的活动方向。

② 获得武器的方法：消灭身藏钥匙的敌兵，就会在画面上出现一把钥匙，然后把钥匙“吃”掉，就能打开宝箱取出武器。一把钥匙只能打开一只宝箱，主人公最多只能同时持4把钥匙。

③ 在每关的关尾都埋伏有一个较难对付的头目，杀死这个头目后，有个巨大的门挡住前进的道路，必须用武器破坏这扇门，才能进入下一关。

3、武器装备

机关枪（基本武器）——子弹无限；

手榴弹（基本武器）——对付敌装甲车；

五路来福步枪——可同时朝5个方向发射子弹，可杀伤群敌；

重型手榴弹——比普通手榴弹杀伤面积大；

火焰发射器——破坏能力较大，但缺乏连射能力；

重型机关枪——射程远，能连发，破坏力大；

烟幕弹——制造烟雾；

旋转铁球——被敌人包围时使用，可一次杀伤敌人；

障碍球（不用按键）——浮游状物体，可自动出现在主人公的周围，旋转着防御敌人；

密勒球（不用按键）——可自动用机关枪、五路来福枪、火焰发射器、重型机关枪等武器协同作战（只在两人游戏时出现）；

重型武器——由宝箱中6种配件组合而成，威力很大，但仅在一定的时间内发挥作用，因此游戏者应抓紧有效时间内使用。

上述武器除基本武器外，都只有在打开宝箱时才能获得。从宝箱中获得相同武器时，可使子弹数增多。

4、选关

出现标题画面时，迅速按住副手柄的左不放或按下、右、左下、右上、右下，然后按开始键。

5、借命

每位游击战专家有12次生命，双人游戏时如果一方先牺牲，可按手柄（主、副均可）上的A键向对方借命继续参加战斗。

6、选无数人

标题画面时，按副主柄的 A 键，再按开始键即可。

● 鳄鱼先生 ●

《鳄鱼先生》也叫《疯狂的城市》，它是融合了拳击、枪卡、车卡为一体，玩起来有一种身临其境的感觉。

1、故事梗概

贝利是一位参加过越战的美国退伍军人，越战结束后，他独自一人居住在少年时代生活过的城市——新奥尔良。枯燥而孤独的生活使他想起他早年的恋人某大公司经理的女儿安娜·比尔。某天他与安娜·比尔相约，准备在沼泽地附近幽会。

然而，黑社会头子波斯·考登也看中了安娜·比尔，并趁机绑架了她，还向手下人发出“杀死贝利”的密令。贝利获知这一消息后义愤填膺，发誓要凭借自己在越南战场上练就的一身过硬本领救出安娜·比尔。于是，一场与黑社会的生死搏斗开始了……

《鳄鱼先生》全卡分 9 关，其中第 2、7 关是枪卡，第 4、5 关是车卡。均可用选择键进行选择。

2、武器装备

有枪、棒、刀和鞭子等，这些武器杀伤力不同，顺序为：枪＞棒＞刀＞鞭子。在进攻过程中，枪以外武器不能同时取得两样。

3、基本打法

A 键为脚踢，B 键为拳击或出示鞭、刀、枪等武器，同时按 A、B 键为跳跃攻击。

游戏开始时，贝利有 3 次生命，当分数增加到 20000 分时可以加命一次，以后每增加 30000 分增加生命一次。

4、攻关技巧

第 1 关：沼泽地。在这一关中，贝利应尽力夺取水鬼的武器。另外，当击中某对手时，画面上有“肉”和“背心”出现，应尽可能取得。吃肉可恢复生命，穿背心可以在一定时间内无敌。画面一出此类东西，都要尽可能取到。沼泽地里的鳄鱼可不理会，跳越过去就是。

第 2 关：在沼泽地中心进行枪战，用光电枪射击（选择 $GAME_B$，用手柄 A 则选择 $GAME_A$）。画面上有宝物，击中“急救箱”可恢复生命；“弹药”可增加子弹；“人形”可增加一次机会；“漏沙钟”在一定时间内子弹数不减少；“背心”一定时间内无敌；“星”击中，画面上所有敌人全部消灭。

第 3 关：贝利可在一定距离内发射彩虹（按 B 键）击倒敌人。击倒某些敌人或向某些地区发射彩虹时，可出现“花”、“果”等秘密食物，应尽可能食之。对付此关劲敌大块头，应事先获得手枪，再和他决战。

第 4、5 关：这两关是车卡，贝利汽车最高时速可达 250 公里/小时。按上键为加速，下键为减速，左、右键控制方向。

行车时应注意道路上的水洼和油洼，要小心避开。压过水洼会使速度降低，压过油洼时速度不但降低，汽车还会滑动。道路上的汽油桶要设法获得，蓝桶和银桶可增加时间，绿桶可提高生命力。

蓝色车是普通车，不会伤害主人公；绿色车是敌车，它不怕手枪射击；小飞机和直升机都是敌机，会不断投掷炸弹。当

它们接近时可用炸弹攻击。

第 6 关：新奥尔良市的大街上，此关贝利应注意马特雷特（持枪骑车）、乔治·萨拉（持刀）、巴塔·蒂拉（持链条）和小强盗（打冷枪）诸敌的攻击。

第 7 关：在考登住宅前进行枪战（方法同第 2 关）。此关有两个较难对付的敌人，一个是休瓦洛兹·艾格，他枪法很准；另一个是神刀手“最后的小牛皮”。对付神刀手要记住他的习惯动作，再抓住他落地一瞬间，其动作稍有停顿的弱点，对他进行快速射击，即可击毙他。

第 8 关：住宅庭院。劲敌是小川和他指挥的狼犬，对付小川不要用拳击和踢脚，使用鞭子和刀较为有效。

第 9 关：考登的宅内。对付考登最好有防弹衣、鞭子和刀。再设法将考登逼到房子的一个角落，使他没有躲避余地，然后用连环踢腿从低处发出猛攻。最后劲敌是双胞胎，他俩联手出击，两面夹攻，很难对付。方法是站在墙前，背靠墙壁，这样就不用担心背后受到攻击。其次，要设法打倒双胞胎中的一个，再打第二个。双胞胎中蓝色那一个较弱，可使用踢腿招式先将他打倒。然后再打红色那个。红色的正面不易攻击，要先绕到他的后面，从背后用连环腿攻击他，就能打败他。

5、接关

一旦操纵失误，主人公死亡，可在画面中顺序出现 9～0 的数字期间，按一下开始键，就能恢复到刚才失误一关的开始，重新开始游戏。

● 超级玛莉 ●

《超级玛莉》又名《采蘑菇》，此节目卡玩起来饶有趣味，是任天堂节目卡中优秀节目之一。

1、故事梗概

一群妖魔占领了国王的城堡后囚禁了美丽善良的公主。为救出公主，伸张正义，玛莉历尽千难万险。最后，她凭借智慧和勇敢消灭了妖魔，救出了公主。

《超级玛莉》节目卡一共分 8 关，每关又分 4 小关。玛莉通过每小关都有时间限制（300 秒、400 秒），如能节省时间，省下的时间可变成相应的分数。积分达一定程度可增加生命。

2、主要按键功能

按 A 键可避开或跳起踩死怪物，并可在海中浮出水面。按 B 键可吐火球消灭怪物。按上键可以攀登天梯，按下键可进入地下室，左、右键控制玛莉前进和后退。

3、特殊游戏手法

① 加速跑——按右或左键，同时按下 B 键，可以获得往前或往后的快跑功能。如没有快跑是无法打通关的，因为一不能在规定的时间内攻下关，二不能跳过宽距离的断裂处，三在关尾的高台上下跳就缺乏前冲的惯性，拿不到旗杆顶处的小旗，无法获得 5000 分奖励。拉旗的具体方法是：先跳上台阶的最上一档，然后站在这档台阶的左边，让玛莉的一只脚露出台阶外，然后按住 B 键，再按右键，当玛莉冲近台阶的边缘时再按 A 起跳，在腾空的时间内，不要放开右、A、B 键，这样玛莉

就能跳到旗杆的顶端取得 5000 分高分奖励。

② 游泳——可以按 A 键划水游泳，划水频率以按 A 键的频率操纵。

③ 过地洞——有些路程，会出现低矮的通道，长大后的玛莉无法直接通过，这时可站在离通道口远一点，先用加速跑向通道冲去，在接近洞口时，按下键使玛莉蹲下，只要时机掌握得好，玛莉就会越过地洞。

4、加命方法

游戏开始，玛莉只有 3 次生命，单凭 3 条命是无法攻下 8 大关 32 小关的。应掌握下面加命方法：

① 吃金币和撞问号，每累积 100 个可加命一次。

② 每小关内暗藏着一个彩色生命蘑菇，被撞出后会向前移动，前方若有断裂处就会坠落消失。吃一个生命蘑菇，可增加生命一次。

③ 增加 100 条生命。在 3—1 关，两只乌龟下台阶时，让玛莉在第 1 级台阶向上起跳，落下时踩到从第 3 级台阶滑下的第 1 只龟，这样可造成在第 2 级台阶上另 1 只龟在台阶和玛莉之间往返碰撞，保持这一状况，可以增分加命。如果玛莉的时间超过了，可再来一次，直到增至 100 条命即可继续前进接打。注意，这次时间不可超过，否则所加的命数无效。

5、跳关

此节目卡有 8 大关 32 小关，要一关关打到底并非易事，也十分费时。且本节目卡不能自由选关，但在第 1 大关第 2 小关(即 1—2 关)和第 4 大关第 2 小关(即 4—2 关)暗藏着捷径入口，找到后可跳关，直接进入第 4 大关和第 8 大关。

① 在 1—2 关尾，当你乘电梯时，要直接坐到最顶上，跳到上面天桥，越过钢管顶部，往前走可来到一个选关的地下

室。里面三个钢管顶部标明2、3、4的字样，暗示你可以钻入下面管道，通往第2、3、4的大关。你跳到最里面的4字钢管顶部，按下键，即进入第4关。

② 在4—2关的中部，一个小沟前方有一片空地。在此跳起后可撞出几个台阶，沿台阶而上，撞击头顶砖块，会长出一条通天蔓藤，按上键，你会沿藤而攀，直上天外。径直往前方走，爬上台阶，也会来到一处选关小屋，同样有3个钢管，标有6、7、8的字样。钻进8号筒，即进入8大关。

这两个小关在开始前都有一小段插曲画面，玛莉自城门走出，钻进前方钢管道。在插曲画面，玛莉的动作不听你的指挥，这是暗示你本小关有跳关的捷径可寻。按照上述方法，可大大缩短路程，早日救出被囚禁的公主。

● 玛 莉 Ⅲ ●

《玛莉Ⅲ》又名《采蘑菇Ⅲ》，是任天堂最出色的游戏节目卡之一，其内容丰富，趣味性之强，令人惊叹不已。

《玛莉Ⅲ》全卡分8关：

第1关：陆地王国（内含6小关）；

第2关：沙漠王国（内含5小关）；

第3关：水中王国（内含9小关）；

第4关：巨人国（内含6小关）；

第5关：空中王国（内含9小关）；

第6关：冰雪王国（内含10小关）；

第7关：水管王国（内含9小关）；

第 8 关:地下王国(内含 2 小关)。

1、宝物及其功能

① 红色蘑菇——可使主人公身体长大;

② 树叶——化身为松鼠,尾巴有攻击力,并可短距离飞行;

③ 宝花——化身为金人,可口吐弹丸伤敌;

④ 星星——可一时无敌;

⑤ 绿色蘑菇——可增加一次游戏机会;

⑥ 青蛙——化身为青蛙,在水中可灵活自如(用方向键控制);

⑦ 飞熊——化身为飞熊,可短距离飞行,亦可化身为持戟者,暂时无敌(按下和 B 键);

⑧ 执斧者——最具攻击能力,可击杀一切敌人;

⑨ 锄头——可击碎挡路的石山;

⑩ 音符——可使驼背怪物和花夹暂时停止运动;

⑪ 隐形面具——可隐身过一小关,但在第 8 关坦克阵和船阵无效;

⑫ 飞翅(带 P 字母标志)——化身为飞天松鼠,可飞天过一小关;

⑬ 仙笛——可选关。

2、宝物分布及取法、用法

① 在 1～7 关内,均有蘑菇宝屋,与其重合,按 A 键即可进入。选定宝箱后,按 B 键可开箱取宝。可取宝物有:红色蘑菇、树叶、宝花、青蛙、飞熊、执斧者、锄头等。

② 在 1～7 关内,均有驼背怪物出现,将其消灭,即可取得以下宝物:星星、锄头、隐形面具和飞翅等。

③ 1～6 关,每通过 1 关亦奖励一宝,分别为音符、隐形

面具和飞翅。

④ 在1～7关，每关均有活动赌博器出现(带有N字标志的扑克牌)，与其重合，按A键即可翻牌赌宝。方法为：按B键翻牌，用方向键选牌，如连翻两张牌一样，即可取得宝物，有：红色蘑菇、宝花、星星、宝箱(加一次游戏机会)、金币。

⑤ 在第7关中，有两小关为花夹。如能通过可得红色蘑菇和飞翅。

⑥ 第8关有3只魔爪出现，如能通过可得树叶。

⑦ 在每小关中，跳起顶砖亦可获得宝物，计有：红色蘑菇、树叶、宝花、星星、绿色蘑菇、飞熊，取得可立即使用。

⑧ 如游戏顺利，画面上还会有宝船出现，与之重合，按A键即可进入，可获得大量金币和红色蘑菇。

取得的宝物可每7个一组收藏，最多可储存28个。使用时，按B键则宝物出现在画面上，用方向键上下选组，按左右选宝物，选定后按B键即可。

3、增加生命法

① 每取得100个金币或吃到绿色蘑菇增加生命一次。

② 在1～7关内，有固定赌博器出现(黑桃扑克牌)，与其重合按A键即可进入。画面上将有蘑菇、宝花、星星各分为三段出现，不断地做横向移动，用A、B键可使画面分上、中、下三部分分别停止固定。如固定后的画面为星星，则增加生命5次，宝花3次，蘑菇2次。

4、选关

在1—3关中有一堵白墙，将乌龟踩死后，站在墙上按下键，稍等片刻即可落下，然后按B键加速跑，即可进入宝屋，打开宝箱取出仙笛，即可选关。方法：按B键，用方向键移动选至仙笛栏，再按B键。

● 玛 莉 Ⅳ ●

《玛莉Ⅳ》又名《采蘑菇Ⅳ》，也叫《神奇玛莉》，它是根据梦工场改编而来，所以又有《梦工场Ⅱ》之称。

1、加倍跳高法

按着“下”不放，直至玛莉闪光后立即按A键，便可加倍跳高。

2、过关基本法

① 需要找到钥匙方能开门；

② 遇到会吐蛋或扔炸弹的敌人，需将蛋或炸弹等举起反击；

③ 可以举起各种物品(包括敌人)作为武器或工具。

3、通过沙漠法

进入沙漠后，常常会因为陷入流沙而不能自拔。其实只要站在走动的小虫或仙人掌上，面向前方，它便会将你安全通过沙漠送到目的地。

● 第 一 滴 血 ●

此卡是根据美国超级影星史泰龙自编、自导、自演的畅销影片“第一滴血”改编制作的，内容惊险、有趣、情节环环相扣，可以使游戏者进入角色，有身临其境之感。此卡供单人游戏。

1、故事梗概

越战结束后，美军司令部根据内线特工人员情报：在越南某地仍旧关押着一批美军战俘。为此，美军司令部决定派精干的武装人员前往越南营救战俘。原在越战中服役于特种部队的军官兰博接受了这项艰巨任务。在越南姑娘阮春氏和无名老人的帮助下，兰博凭借其丰富的战斗经验和超人的毅力，单枪匹马，在敌营中几进几出，终于救出被越军关押的美军战俘，逃出越南，胜利返回美国。

《第一滴血》全卡共分 8 关。

2、主要按键功能

① 选择键 游戏中按动此键可以选择使用各种武器装备，并可以提供代表生命力的血瓶（最多可取 9 瓶）；当生命力为零、画面退至开始处时，按此键可以显示积分、局数，并可告诉你应打多少积分才能升局。

② A 键 兰博与己方人员接头后按此键，可使人物图像和文字（接头内容）连续出现；游戏中按此键为出示匕首，若使用冲锋枪等其它武器时，可单发，也可连发。

③ 方向键 左、右键为兰博向左、向右运动；下键为蹲下；上键：当画面出现“N”（北）或“S”（南）的方块时，应让兰博站在其上方，然后按动上键可变换版面；当画面上出现己方人员时，应让兰博与己方人员重合，再按上键，可使接头成功。此时画面上会出现人物图像和文字（接头内容）。

④ B 键 按此键为跳跃。

3、武器装备

兰博基本武器是匕首。其次还有手雷（9 颗）、飞箭（99 支）、弩（99 支）、附有炸药的弓箭（99 支）和冲锋枪（子弹 99 发）。

游戏中，消灭各种敌人，可取得各种武器装备。随着局数的增加，除匕首外各种武器的威力也逐渐增大。

在游戏的过程中，画面上方不时会出现一排方框，方框中标有生命力数量、局数和各种武器被取得的数量。游戏者应注意方框中的各种数据，在各关中随时补充消耗掉的生命力和武器装备。

代表生命力的"血瓶"最多可取得 9 瓶，每瓶 100 分。生命力开始为 100 分，每过一关可增加 100 分，最多可增加到 900 分。当生命力为零时，兰博将退回游戏的开始处重新开始。

4、各关基本打法

第 1 关：兰博由美国乘直升机到达东南某国的美军空军基地。下机后，兰博应先与基地内穿红衣的己方人员接头（按上键），然后在 N 方块处变换版面（按上键），再一次与穿绿色军装的己方人员接头，然后进入暗室取得钥匙和生命力（兰博与暗室门重合时按上键）。此时画面上将显示兰博已取得生命力 100 分及代表生命力的血瓶 5 瓶，并获得 20 支飞箭。然后应在 S 方块处变换版面回到原画面，再一次与穿红衣的己方人员接头，接头后兰博将乘直升机前往越南（此时应注意，接头人员必须正确无误，如接头人员不对，兰博虽然能上飞机，但画面将是黑暗的，游戏将在黑暗中进行）。最后将兰博空投在越南某地的原始森林中，这里有伤人的毒蛇、毒蜂等，可用匕首消灭，消灭后可得分或取得飞箭。然后正确选择"N"或"S"变换画面，进入森林深处，这里除蛇、蜂外还有会跳跃吃人的猛虎，将其消灭可取得 10 支附有炸药的弓箭，应将其反复消灭。方法为消灭后变换一次画面，再回原画面老虎还将重新出现，再消灭它直至取得 99 支为止。然后正确选择"N"或"S"走出森林，会见到前来接应兰博的越南姑娘阮春氏，与她接头

后，她将为兰博引路，前往为兰博提供敌军情况的无名老人栖身的住处，接头后，走到一条河边，第1关即告通过。

第2关：来到河中一条船上，此时兰博应再次与阮春氏接头，接头后，画面将出现闪烁的蓝光，蓝光闪过后，兰博损失的生命力将会重新加满。离开老人和阮春氏，兰博应向左跃入河中前进，进入另一画面。右边将出现一台阶，跃上台阶即可进入河流遍布的沼泽地，河中有游鱼会跃起伤人，空中有飞舞的毒蜂蜇人，将其消灭可得分或取得飞箭。前进到第1个N方块处，变换画面，兰博将进入丛林地区。丛林里有猛虎、毒蜂、毒蛇和蝎子，消灭亦可得分或取得飞箭。再前进到N方块处，变换画面，兰博将来到一处险峻的山崖下，崖上不断有滚石落下，应设法避开前进。崖下有两只猩猩，可用匕首将其杀死，每杀死其中一只即可获得代表生命力的血瓶一瓶，因此可反复砍杀，直至取到9瓶为止。然后向前登上一有毒蛇和猛虎巡哨的高地，杀死老虎可获冲锋枪子弹和手雷，所以也应反复砍杀，直至武器加满为止。然后按原路线返回到河中船上，向右跃入河中前进，进入另一处丛林地区。丛林里有艳丽的蝴蝶飞舞，地上有毒蛇和巨嘴鹳鸟巡哨，冲出丛林后来到一高地上，这里有毒蛇和猛虎看守着，应及时在N处变换画面，可进入黑暗的地下通道，正确选择N或S变换画面，兰博可走出通道来到由蝎子和飞行骷髅看守的另一高地，地面上标有“N”和“S”，但应一直向右前进，越过高地，来到无名老人居住的木屋旁，与老人接头后，兰博应进入老人居住的木屋中取得进入地下通道所需的照明物(方法是兰博站在木屋门处按上键)。然后再次进入地下通道，此时通道将被照亮，可见到飞舞的蝙蝠、吐火球的巨蟒，岩洞上方的钟乳石也会突然落下伤人，正确选择N或S变换画面，兰博将进入一个深不可测的陷井边

画面，跃下后，会见到看守生命力的少年，接头后，将有一只闪闪发光的巨型蜘蛛出现，将其消灭可将生命力加到 200 分。然后兰博应按原路线返回船上，向左前进再次进入沼泽地，一直向右前进至尽头，会见到河中有一条游鱼，将其杀死可获得提供生命力的血瓶，反复杀死使血瓶加满。然后正确选择 N 或 S 变换画面，又将进入另一丛林地带。走出丛林来到一条大河边，画面上有独木桥可供兰博通过，应迅速上桥通过。再次进入沼泽地，正确选择 N 或 S 变换画面，会到达通往敌军营地的大桥上，河中不断有气泡冒出伤人，鹳鸟在桥下来回巡哨，兰博应跳跃躲避气泡前进，如被气泡撞中掉下桥面，就只能回到沼泽地重新开始。通过大桥后，兰博来到敌军营地外围，这里有手持各种武器隐藏在工事后的敌兵把守，将其消灭即可过关。

第 3 关：进入敌军营地，来到一旱桥上。桥上有敌兵巡逻，桥下有敌军工事和堆积的弹药箱，砍碎后可获得飞箭或得分。通过旱桥进入敌营内部，将与敌军正面交锋。穿绿衣敌军手持冲锋枪不断地射击，穿红衣敌军会飞脚踢人，还有手持狼牙棒的彪形大汉。营房里有弹药箱，其中一箱砍碎可获得血瓶，这时兰博生命力已所剩无几了，因此必须将血瓶加满。然后再返回旱桥上，此时敌人进攻更猛烈。如能杀死一名穿红衣的敌军官，可获附有炸药的弓箭，杀死穿蓝衣的敌军官可获飞箭。再次冲过旱桥，将来到通往关押美军战俘牢房的大桥上，兰博应用冲锋枪连续扫射消灭守桥敌人，方能通过大桥。然后通过一条索桥，来到关押战俘的牢房，可用匕首砍开大门，进入牢房，和战俘接头后，战俘将随兰博逃出牢房。救出战俘后，兰博可按原路返回到敌营地外围，即可过关(但事先应检查生命力、武器装备是否充足，不足应加满后再返回敌营地外围)。

第 4 关：兰博返回到通往敌营地的大桥上，这时会有更多敌人阻击兰博。此时应检查一下积分为第几局，如积分已达到 L3（第 3 局）时，兰博应选择飞箭或弓箭打击敌人，如再使用匕首杀敌将大量消耗生命力。在返回途中场景不变，但各种伤人的动物都变成了手持各种武器的敌兵，天上还有敌机不时地投下炸弹，此时兰博应积极杀敌，并注意不要让生命力枯竭。返回到与阮春氏接头的船上，阮春氏和无名老人将在此等候兰博，再次接头后，河中将出现一敌军官用手枪射击，将其消灭可获生命力 300 分。然后兰博应接第 2 关所走路线返回到大猩猩处，反复消灭猩猩和猛虎，将血瓶和冲锋枪加满。向右前进到一高山下，再向左前进，这时空中有巨石搭成的台阶出现，山上不断有滚石落下，应跳跃避开前进（如被滚石砸中，将回到猩猩处重新开始）。通过后将来到一有敌军把守的高地，通过高地即过关。

第 5 关：画面一开始，兰博带领美军战俘在一处高地上。这时天上不断有敌飞机投下的炸弹，而美军前来接应的直升机正在高地上等待。兰博应迅速带领战俘登上飞机，由于直升机不停地起落，因此要求动作正确无误（登机方法为：跃上直升机打开的舱门，同时按上键）。然后飞机把战俘和兰博安全送到美军基地。

第 6 关：通过第 5 关后，阮春氏又出现在画面上，向你提供在另一处敌营内关押着一批美军战俘，兰博应继续前往营救。并向游戏者显示敌军头目的传真照片以及敌武器装备情况等，最后画面文字有箭头出现，游戏者应用方向键调整箭头，下一关画面才会出现。这时阮春氏将出现在敌军营驻地，与几位内线特工人员接头后（按上键），将会来到军营内部，阮春氏必须在军营内找到兰博并与其接头（兰博此时已隐藏在

储藏弹药的木屋内，阮春氏站在屋门处，按上键，便可找到兰博并与其接头传递情报）。接头后，兰博将出现在敌军营内，这时敌兵会蜂拥而来，有手持冲锋枪的士兵，也有拿手枪的军官以及无敌的机器人和身背定时炸弹的敢死队员。兰博应迅速冲破包围前往关押战俘的敌军指挥部。途中会遇到敌人的拦截，冲出敌营地后，会遇到一骑摩托车的敌军联络官，用冲锋枪将其击毙，可获生命力 400 分。然后来到前来接应的无名老人居住的林中木屋旁，与其接头，可进入木屋内，将损失的生命力重新加满到 400 分。继续前进来到沼泽地，此时兰博应尽力避开河中游鱼和空中毒蜂的攻击，以保持足够的生命力。穿过沼泽地，兰博来到悬崖下，应躲避鹳鸟和毒蜂攻击，跃入瀑布下隐蔽的台阶，在台阶 N 方块处变换画面，进入地下通道。在通道里应向左前进，会见到一个口吐火球闪闪发光的老虎，用冲锋枪将其击毙，可获生命力 500 分。然后向右前进，黑暗中有飞舞的蝙蝠及爬行的蝎子向兰博攻击，并有石块落下伤人。尽头在空中有供跳跃通过的台阶，脚下是深渊，如落入深渊将返回到悬崖下重新开始，通过台阶即过此关。

第 7 关：走出通道，兰博来到瀑布遮隐的悬崖下，出口处有一敌人用机关枪不停地向兰博射击，将其歼灭后，画面上将有内线特工人员提供的情况出现，告诉兰博、阮春氏和无名老人已经被敌人杀害，兰博只能自己前往敌军指挥部营救战俘，不会有人再为他提供帮助了。冲出瀑布，兰博来到敌军空军基地，兰博必须想法夺取敌直升机前往敌军指挥部营救战俘。兰博可使用匕首将围墙砍开，进入围墙后，会遇到一在空中飞行并不时喷射火球的怪物，兰博必须使用附有炸药的弓箭向其不断射击，方能将其消灭，消灭后可获生命力 600 分。再前进，会出现敌兵对兰博攻击，地面有地雷和能飞起伤人的铁蒺藜。

兰博应一直向右前进，将来到机场上，这时停机坪上有一架红色直升机。进入飞机后，画面上将出现文字告诉游戏者，兰博必须进入敌军基地大楼，取得燃料和钥匙，飞机方能起飞。这时兰博可按原路返回，进入基地大楼内部（方法为站在大门处按上键）。大楼内有敌人把守，空中有时隐时现的隐形怪物，有武艺高强的彪形大汉，还有巡逻的机器人。通道中不时有“N”和“S”出现，必须正确选择，才能在大楼中找到储藏燃料和钥匙的地下室，进入地下室后，必须用冲锋枪或附有炸药的弓箭才能消灭看守的敌人，然后取得燃料和钥匙，并获生命力 700 分。然后按原路返回走出大楼，返回机场，登上直升机。此时画面上将出现一红一蓝两架直升机载着兰博前往敌军指挥部所在地。

第 8 关：直升机在敌军指挥部驻地降落，下飞机后应向左前进，进入火药库所在地，这里有敌重兵把守。兰博将地上的弹药箱砍碎可获血瓶和各种武器，消灭敌军可获高分很快升局。兰博可反复冲杀将血瓶和武器加满，然后再正确选择 N 或 S，前往关押美军战俘的敌军指挥部。前进途中将拦截的敌人消灭后，会遇到一名拿手提式机关枪不断射击的敌军官，开枪射击它会变形为头大无比的巨人，必须将它消灭，可获生命力 800 分。然后来到大桥上，桥上有机器人和敌兵把守，千万不能被他们打下桥面，否则会返回到关头重新开始。冲过大桥，即进入敌军指挥部，将这里守敌消灭，正确选择 N 或 S，兰博可来到通往关押战俘的牢房所在地的旱桥上，桥上桥下布满了地雷，桥上有两个巨人把守，桥下有隐蔽在工事后不断开枪射击的敌军官，歼灭敌军官可获冲锋枪子弹，杀死巨人可获积 400 分。通过后即来到牢房旁，将战俘救出后（方法同第 3 关），返回到旱桥上。此时不要急于返回，应反复消灭敌军官将

冲锋枪加满，杀死巨人积分升局，升局后可将生命力重新加满到 800，然后再按原路线返回，消灭了途中拦截的敌军后，兰博即将回到停放直升机的机场，敌军将集中所有兵力，乘飞机追击兰博。这时画面上将出现一架庞大的敌军飞机，空中有雨点般的炸弹落下，飞机不断向下空投敌军，兰博必须运用所有的武器装备，想方设法将敌机击落，击落后可获生命力 900 分。再将沿途拦截的敌人消灭，兰博登上直升机，与救出的美军战俘胜利返航，全卡即被打通。

● 沙罗曼蛇 I ●

《沙罗曼蛇 I 》又名《宇宙巡航机》，是日本任天堂的得力之作，难度中上。

1、故事梗概

格艾帝士星球 8604 年，人们正过着和平的生活。突然有一天，超时空星团“赛鲁斯”上的“细菌人”发动了超越时空的宇宙侵略战争。它们将宇宙中的有机生命体和宇宙中另一种生命元素——无机生命体融合起来，制造出一种“结晶能量物质”，作为它们的粮食和能量的来源。“细菌人”的侵略魔爪已开始逼近格艾帝士星球，格艾帝士星球危在旦夕。

格艾帝士星球上唯一可以抵抗“细菌人”进攻的武器是宇宙巡航机。它可以由巡航机队长——丹尼斯的脑电波驾驶，非常灵活。飞机如能取到“细菌人”制造的结晶能量物质即能量胶丸，就能将能量补充到各种武器装备上，使飞机的战斗力大大加强。

为了格艾帝士星球的安全，丹尼斯驾机出发了……

《沙罗曼蛇 I》全卡共分 7 关：

第 1 关：火山地带(共有 19 个能量胶丸可取)；

第 2 关：史前石柱群(共有 16 个能量胶丸可取)；

第 3 关：摩艾石像群(共有 15 个能量胶丸可取)；

第 4 关：倒立的大山地带(共有 15 个能量胶丸可取)；

第 5 关：怪手世界(共有 12 个能量胶丸可取)；

第 6 关：巨大的细胞生命体(共有 22 个能量胶丸可取)；

第 7 关：敌人要塞赛鲁斯(共有 20 个能量胶丸可取)。

2、基本操纵方法

① 用方向键控制飞机 8 个方向移动。

② A 键用来发射激光炮。

③ B 键用来调动能量胶丸(胶丸数及功能在屏幕下方显示)：

取到 1 个能量胶丸即按 B 键，可以不断增加飞行速度；取到 2 个能量胶丸，按 B 键即可发射原子飞弹，这种飞弹可沿地面前进，是专门用来攻击地面目标的；取到 3 个能量胶丸时，按 B 键可在飞机上装备双炮，可同时攻击前方和上方的敌人；取到 4 个能量胶丸时，按 B 键可发射穿甲激光炮，能将眼前敌人全部烧光；取到 5 个能量胶丸时，按 B 键飞机可获得分身，可利用分身攻击敌人；取到 6 个能量胶丸时，按 B 键可获防护罩，防护罩能够抵挡敌弹 5 次攻击。当防护罩被击中 4 次时，防护罩变红，意味着即将失去作用，要尽快作好准备。

④ 游戏时，要尽可能抢到能量胶丸，方法用方向键控制飞机飞行和能量胶丸重合即可。

3、增强火力法

先暂停，按顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、开始

键，即可获得 2 分身、原子飞弹和防护罩。此密码使用次数有限，只有击毁 1 架航空母舰，才会增加 1 次机会，最多只能使用 6 次。所以要留在关键时刻使用。

4、接关

游戏中战机不幸全部战死，而你又不想从头开始，可在画面出现“GAME OVER”时，立即按下、上、B、A、B、A、B、A、B、A 即可，然后静观画面，若画面上出现敌机时，表示接关成功。

● 沙罗曼蛇Ⅱ ●

《沙罗曼蛇Ⅱ》是继沙罗曼蛇一代之后又一成功作品，此片可两人一起玩，更增加游戏的刺激和趣味性。《沙罗曼蛇Ⅱ》有 128K 和 256K 两种版本，难度较大。

1、故事梗概

在相距格艾帝士星球 1000 光年的宇宙深处，有一支邪恶的宇宙侵略者，这天他们对美丽的格艾帝士星球发动了侵略战争。为了保卫星球的安全，帕克斯和安德丽西娅分别驾驶沙罗曼蛇 1 号、2 号宇宙巡航飞机起飞了，迎战外星侵略者。

《沙罗曼蛇Ⅱ》全卡共分 6 关：

第 1 关：细胞群（横向版面）；

第 2 关：火山地带（纵向版面）；

第 3 关：火海（横向版面）；

第 4 关：生命体内（纵向版面）；

第 5 关：神殿（横向版面）；

第 6 关：控制中心（纵向版面）。

2、基本操纵方法

和《沙罗曼蛇 I》一样，要尽可能取到能量胶丸，装备宇宙巡航机，增强战斗力。此卡可以双人同时玩，玩时如能互相配合好，较易取得胜利。

① 用选择键可选单人玩或双人玩。

② 方向键用来控制巡航飞机的飞行。

③ A 键可用来调出能量胶丸，画面下方有一能量表，表中有 6 格：

第 1 格：加速(SPEED)，每调用 1 次速度增加 1 级，最大为 10 级；

第 2 格：导弹(MISSILE)；

第 3 格：冲击波(RIPPLE)；

第 4 格：激光(LASER)；

第 5 格：分身(OPTION)，128K 版为 2 分身，256K 版可 3 分身；

第 6 格：防护罩(FORCE)。

每取到 1 个能量胶丸，表上的光标就会前进 1 格，当你所需的那一格闪烁时，按 A 键，即可调出该项武器。

④ B 键用来发射武器，攻击敌人。

3、选 30 架机

标题画面时，按顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、双人玩、开始键，两人均可获得 30 架飞机。

4、选 255 架机

先选择双人玩，游戏一开始，将 1 号机的机数自杀到 00，2 号机的机数自杀到 01，将两架飞机重合在画面右上角，1 号机要用连发键连续发射子弹，直至两架机同时撞毁，如果成功，即可获得 255 架飞机。由于机数显示只有二位数字，故显

示“99”。此秘技不易成功，可多试几次。

5、借机

双人玩时，如一方机全部被打落，可同时按A、B键，向合作者借机继续游戏。

● 沙罗曼蛇Ⅲ ●

《沙罗曼蛇Ⅲ》为256K版，难度比前二代要高。

1、故事梗概

格艾帝士星球上的人们打败了外星人两次侵略后，过着安居乐业的和平生活。然而，不幸灾难再次降临，和格艾帝士处于同一星系另一行星巴克帝安星球上的敌人利用该星系几颗行星排成一列的机会，乘机向格艾帝士星球发动了侵略战争。宇宙巡航机经过长期修整和改装，战斗力大大增强，为了星球的安全，巡航机再次起飞迎敌……

《沙罗曼蛇Ⅲ》全卡共分7关：

第1关：人造太阳地带；

第2关：吉加；

第3关：水晶地带；

第4关：复活岛摩艾石像群；

第5关：首领群；

第6关：敌基地；

第7关：细胞地带。

2、基本操纵方法

① 方向键用来控制飞机8方向移动。

② A 键可发射武器。

③ B 键用来调动能量胶丸。

3、选 30 架机

按顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 键。

4、音乐欣赏

按住 A、B 键不放，开始，即进入音乐欣赏画面。可用上、下键选择几十首乐曲和各种音响供欣赏，按 B 键演奏，按 A 键停止。

● 恶 魔 城 ●

1、故事梗概

一个和平、宁静的小国，名叫托拉巴尼亚。某天夜晚，一群异教徒在偷偷地举行诅咒仪式，突然，那个曾在 100 年前被英雄贝蒙打死的吸血鬼随着一道闪光和一声巨响复活了！吸血鬼又利用魔法让其它 5 个怪物也复活，这些鬼魔凶残至极、杀人毁物，使人们重新回到了被这群恶魔奴役和蹂躏的时代。

为解救人们，英雄贝蒙的后代——西蒙，毅然接受洗礼的皮鞭，只身进军恶魔城，与群魔展开了浴血奋战，最终消灭了吸血鬼，解救出全城受苦难的人们。

《恶魔城》全卡共分 6 关，每关有 3 个阶段，共有 18 个阶段。

2、宝物用途

① 怀表——可以冻结一部分敌人的动作。

② 短剑——直线飞行杀敌，威力较小。

③ 斧头——可用于攻击飞行之敌。

④ 圣水——可以燃烧,以火包围敌人。

⑤ 十字架——直线飞行,可以回收。

⑥ 心珠——取宝所必要之物。

⑦ 大心——相当于 5 个心珠。

⑧ 圣链——能瞬间无敌,威力巨大。

⑨ 透明药——能一段时间内无敌。

⑩ 魔力球——可以吸收并封闭敌头目。

⑪ 鸡腿——可以恢复主人公体力。

⑫ 2 连射——2 发连射。

⑬ 3 连射——3 发连射。

⑭ 钱袋——得分。

⑮ 发光钱袋——得 1000 分。

⑯ 皇冠——得 2000 分。

⑰ 宝箱——得 2000 分。

⑱ 莫艾——得 4000 分。

这些宝物可在杀死吸血鬼的同伙时取得,使用宝物的方法是:按住上键不放,同时按 B 键。

3、各关基本打法

第 1 关:西蒙在前进途中,会受到众多敌手进攻,要消灭这些敌手,才能继续前进。每杀死一个敌手,可得不同的分数。此关头目是吸血蝙蝠,它能以极迅速的动作向西蒙发起突然的攻击。用鞭子很难将其击败,需要使用宝物“怀表”或采用反跳法才能制服它。方法是:将方向键(向行进反方向)与 A 键同时按,再按 B 键,西蒙就会在空中向后飞行,用鞭子攻击,即可消灭吸血蝙蝠,并得分 3000 分。在这一关里,会出现许多蜡烛,其中隐藏着各种宝物。不断地用鞭子抽打蜡烛,然后迅速

拿下出现的宝物。但注意，不要过多取宝，以免分散精力而遭到敌手攻击。

第 2 关：通过活动天花板，要注意天花板会突然落下，要马上蹲下来。这一关里有得分和取“心”的好机会：①上下楼梯时，移动画面，失去的蜡烛恢复原状后，可反复打击得分；②斧头、圣水、十字架这三件宝物中任何一种，在攻击两个以上的敌人时可得奖励分数。一次击败 2 个敌人得 1000 分，击败 3 个敌人得 2000 分，击败 4 个敌人得 4000 分，击败 5 个以上敌人得 7000 分。此关头目叫美迪沙，平时为一尊石像，当西蒙来到，它的脑袋会飞起来，头发变成一条条毒蛇，不断向西蒙发起进攻，消灭它可得 3000 分。

第 3 关：美迪沙会在通道上蛇形飞来，这个只有头部的敌人，每消灭一只头得 200 分。“乌鸦”袭击时，不易判断动作，消灭它可得 200 分。“阿玛”动作虽慢，但无法一下将其打死，要连续打击才能消灭它，消灭“阿玛”得 400 分。“驼背人”动作迅速，消灭他可得 500 分。“幽灵”飘忽不定，对西蒙穷追不舍，应赶在被它抓住之前将其消灭，可得 300 分。“木乃伊人”是这一关的头目，有时是双胞胎，会从两侧向西蒙进行夹攻。宝物怀表对他不起作用，要使用宝物十字架对他连续打击，方能消灭，得分 3000 分。

第 4 关：有两张上下相叠的脸，会连续发射火弹，与他相遇时要连续不断地攻击，消灭后得 400 分。“大鹫”是“驼背人”的向导，它不断带驼背人攻击西蒙，消灭大鹫可得 300 分。“白龙”会扭动长长的颈喷出火弹，消灭方法是跑到它的背后向其进攻，消灭后可得 1000 分。此关头目叫“佛朗哥”，必须要使用“斧头”来消灭他，可得分 5000 分。

第 5 关：“白色骷髅”会扔骨头，可迅速靠近它并用鞭子将

它消灭。“红色骷髅”被打死后还会复活，要趁它尚未复活时赶快跑掉。“阿克斯·阿玛”使用一把会飞回去的斧头，消灭他可得 500 分。此关头目“死神”较难对付，会在空中飞行发射镰刀攻击西蒙，杀死“死神”可得 7000 分。

第 6 关：在这最后一关里，西蒙要和吸血鬼进行殊死搏斗。吸血鬼会忽隐忽现，并不断发射火弹。消灭方法：等待时机，当吸血鬼刚一出现时，立即靠近它，在离它约二块砖的距离时，跳起来用鞭子打击它的头部，打其它部位则不起作用。当它消失时，不要掉以轻心，应等待再次攻击的机会，经过多次打击，方能最后消灭吸血鬼。然后，正当你庆幸胜利时，随着一声恐怖的声音，突然出现一个利爪獠牙的魔鬼，向西蒙扑来。原来这才是最后真正的吸血鬼，与它搏斗时，当吸血鬼跳起时，应灵活躲避，以防被它踩死。必须用宝物圣水和皮鞭不断攻击它的头部才能消灭，消灭后得 5000 分。取圣水的方法：将最里面的蜡烛打灭，然后迅速拿取。

● 野战雄狮 ●

这是一个可以单人玩，也可以两人轮流玩的游戏节目卡。

1、故事梗概

这是一个描述我方人员驾驶一辆“野战雄狮”号越野吉普车通过敌占区胜利完成送人任务的故事。由我方阵地到飞机场，要经过敌占区，途中既有自然障碍，又有敌人的围追堵截，险象环生。现在，野战雄狮号吉普车出发了……

《野战雄狮》节目卡一共分 5 关。

2、基本操纵方法

① 主要按键功能:A 键,跳跃;B 键,射击;右键,加速、吉普车自动运行。

② 宝物:由我方飞机空投,降落伞载着宝物徐徐降落,这时吉普车要快速过去接住。

长柱形包裹——有三向枪,取得后可向三个方向开枪,威力大;

圆形包裹——取得后可增加生命 1 次。

3、各关基本打法

第 1 关:山谷。道路崎岖,有敌人把守,有的地方被塌方阻住了去路,要跳过去。其方法是按右键加速,到塌方处时立即按 A 键,吉普车便会腾空向前飞去。但要掌握得当,弄不好会摔碎。跳过两个塌方区,打过一隧道,再击毁一散弹发射器,跳过一塌方土后,即可过关。

第 2 关:断桥。公路桥已被敌人炸断,且桥上有敌装甲车把守,吉普车行至断口处时可跳过去。有时桥有上下两道,可用跳跃法上下掉换,桥上有时有成排的士兵,还有直升机发射导弹,直升机是无法击落的,只有快速冲过去,躲过直升机的攻击。

第 3 关:市郊。敌兵摆开阵势拦截吉普车,且布下了地雷。有的地方有木栏栅阻道,要跳过去,接着又出现两架直升机,冲过去就可以过关。

第 4 关:市区街道。街道上到处都设置有敌装甲车,在两边的楼房中隐藏着散弹发射器。只有用三向枪才能击毁散弹发射器,或者利用散弹间隙冒死冲过去。

第 5 关:飞机场。机场有敌重兵把守,会有成群敌兵冲过来围射。有矮墙挡道,可跳过去。看到红色油箱时要远远地击

毁。吉普车冲破重围，最后来到飞机场，一架飞机等在那里，这时吉普车中走出一人登上飞机，飞机起飞直上蓝天，送人任务胜利完成。

● 飞天战神 ●

这是一个单人玩游戏节目卡。游戏者操纵飞天战神号飞机在星际空间建筑中战斗，在战斗中，飞天战神可落地化为人形。

1、主要按键功能

A 键——射击；

B 键——发射特殊武器，每用一次会消耗很多能量；

上键——跳起；

下键——向下运动或变成飞机。

2、攻关技巧

① 画面左下角有红色条形表示生命力。右下角的数字表示能量。每消灭一个敌人，能量数字就增大，每使用一次特殊武器(按 B 键)，能量就减少。战斗中遇到一些蜘蛛状机械装置，应尽量击毁它，击毁后可以得到能量补充。

② 星际空间建筑犹如一座座迷宫，要走正确的路线，否则在建筑中走不出来。迷宫中有一些飞行物虽然动作慢，但如果被它粘住会将战神能量消耗光，需特别注意。

③ 遇到闪光的障碍物，可以开枪击毁通过。

● 小魔女皮皮 ●

《小魔女皮皮》节目卡难度较大，但极有趣味，此卡只能单人游戏。

1、故事梗概

小女孩皮皮既顽皮又可爱，一路上斩将夺关，击败所有敌人，最后取得胜利。

2、基本操纵方法

A 键——跳跃；B 键——攻击；上键——登梯子；下键——蹲下或下梯子；同按 B 键和上键可向上攻击。

发射特殊武器方法：先按住单发 B 键不放，这时屏幕下方的黑框中会逐个亮出 4 个红灯，然后出现"GO"字样，这时松开 B 键，特殊武器就发射出去了。

3、武器装备

按开始键暂停时，画面上会出现一张表，这是一张皮皮的装备表。用上、下键移动光珠，就可以选择所需要的武器，选择好后按开始键即可进行游戏。各种武器装备介绍如下：

NORMAL——常规火炮。游戏一开始，皮皮就具有这种武器，按 B 键时，即可发射一串串火球。

FIRZ——火焰。选择此装备，按 B 键时，皮皮会变成一只火凤凰，火光一闪之后，可消灭画面人所有敌人。但要消耗皮皮很多生命力，每使用 1 次，失去生命力 4 格，所以不要轻易使用。

FREEZE——冰弹。只对某些敌人有特殊作用。

BALL——反弹炮。射出的炮弹碰到物体时会四处反弹，适宜于攻击一些因地形限制而不能直接攻击到的敌人。

SHIELD——防护罩。按 B 键使用这一装备时，会放出一道电弧墙，用来保护自己不受攻击，但使用时间有限。

BROOM——拖把。此拖把会飞，按 B 键使用此装备处，会射出一拖把，皮皮跳上后可乘拖把飞翔。向某一方飞去时要同时按方向键的某一方向和 B 键，否则会掉下来。射出拖把后，不使用一会儿就会自动消失。拖把是很有用的武器，上高墙、过尖刀丛等危险地带都要靠乘拖把。

4、宝物

在游戏中，常可得到下面一些宝物：

大南瓜——可加满生命力；

小南瓜——加生命力 1 格；

小人头像——增加 1 次生命。

● 脱　狱 ●

《脱狱》是根据大型游戏节目缩编而成的家用电视游戏节目卡。

1、故事梗概

机智英勇的特种兵哈克为完成一项艰巨的秘密任务，他佯装被捕，在敌军看守所里，用暗藏的塑胶炸弹炸开牢门，潜入敌军内部，凭借自己超人的体能和机智的头脑和敌人展开了一场惊心动魄的肉搏战。

《脱狱》全卡共有 6 关。前 4 关较长，每关均有一些敞门的

场所可以进入，杀死里面的敌人后会有嘉奖标志。后2关很短，但难度不小。

2、基本操纵方法

① A键——脚踢或发射冲锋枪；B键——拳击或甩匕首、掷手雷；A、B键同按——大飞脚。

② 游戏中，哈克要选择使用武器和嘉奖标志。武器包括冲锋枪、匕首和手雷，全部是从敌人手中夺来的。但注意手雷只能对付敌直升机或装甲车。嘉奖标志只有前4关中有，包括3种：A——防弹衣；T——铁拳；L——生命。前两种标志随一条生命的结束而消失，也不能从一关带到下一关。

3、各关基本打法

第1关：哈克点燃导火索，炸开牢房大门，惊动了敌方看守，哈克与看守和其它敌人展开了搏斗。哈克突出重围冲上天桥，在这里遇到一架巨型直升机，炸毁它即能过关。

第2关：哈克深入虎穴，来到敌军机械化部队，敌人兵力有所增多。哈克还要防备沿途的敌装甲车、摩托车、油罐、吊车、水池中的潜水人等进行的伤害和袭击。守关的敌人是边开辐射枪、边掷手雷的敌头目，较难对付。哈克应采用不断的飞腿攻击，方能打倒他。

第3关：哈克在森林、山涧、瀑布、河流一带与敌野战军遭遇。本关最后进入一个大电梯内，里面有一位大个子敌人。对付他的方法是：先对他一阵飞腿，然后看准机会在他身边连续挥拳，不用多久就能将大个子扔出电梯取胜。

第4关：在敌军总部大楼前，哈克可以夺得一把“黑枪”，然后爬上大楼屋顶和一群敌人展开搏斗。一上屋顶就有两名持枪军官出现，哈克又可以夺得一支枪，继续前进。消灭几群敌人后，跳下屋顶，又遇一名持枪军官。哈克要迅速夺下他的

枪，因为他很快就会溜走，夺枪时只能用拳或腿，不能用枪。然后是一排手榴弹，应跳起躲避，继续前进。再消灭一群持刀敌人，就来到一火焰喷射网，要小心通过。最后和敌总头目进行决战，对付总头目要用飞腿和重拳消灭他。打倒总头目后，哈克冲进电讯室，用敌人的电台向总部报告好消息，同时接到了总部派来迎接他的直升机的降落地点，哈克必须马上赶上去。

第 5 关：哈克遇到敌巨型坦克阻击，哈克应用敌兵身上夺来的手雷把它消灭掉。

第 6 关：最后一个敌人是个身材比哈克高一倍，功夫极强，能飞跃的巨人。当他被哈克打倒后，还能再复活 1 次。哈克应凭借飞腿和重拳将他消灭。

4、复活 20 次

哈克开始时只有 4 格血，能复活 2 次，接关 3 次。如按顺序按 A、B、B、上、上、下、左、开始键后，哈克能复活 20 次。

● 脱　狱　Ⅱ ●

《脱狱Ⅱ》又名《穿越火焰》，游戏难度大于脱狱一代。故事主人公名叫埃里克，他征战于世界各地。

1、基本操纵方法

①　按键　A 键——跳跃；B 键——击拳或使用武器；方向键——左、右行动，下蹲，操纵射击方向。

②　标志：一类是生命标志；一类是武器标志。都隐藏在方箱形的障碍物中。击毁障碍物后，标志就显示出来。在战斗过程中，要仔细搜索。每更换一次武器，“生命方格”也相应增

加。

③ 接关:全卡共分 6 关,先允许游戏 3 次,分别以"1A、1B……"等表示,打通一关后,还可以接关 19 次。

2、各关基本打法

第 1 关:越南。埃里克乘直升机,降落在敌方的要塞外。在进入要塞之前,先要夺得双向发射的冲锋枪。从要塞回到地面,继续行进至一铁桥处。铁桥上有两处凹陷,右方凹陷右面的第 1 座桥墩处,是攻击敌武装直升机的有利位置。

第 2 关:巴拿马。埃里克进入运河区,除遇到敌兵和炮火的阻击外,头顶上还会忽然落下石块。躲避方法是:向前紧跑几步。沿河道前进,到达某一地区时,前方全被堆积的障碍物所阻挡,可用冲锋枪扫射,开辟道路。并取得吊钩旁的武器。运河里有潜艇,对付潜艇要预先站在潜艇一侧炮口将出现的位置,待炮口一露水面,立即向炮口射击,击毁后立即转到另一侧。当两侧大炮都被击毁后,再向艇塔射击。此关有 4 次获得武器的机会。

第 3 关:海参崴(符拉迪沃斯托克)。埃里克沿着海岸线前进,依次遇到敌人 4 艘军舰的拦截。埃里克应站在敌方炮火的射程外,在地面或跃上高处,配合下蹲或跳跃射击等动作,方能命中目标(当敌方目标出现击中时发出声响为有效)。当通过第二艘军舰的封锁后,进入敌方要塞。要塞的终端有一辆坦克封锁道路,此时应迅速贴近坦克炮塔,猛烈轰击炮塔上的绿色标志处,就可以将其击毁。击毁坦克后,行进至一堆障碍物处,可击出一个"1 UP"标志,吃掉标志后可增加游戏次数。

第 4 关:哥伦比亚。战斗主要在开动的列车车顶上进行,最后还将遇到一架火力很强的武装直升机。一般游戏者进行到此关,往往被卡住难以通过,如掌握下面几点,可顺利通过:

①进入本关前，给埃里克加足能量(生命方格)；②列车上的战斗进程中，有 5 次更换武器的机会，务必要取得三向炮；③战斗要速战速决，行进越慢，损失越大；④对付直升机，宜不断跳跃向上射击，先击毁机舱中的三门炮，然后猛攻直升机的头部，这是它的要害部位。

第 5 关：阿富汗。沿途中有很多石柱，要善于用其作为战斗的掩体，或作为攻敌的立足点。到达一座四层楼处，按 A 键再按上键，可上扶梯。为击毙楼层中的敌兵可按左、下或右、下键，跳到窗台上。然后，将依次遇到五座固定的佛像机关，分别采用不同的方法击毁：对第一、二、四座，可利用石柱为掩护；对第三座，要忽而跳上石柱射击，忽而跳回石柱后藏身；对第五座，没有石柱可以利用，需先引发机关，再到佛像左侧第二根墙柱处射击。当攻击各座佛像机关时，必须是佛像头顶显出光环时，击中才有效。关底是一座在空中飘动的佛像机关。从它的侧面不间断地横向射击，较易击毁。

第 6 关：苏门答腊。在本关战斗中，要善于利用地形，并不要失去 6 次更换武器的机会。战斗中，有很多活动的兽形机关，它们发射的炮弹有固定的射程和角度，掌握这个特点，就不难击毁它们。对最后一座机关，就需要先跳过一所铁窗，靠近机关，将它引发，再立即跳回来，实施攻击。最后出现一架与第 4 关相似的直升机，但火力要强得多。对付它的方法和第 4 关基本相同，但战斗非常艰难，需要不屈不挠方能取得最终胜利。

● 火 之 鸟 ●

《火之鸟》是优秀节目卡之一，难度适中，版面多，背景变化大，主角灵活，故事性、趣味性、探险性强。

1、故事梗概

相传很久以前，有一个叫我王的人，因长得难看，从小就被人欺负。但我王很有志气，他到处拜师学艺，学就了一身好功夫。

某天，皇帝下了道御旨：寻找能雕刻凤凰的人，雕刻一幅巨大的凤凰壁画。我王接受了御旨，组织能工巧匠完成了壁画。就在将壁画运往京城的途中，雕刻被人窃走，并分割成16块碎片隐藏起来。眼看皇帝规定的期限就要到了，请你帮助我王，尽快找到这16块碎片吧！

《火之鸟》由大和篇、来世篇、太古篇组成。大和篇有8关，来世篇有5关，太古篇有3关，总共为16关。通过这16关，搜集全16块碎片，美丽的凤凰就会重现，我王的使命也就完成了。

2、基本操纵方法

① 主要按键功能：左、右键——控制我王前后移动；下键——蹲下；选择键——在走投无路时，可用来自杀；B键配合左、右、上——可以向这三个方向掷凿子；同时按B、下键——能将“兽头瓦”放在我王所朝的方向；按下键同时先按A键后立即按B键——可在我王的下方放上兽头瓦，这是掉进深渊时唯一的自救方法，也是攀登悬崖的秘技；按A键——

跳跃，在按下的同时，连续按三下 A 键，可踏碎脚下的岩石或兽头瓦。

② 熟练掌握兽头瓦的使用方法，尽量多收集兽头瓦。利用兽头瓦越过不能越过的地方或是无法逃脱的险境，挡住敌人进攻，这是攻关的关键所在。

③ 要千方百计找到各关的跳关暗道，否则无法找到 16 块碎片，完成整个游戏。

3、宝物

在画面的岩石或墙上的宝箱内有许多宝物，取得后可增加威力。宝物有：

① 羽毛——取得羽毛，可在 5 秒钟内处于无敌状态；

② 镜子——取得镜子，在 5 秒钟内我王会变成透明状态，可以穿过岩石等物；

③ 月牙形玉——可使敌人停止活动 5 秒钟；

④ 念珠——可使画面上所有敌人全部消灭；

⑤ 贝壳——我王生命力容量增加 1 个刻度；

⑥ 饭团——可以恢复生命力；

⑦ 兽头瓦——取得它后，可一次增加 10 个兽头瓦，这是很宝贵的；

⑧ 包袱——可奖励 500 分，但在面临敌人时最好不要勉强去拿；

⑨ 长统靴——只在太古篇第 3 关中出现，藏在冰河中，要先变成透明的我王才能取得。取得后，在冰上行走不会打滑，可随时停止；

⑩ 小木偶——可增加人数；

⑪ 小超人——取得后可恢复生命力，兽头瓦也会增加到 99 个，所以尽量拿到它。

4、各关基本打法

① 大和第1关——海岸

这是最开始的一关，比较容易通过。一路上可以大量收集兽头瓦以备后用。一路上按顺序遇到的宝贝有兽头瓦、贝壳、饭团、镜子、羽毛、包袱、小木偶、念珠、包袱、饭团、包袱、饭团、饭团等10余种。在小木偶藏身地的附近就是到来世第一关的入口，记住这个位置。此关敌人头目是一大兽头瓦，它会上、下、前、后移动，并不断发射红球进攻。我王必须击中它16下，才可消灭它。我王可以用兽头瓦建造一个工事，限制敌人头目的移动范围，然后利用工事的空隙，打击敌人。

② 大和第2关——丘陵

一路上按顺序可遇到的宝贝有：贝壳、饭团、包袱、镜子、包袱、包袱、包袱、包袱、月牙形玉、包袱、包袱、饭团、包袱(这附近有到来世第2关的暗道)、羽毛、贝壳、包袱、饭团、包袱、饭团、包袱、羽毛等。此关终点是用石头围成的监狱，狱中有许多保护火鸟碎片的看门人。在进监狱之前，先要取得羽毛，进攻监狱就容易。我王先跳进左下的监狱，消灭敌人后，在右侧墙上开洞，消灭隐藏的敌人，然后再向上进攻，直至胜利。

③ 大和第3关——岩地

此关路途艰险，有许多岩洞、悬崖，立脚困难，跳跃要小心。这路上按顺序可获取的宝贝有：包袱、贝壳、包袱、饭团、包袱、包袱、贝壳、小超人、镜子、包袱、饭团、包袱、饭团、包袱(附近有去来世第4关的入口)、贝壳、饭团、包袱。关底的敌人是岩石人，它除了会投石攻击外，有时自己也会变成一块岩石冲过来，而且跳跃能力惊人。我王必须击中岩石人16次方可战胜。方法是在空中砌起兽头瓦，我王站在兽头瓦上，让岩石人通过，然后从岩石人的背后进攻。遭到岩石人投石攻击时，要

立即将兽头瓦堆积起来，跳到最高处，然后再设法进攻。

④ 大和第4关——森林

此关的瀑布中，有鲤鱼跃起，要小心躲开。一路上按顺序可取得的宝贝有：兽头瓦、包袱、贝壳、饭团、羽毛、包袱、包袱、包袱、饭团、月牙形玉、饭团（附近有一岩石挖开后可找到去太古第1关的入口）、镜子、贝壳、饭团、包袱、月牙形玉等。关底头目是巨脸火焰轮。消灭它的方法是利用兽头瓦逼近火焰轮，顽强攻击。

⑤ 大和第5关——寺庙

寺庙里有很多敌人，在第5个佛像背后有暗道可到太古第3关。在这一关里有以下宝贝可取：贝壳、包袱、贝壳、饭团、贝壳、念珠、镜子、包袱、包袱、包袱、包袱、包袱、包袱、饭团、念珠、包袱。关底头目是巨大的石面人，它口中会吐出许多小鬼。若正面与小鬼冲突，难以取胜。应设法进到上层，用兽头瓦把石面人的面部包住，把小鬼封死在里面，然后攻击石面人的额头，才能获胜。

⑥ 大和第6关——悬崖

翻越悬崖全靠兽头瓦，所以要注意收集兽头瓦。

⑦ 大和第7关——洞窟

要小心对付从地下水中跳出来的鲤鱼。有幸过这一关后回到大和第1关，这时你可以通过前面介绍的暗道进入来世篇。

⑧ 来世篇

来世第1关是陨石群。在这一关吊桥的陷井下，有一块岩石。踏碎岩石，就是到太古第2关的暗道，要记住这暗道。

来世第2关是喷火口。

来世第3关是研究所。

来世第 4 关是都市。

来世第 5 关是工厂。

有了通过大和篇的经验，完成来世篇并不困难。完成来世篇后，你就可以通过暗道进入太古篇。

⑨　太古篇

太古第 1 关是巨大的植物群。我王可以在植物群中跳跃前进。

太古第 2 关是海滩。恐龙化石是这一关的头目。

太古第 3 关是冰河。这一关的宝物有 26 个之多，要充分利用。

⑩　大和第 8 关——火山

现在可通过太古第 3 关的暗道（在最后的一个冰柱下面），进入大和第 8 关。这里是活动的火山地带，火山喷出的岩浆和不断发生的地震使我王难以前进，应不顾一切地往前冲……。经过千辛万苦，终于找回风凰壁画的所有碎片，完成了使命。

5、暗道跳关

这个游戏从大和篇开始，要进入其它两篇一定要通过暗道跳关。整个游戏有暗道 30 多个，这里介绍其中几个主要的暗道：

①　从大和第 1 关到来世第 1 关：从大和第 1 关出发到了第 2 个有栅的房子，破坏栏栅后就会发现入口。

②　从大和第 4 关到太古第 1 关：在大和第 4 关，越过激流，到对岸后，挖开由地上数起的第 3 块砖，可见入口。

③　从来世第 1 关到太古第 2 关：从来世第 1 关吊桥断口跳下去，站在岩石上，按住下，连续按 3 次 A 即可破坏此处，找到入口。

④ 从大和第5关到太古第3关：在大和第5关的寺庙中排列着许多佛像，将第5座大佛移开，可见入口。

⑤ 从太古第1关到大和第1关：在太古第1关第3植物群前有一座山，由此山顶左边数起第7、8格往下挖，可见入口。下挖的方法是按住下，连续跳三下。

6、提高得分的方法

当取得月牙形玉宝物后，反复打某一敌人，即可使敌人变为砖块，同时你的积分也会不断跳跃上升。

● 重型武器 ●

1、故事梗概

S国情报部门得到一项重要情报，有一个凶恶的神秘集团企图征服世界，制造了杀伤力极大的核武器。为了拯救全人类，S国派出了精明能干的特种兵去完成捣毁敌巢的任务，特种兵由飞机载到敌营地降落，战斗就从这里开始。

《重型武器》全卡共分7关：

第1关：丛林战斗；

第2关：厂房内的战斗；

第3关：货场；

第4关：外围工事；

第5关：基地内部；

第6关：港口基地；

第7关：敌中心。

2、基本操纵方法

此卡可以一人玩，也可以两人同时玩。

游戏开始时，主人公有3次生命。基本武器有两种：一是冲锋枪，子弹无限；二是手榴弹，数量有限，开始时为40个，中途可补充。

A键——冲锋枪射击；

B键——扔手榴弹；

方向键——控制特种兵向8个方向行动。

在屏幕的下方有一些文字，说明游戏中一些情况：

IP×2——表示第一游戏者还有2次生命，第2游戏者为“2P”。

数字——游戏者的积分，每消灭一个敌兵可得100分。

B40——表示游戏者拥有手榴弹个数为40。

A——A字母之后是钥匙的个数，每得到一个钥匙就此显示一个钥匙图形，最多可得4个钥匙。

重型武器，特种兵必须得到6个零件将其装配起来方可使用。每得到一个零件，重型武器的那一部分就会变白。当6个零件全得到时，重型武器全部变白之后，重型武器已被特种兵扛起射击。此时图案处变成一条红条形，随着重型武器的使用，红条形逐渐变短，最后能量用光，重型武器从特种兵手中消失，此处又变成重型武器的黑色图形。

3、宝物介绍

在游戏过程中，画面上会出现许多箱子，打开箱子可得到宝物。但要获得钥匙才能打开箱子，获得钥匙的方法是击毙红衣敌人，击毙后会变成一把钥匙，走过去即可拾取。拾取的钥匙会在字幕中的A字母后显示出来，最多可得4把钥匙，多拾无效，所以要及时用钥匙开箱子。箱子里的宝物有：

① 补充手榴弹——使字幕中B字母后的数字增至40；

② 超级手榴弹——为红色，爆炸后向四周散射，杀伤面宽；

③ 散弹枪——可向5个方向发射子弹；

④ 火焰枪——射程远，杀伤力大，得火焰枪后，A字母后出现数字99，每开一枪数字减少1，减至0时，火焰枪消失恢复使用冲锋枪；

⑤ 回旋保护标——会出现三个飞标在主人公周围旋转保护，同时还能杀敌。但此宝物有一定作用时间，时间到回旋标即消失；

⑥ 重型武器零件——每得到一个零件，重型武器的该部分就变白。

以上②③④⑤宝物在特种兵牺牲时，其作用也随之消失。只有重型武器作用不会消失，才可供下一个出现的特种兵接着使用。

4、主要敌人(武器)介绍

① 散弹坦克——这是第1关关底的强敌，它时而停下射击，射击时坦克中间顶盖打开，向四周射击炮弹，杀伤面很宽。消灭坦克的方法是等坦克停下来打开顶盖射击时迅速将手榴弹掷到打开的顶盖处方可击毁它，坦克运动时攻击它无效。

② 机械手——在第2关的关底和第6关中出现，它分机头和手两部分。机头做横向运动，两只手能纵向伸缩，可以突然伸得很长，用手上的叉子攻击特种兵。消灭它的方法是用手榴弹炸机头，掷手榴弹要取一定的提前量，否则炸不准，而且要炸中多次才能击毁它。

③ 装甲车——在第3关的关底有一辆平顶装甲车，在屏幕上部做横向运动，时而停下向空中射出几个方形的开花

弹。消灭方法是特种兵要冲到与装甲车平行的右边，伺机向装甲车掷手榴弹将其炸毁。

④　直升机——在第4关关底有两架直升机，围着铁桥上的特种兵盘旋，不时射击。由于特种兵在桥上，回旋余地小，攻击直升机难度大。最好能在进入关底前在红色蜘蛛附近打开宝箱，取得火焰枪或散弹枪，或特种兵已有超级手榴弹，这样就比较容易对付直升机。投掷手榴弹打直升机要有一定的提前量。

⑤　双炮坦克——发射出的火箭炮速度快，射程远，攻击力特强。坦克上的炮台可灵活转动，但这种转动每转1次，炮台转过一定的角度，在这个角度之中是敌坦克打不到的死角。特种兵应利用这个死角，才能有力地攻击它，用手榴弹将其击毁。这种坦克在第5关关尾出现。

⑥　飞行炮兵——在第6关的关底有两个飞行炮兵守关，他们在空中飞行灵活，能不断从多方位攻击特种兵。并且能跟踪追击特种兵，被其夹攻时更难对付。对付他们要灵活沉着应战，方可取胜。

⑦　敌指挥官——敌指挥官本身无攻击能力，但他能调出很多士兵来，士兵被消灭一批又会调出一批。必须在消灭士兵后迅速向指挥官攻击，将其赶走。

⑧　巨型机器人——这是整个游戏中最强大的敌人，它不但可发射导弹，两只手还可灵活地挥舞。巨型机器人的弱点是胸前闪着电弧光的护心镜中的控制器。特种兵必须将手榴弹掷到这个地方，炸毁控制器，整个机器人就失去控制而倒毁。但这个地方受它双手保护不易炸到，所以游戏者应掌握机器人双手挥舞的规律以及它发射导弹的规律，这样就可躲开机器人的攻击，找到投掷手榴弹的时机，将其击毁。

5、选关

在标题画面出现时，按住副手柄方向键中任一方向，再按开始键，就可以进入选关。

6、选无数人

特种兵只有3次生命，要打通整个游戏是困难的。采用下面方法，可使特种兵的生命有无数次。方法是按住副手柄的A、B和上键，再按开始键即可。

● 怒 I ●

主人公复活法

主人公死后立即按A、B、B、A键即可复活。

● 怒 II ●

中途加入法

单人玩时，另一人如按副手柄的A、B、B、A、A、A、A、A、A、B键即可中途加入游戏变为双人玩。

● 怒 Ⅲ ●

1、基本操纵方法

方向键——控制主角的移动；

A 键——踢腿出击或将敌人举起抛出；

B 键——挥拳出击；

A、B 键同按——跳起飞踢，十分厉害；

方向、A、B 键同按——旋转跳踢，用于攻击敌群。

2、宝物

心——能补充体力；

红色 W——手榴弹；

蓝色 W——机关枪和子弹；

钻石——奖 1000 分；

人像——奖 1 个人。

● 1942 ●

这是一本模拟第二次世界大战期间大规模空战的射击游戏节目卡，画面场景逼真，色彩明亮，但游戏节奏略慢。

1、基本操纵方法

① 此卡可供 1 人或 2 人（轮流进行）游戏，可在主题画面时按选择键选择。

② 方向键控制飞行；B 键射击；A 键翻转可暂时避过攻击，每版 3 次，标记为 R（画面右下方有显示）。每版通过后，画面上会出现你在此版面的击中率。

③ 游戏开始只有 3 次机会，积分至 20000 分可增加一次游戏机会。

④ 游戏共有 32 个版面，每版开始飞机从航空母舰上起飞，战斗成功后返回航空母舰，即通过一个版面。游戏时，敌方各种飞机会蜂拥而来，欲将你击落，有的敌机可一炮击落，有的需不断射击方能击落。因此必须学会取得各种助长威力的项目方法，方能顺利打下去。各版面内，如能将敌方 5 架为一编组飞行的红色飞机击落，即可取得以下项目：

绿色项目——可加强火力；

白色项目——炸弹，可将画面内全部敌机炸毁；

灰色项目——两翼各增加一架小飞机并肩作战；

桔黄项目——增加两次翻转机会；

红色项目——增加一次游戏机会。

⑤ 游戏中，击落黑色敌机得 50 分，击落绿色飞机得 100 分，击落绿色中型飞机得 1000 分，大型的得 2500 分。击落从背后出现的绿色小飞机得 5000 分，击落特大型飞机得 20000 分。

2、接关

3 次游戏机会全部失去后，在主题画面选择 CONTINUE，按开始键，即可从此版面继续游戏。

● 1944 ●

此卡是模拟空对空和海对空的战斗场面，情节惊险紧张，有身临其境的感觉。

1、故事梗概

1944年，在第二次世界大战期间，太平洋地区发生了激烈的空战，美国飞行员驾驶的战斗机从一艘航空母舰上起飞，执行消灭日军飞机的任务……

《1944》全卡共有25关，每关开始时情节大体相同，均是美方战斗机从航空母舰上起飞，在关尾略有不同，并且每前进一关，难度就增加一些。

2、接关

如你打到某一关失误，又不想再从第1关玩起，可以在画面出现带▽符号字幕时按下选择键，使▽符号从START位置下移。这样就可以从失误的这一关玩起。

3、选关

每关结束时在画面右下角有密码出现，记住这些密码就可以进行选关。现将部分选关密码介绍如下：

第4关：L7I13；

第5关：SHLIN；

第7关：I84GD；

第9关：WISGG；

第14关：5EMGJ；

第15关：KCMGE；

第 16 关:FV10M;

第 19 关:SVIWR;

第 20 关:DK20L;

第 22 关:RZ190。

● 中华大仙 ●

1、基本操纵方法

① 方向键——控制主人公活动方向;

② A 键——使用魔法,取了魔法后才可使用;

③ B 键——发射魔法弹。

2、炮弹的级数

第 1 级:黄色炮;

第 2 级:三方向炮,中间是黄色炮,外面是普通弹;

第 3 级:二枚黄色前炮;

第 4 级:三方向炮,中间是更强的红炮,外面是两枚黄弹;

第 5 级:二枚红色前炮;

第 6 级:是最强的月型波动炮,能够穿过画面上任何东西。

3、魔法

① 四界火——在主人公四周打圈起保护作用,但缺乏攻击力;

② 炎二宝——火焰从主人公上下飞出;

③ 炎三宝——和炎二宝差不多,但多了后火焰;

④ 火龙——4 点火在主人公打圈后向前飞出十分有

力；

⑤ 地裂弹——向下爆炸，每次最多可发 2 枚；

⑥ 地曲弹——向下跳前攻击；

⑦ 地平弹——向下到地后在地上平过来攻击；

⑧ 贯地弹——和地曲弹差不多，但能穿过地面上所有的障碍物；

⑨ 凤仙花——向下到地后便自动爆炸向四面八方散发；

⑩ 月光——二度回力镖向一格后便向前飞出；

⑪ 乱月光——比月光炮多了两度飞镖；

⑫ 分身——从主人公的四个角飞出人仔。

● 打　鱼 ●

这个游戏是描述一个小精怪跑出鱼池的过程，只要跑出了鱼池，到达顶端就可以过一关。

1、主要操纵方法

A 键——右边扔炸弹；

B 键——左边扔炸弹；

方向键——控制小精怪移动的方向。

游戏开始时，小精怪有三次生命，当积分增至 2000 分时，可增加一次生命。

屏幕上方有一些文字和数字分别说明游戏的一些情况：左上端的数字表示积分；MAZE 的数字表示进入了第几关；小精怪图形后面的数字表示还有几次生命。

2、攻关技巧

游戏开始时，屏幕显示出一个迷宫形式的鱼池俯视图，小精怪处在鱼池左上角。迷宫的各处都有一些鱼卵，逐渐由蓝变红，最后变成一条凶恶的鱼，鱼会搜索小精怪，包围并吃掉它。小精怪的对付方法是扔炸弹，炸弹可以炸死鱼，也可炸死鱼卵。迷宫的某些地方有一些被笼子关住的红心，小精怪扔炸弹可炸掉牢笼，放出红心，红心会飘起来，撞开鱼池右上角的砖块，小精怪便可从此处出去。每过一关，鱼池的形状就越复杂，要救出的红心也越多，也就是难度加大。

在屏幕的上方有一小人在推动一块石头，当推过中点后，还会跑出一些小人帮着推，如果将石头推到了出口处堵住了出口，小精怪就再也出不来了！这实际上是时间限制，小精怪必须要在出口被堵住前跑出鱼池。

●　多　拉　美　●

《多拉美》也叫《柯纳米》，它是日本 KONAMI 公司的译名，是著名的游戏节目卡之一。

1、故事梗概

大恶魔怀尔德突然对地球发动袭击，妄图称霸世界。海湾岛的西纳蒙博士立即与全世界的勇士联络，联合起来打击大恶魔，保卫地球。但前来海湾岛的勇士都被怀尔德在途中俘虏，只有一位叫多拉美的勇士来到海湾岛，西纳蒙博士立即命令新近制作的多拉美小姐与多拉美先生共同去完成营救众勇士，粉碎侵略者，消灭大恶魔的战斗任务。

此卡可以单人玩(多拉美先生),也可以两人同时玩。主手柄控制多拉美先生,副手柄控制多拉美小姐。

2、武器装备和宝物

在游戏过程中会出现各种武器标志,现将它们名称和用途介绍如下:

① 电子枪——多拉美先生专用;

② 热能枪——多拉美小姐专用;

③ 十字架——抛出去能自动飞回的飞旋镖,神鞭手专用;

④ 镖——可以向三个方向飞行,可以炸掉岩石;

⑤ 装饰猫——第三个英雄专用;

⑥ 弹弓——能将远处的敌人打倒,小孩专用;

⑦ 宝箱——珍藏珠宝,可以存放能量;

⑧ 香蕉——吃掉香蕉可增大力气,能将岩石投出去,大猩猩专用;

⑨ 面圈——可以获得离子炮作武器,"铜头"专用。

下面这些宝物在救援阶段出现,哪个勇士都可以使用:

⑩ 心(小)——获取后,生命计量器中增加二格血;

⑪ 心(大)——获取后,生命计量器中增加五格血;

⑫ 圣水——可使生命计量器达到满值;

⑬ 饭团——出现危机时,可延长生命;

⑭ 斗篷——得到它,多拉美先生和多拉美小姐就能在空中飞翔;

⑮ 钥匙——解救勇士时的必要之物;

⑯ 子弹——增加弹药;

⑰ 铠甲——防弹衣,能刀枪不入;

⑱ 储放器——加强攻击能力。

以下是决战阶段时出现的宝物，是获得超级航天飞机和宇宙飞船的项目：

⑲ 导弹——可追踪攻击敌人；

⑳ 激光——可以穿透敌人；

㉑ 扇面激光——激光的攻击范围变大；

㉒ 拳击——得到后，胳膊变成火箭飞出去，还可以飞回来；

㉓ 加快——获得后可在画面上快速上升；

㉔ 分身——能把身体分为两个攻击敌人；

㉕ 防弹衣——穿上后刀枪不入，但只能抵挡5次攻击；

㉖ 铃——攻击飘动的云时，会从云中出来一个铃。敲击8次，铃就变为增加进攻威力的项目。

3、接关

当多拉美连着两次进入一号门，来到西纳蒙博士的计算机房，西纳蒙博士会问多拉美还需要什么，这时可选择到第12项"密码"项。连续按四下单发A键，屏幕上会出现三组密码，这三组密码由14个日文字母组成，用笔抄录下来，下次游戏时，选择"CONTINUE"项，输入抄录下来的密码，便可接着上次中断的地方玩下去，这里列出两组密码供参考：

① イメユヲチハケツツムアチツム；

② トレミホアホツスツラフヤトソ。

4、选择主角

最开始的主角是多拉美先生与多拉美小姐，在救出勇士后，就可用勇士替换多拉美出场，在其特殊的环境中或对付某一敌人时，选择适当的勇士，发挥勇士的特长，可以更快地战胜敌人。选主角的方法：同时按上键和A键。

5、调用武器

在游戏中多拉美可获得多种武器，这些武器有的是专用，有的是通用。对付不同的敌人时，可选择有效的武器，或在选出某一勇士上场时调用该勇士的专用武器，以对付敌人。调用武器的方法：同时按下键和A键。

取得宝物斗篷时，多拉美可以飞翔。飞翔方法是按住A键不放，待飞起来后可用方向键控制飞行方向。

6、寻找时空隧道

游戏中，多拉美总是由于多种原因，如增加生命力而不得不返回到西纳蒙博士的计算机房中去，如沿原路返回，道路复杂，往返令人头痛。《多拉美》在每一关中都设计了一个可以直通博士机房的时空隧道，下面介绍几个时空隧道：

① 在第2关日本列岛场景中，从画面的右方往上走，在一堵墙的右边有一个隐蔽的入口可进入时空隧道。进入方法：将多拉美移至入口前，然后按下键，多拉美即会旋转立刻回到博士机房。由于入口是隐蔽的，要多试几次方能成功。

② 第3关月风魔场景中，在超人斗篷右边的第三块石头上也有一个隐蔽的时空隧道入口，进入方法和前面相同。

③ 第4关恶魔城场景中，在黑衣魔王的房子中的右边的一块石阶下，也同样有一个隐蔽的入口，用同样的方法可进入。

在其它关中，都有一个时空隧道的隐蔽入口，游戏者可试着寻找，寻找方法是将多拉美移到某一位置，然后按方向下键，一旦多拉美旋转起来，这说明已找到了时空隧道的入口，然后记下来，以备下次再用。

● 迷宫组曲 ●

此卡容量虽然只有 64K，但版面美观精细，变化多端，音乐动听，引人入胜，超过许多大容量的节目卡。

1、故事梗概

米郎居住在美丽的音乐王国。这里的人们酷爱音乐，每人都拥有乐器。可是好景不长，居住在加南城的魔王抢走了音乐王国的全部乐器，并将音乐女皇爱罗西拉抓走，从此音乐王国再也听不到音乐声了。

为解救女皇，夺回乐器，征服魔王，米郎出征了。临行前，长老告诉米郎："加南城是一座古堡，里面机关暗道无数，路途艰险。但古堡中有许多古代留下的武器和宝物，要很好地利用，希望你能早日解开古城之谜，战胜魔王，让我们音乐王国再次充满和平的音乐之声！"

《迷宫组曲》全卡共分 5 关：

第 1 关：一楼；

第 2 关：二楼；

第 3 关：水井；

第 4 关：三楼；

第 5 关：四楼大决战。

2、基本操纵方法

① 左、右键——控制米郎的左、右移动；

② 上、下键——控制武器射击方向；

③ A 键——跳跃；

④ B键——发射；

⑤ 用上键还可以开门、开窗、撞墙。

⑥ 要注意生命刻度数，当画面左边生命刻度为0时，米郎的生命就危险了，要及时补充体力。

3、解谜基本原则

古城谜宫中共有大小明暗房间30余间，要逐一找到它们，取得宝物和金币，战胜敌人，救出女皇。

① 游戏中将出现十几种能增加威力的装备，这些是战胜敌人的必需品，应尽量获取。

② 城上的每一个门窗都可以进入，同一房间可多次进入。

③ 要用武器射击、敲打每块能打倒的地方，这是发现秘密的重要方法。

④ 装备不够，就无法前进，要回到前面的房间里再找一找。

⑤ 许多装备要用钱购买，因此要大量搜集金币。

⑥ 用力推动单独突出的石块(约2秒钟)，经常会发现秘密。

⑦ 墙壁、墙角、地板下往往有暗道，要设法打破墙和地板，找出通道。

4、部分装备宝物的用途

① 背心——在进入水井前必须取得；

② 羽毛——可在F房中乘电梯；

③ 宝剑——可使进攻力增加2倍；

④ 铁锤——可破坏城墙，进入暗藏的房间、商店；

⑤ 锯子——可锯开木窗，进入屋内；

⑥ 气球——是逃离水井的法宝；

⑦ 水壶——可增加威力，打倒火怪；

⑧ 颜料——在房 L 和房 M 中用来显现墙上的踏脚石；

⑨ 钥匙——开门用；

⑩ 雨伞——可增加武器威力；

⑪ 红心——可补充体力；

⑫ 蜂巢——可增加生命刻度数；

⑬ 蜜蜂——可保护主人公不受伤害；

⑭ 音乐盒——取得后可获得奖金。每得 4 个♫符奖 1 枚金币；取 # 符加倍；b 符不可取，取后将减分并扣去相应数量的金币；

⑮ 宝杖和皇冠——是和魔王作战的必备武器；

⑯ 水晶球——具有增加武器威力，保护主人公的作用；

⑰ 飞艇——可减缓下降速度，便于在空中控制；

⑱ 鞋子——穿上鞋子才能通过弹簧凳跳高；

⑲ 超级鞋——可跳得更高；

⑳ 变形药——取得后撞到绿球，主人公会缩小可以走进窄小的通道；

㉑ 灯——能照亮暗处。

5、接关

按住 A、启动键（必须在打倒巨兽 1 取得第一颗水晶球后，接关密码才有效）。

6、按键速度测定

此卡可以测定你的快速按键的能力，只要在标题画面时，快速按 A 或 B 键，画面上会显示出你 10 秒钟内按键的次数。

7、进关技巧

① 要进入第 2 关“二楼”，必须先拿到变形药和跳鞋。

② 要进入第 3 关“水井”，必须先拿到灯和背心。

③ 要进入第4关"三楼",必须先拿到锤子和锯子。

④ 要进入第5关"四楼",必须先拿到皇冠和宝杖。

● 小 飞 侠 ●

这是一本很有趣的游戏节目卡。每关均有时间限制,如果在规定的时间内不能过关,就丧失了一次游戏机会。

1、故事梗概

机智勇敢的小飞侠在探险路上,取得各种各样的宝物,将敌人消灭,最终取得胜利。

小飞侠一开始有三次生命,在游戏过程中,如吃到相应宝物可增加生命。

2、基本操纵方法

方向键——控制小飞侠运动方向;

B键——使用脸谱;

A键——跳跃,连续按A键可在空中直线飞行。

每关游戏均在一秘室内进行,小飞侠飞至尾部撞到大门,秘室就会打通。小飞侠即可进入另一秘室,再将这里的红色气球全部吃光即可过关。秘室里有骷髅、乌龟、蜘蛛、企鹅等敌人阻止小飞侠吃气球,也有宝箱待小飞侠开箱取宝。宝箱有两种:红色与粉色。红宝箱开启方法为:小飞侠跳起踩一下即变为宝物,并可取得;粉红宝箱则需要用脸谱方能开启。

3、宝物介绍

小飞侠必须取得各种宝物方能战胜敌人,胜利过关。宝物共有9种:

① 钱袋——可加分；

② 气球——可加分；

③ 血瓶(有 M 标记)——可延长游戏时间；

④ 绿色小人——增加一次生命；

⑤ 红色飞马——可进入另一秘室；

⑥ 圆币(有 P 标记)——可使画面上所有敌人变为粉色圆球并定在一定位置，也可加分。但有时间限制，过后就恢复原来面目；

⑦ 粉色圆球——同上；

⑧ 圆币(有 B 标记)——获取 1 个可使得分乘 2，获取 2 个可将得分乘 3；

⑨ 脸谱——最佳宝物。按 B 键即可使用，按一下为一个，再按为二个，再按为三个。使用一个时，小飞侠变为紫色，踩一下可开启粉红宝箱；使用二个时，变为粉色，可直接取宝(不用开箱，从侧面)；使用三个时，变为绿色，可将画面内全部敌人定住，并变为粉色圆球吃掉，但有时间限制，过时敌人全部还原。但应注意，脸谱积累到 10 个(画面上方有显示，M 标记)，小飞侠即会被带入一秘室内，在此关剩余时间内，必须躲过秘室内敌人的攻击。如成功，可返回原处继续战斗。如失败，则回到本关开始处重新游戏，并失去积累的全部脸谱。

● 蝙 蝠 侠 ●

此卡是根据美国科幻电影《蝙蝠侠》改编而来，蝙蝠侠已成为美国人人皆知的智力超群、神通广大、无所不能、战无不

胜的超人。

1、故事梗概

歌特姆城里有一位慈善家布鲁斯·韦恩，他的父母在早年被作恶多端的暴徒杰克·纳皮尔杀害，他立志要为父母报仇，为民除害。于是他化装成蝙蝠侠，常在夜里开车追踪歹徒。一次，杰克被蝙蝠侠紧追不放，最后掉入一桶毒液里，皮肤被腐蚀。从此杰克成了白脸、红唇、绿发的怪物，更加疯狂、残暴，仇视一切美好的事物。他将自制的毒液、毒气布满了全城，企图毁坏全城人的面孔。精明强干的摄影师维姬在追查毒气事件中屡遇危险，但在紧急关头总有一位蝙蝠形的黑蒙面人将她救出，这就是蝙蝠侠在同邪恶势力进行搏斗。

《蝙蝠侠》全卡共分 5 大关，每大关又由若干个小关组成。

2、基本打法

和多数节目卡一样，手柄上 START 键为开始键，方向键控制方向，A 键跳跃，B 键攻击。此外手柄使用还有区别多数节目卡的特别用法：开始键可作为暂停，用来观看得分和获得情报；选择键可选择武器。用拳攻击，次数无限；如意飞镖，旋转抛出后，仍能飞回，每用 1 枚，子弹项目分数便减少 1 分；手枪，每用掉 1 支，子弹项目分数便减少 2 分；爆炸弹，抛出后即可爆炸，分成上、中、下三路弹头，每用掉 1 枚，子弹项目分数便减少 3 分。游戏时，应针对不同敌人，选择使用不同武器。消灭特定对手后可增加子弹项目分数 10 分，最多的子弹项目分数可达 99 分(主人公死亡，接续游戏时，仍保持原存有的子弹数)。此外，每次游戏时，主人公都为 8 滴血(在画面左上方有表示)，主人公被击中一次，便损失 1 滴血，全部损失则主人公死亡。

蝙蝠侠在相邻的两座墙壁之间可以像蝙蝠那样攀跳(吸

壁功），操纵方法是跳起后靠近墙壁的瞬间再按一下 A 键，便可附在墙上，灵巧地左右攀跳了。

● 摔　角 ●

这是一个儿童们喜爱的游戏节目，类似角力比赛。游戏可以单人玩也可双人玩，单人玩时可选择与你角力的选手；双人玩时，可各自选定选手。共有 8 名选手可供游戏者选择，比赛每局均有时间限制。

1、主要按键功能

方向键控制行走方向；A 键为出拳；B 键为跳跃；同时按 A、B 单发键可飞脚。

2、基本打法

比赛在有护绳圈定的擂台上进行，比赛开始，双方各有 5 滴血（画面上方有显示）。比赛双方可使用拳击、飞脚，若在对手身后，还可按 A 键将其举起抛出。擂台周围的护绳有弹性（左右两侧），亦可跳起碰护绳利用弹力反身扑向对手，这个方法很有效。任意一方 5 滴血全部失去，即告失败。比赛进行时，当有闪光的圆点出现时，应尽力取得，会使选手暂不失血，并将血加足。此时若与对方贴身相搏按 A 键还可放子弹击伤对手。比赛中途还可替换选手，方法是走至擂台角上按 A 键即可。

一人游戏时，若能连续战胜对手，有时擂台还会出现变化，即周围的护绳全部带电，撞上即遭电击，应予注意。

● 金　刚　Ⅰ ●

《金刚Ⅰ》又名《救美》，是一个模仿卡通动画片制作的节目卡，画面及场景比较单一，适合儿童游玩。

1、故事梗概

金刚的女友被凶恶的大猩猩抢走并囚禁起来，金刚闻讯前往营救，最后打败大猩猩，救出女友。

《金刚Ⅰ》全卡共分3关。有单人、双人（分别进行）、单人（复杂）和双人（复杂、分别进行）四种玩法，可用选择键选择。

2、基本操纵方法

游戏机会只有3次。方向键控制金刚运动方向；A键为跳跃；B键为击锤。

3、各关基本打法

第1关：大猩猩从山顶上向下抛桶砸金刚，如落入山下的炉子内即变为火球。金刚必须巧妙地躲过攻击，利用梯子爬到山顶最高处，即过关。途中跃桶可得100分，取得锤子可将桶击毁，但不能爬梯，且时间有限。

第2关：大猩猩向下扔弹簧物，从画面右侧落下。金刚可利用藤枝及活动滑竿向上攀登，登上最高处即取胜。但在上下滑竿时，注意不要被挤死，吃雨伞和皮箱可得分。

第3关：大猩猩不断地放出火球企图烧死金刚，金刚必须将所有的木桥都切断，画面内黄色小方块即为木桥连接处，金刚走过或越过即可切断，切断后火球就不能越过。木桥全部切断后，大猩猩就会摔下来，金刚可将它俘获并救出女友。

以上三关都有时间限制，过时就失去了一次游戏机会。

● 金 刚 Ⅱ ●

《金刚Ⅱ》又名《猩猩救父》，情节饶有趣味，适合少年儿童游玩。

1、故事梗概

大猩猩被金刚俘获后，大猩猩的儿子闻讯前来救父，将金刚击败救出父亲。

《金刚Ⅱ》全卡共分 4 关。也有单人和双人共 4 种玩法，和金刚一代相同。

2、基本操纵方法

方向键控制主角行动方向，上键可爬梯楼，A 键为跳跃。

3、各关基本打法

第 1 关：猩猩需躲避藤枝上的各种虫子，可吃水果得分。也可用水果将虫子砸死，相邻的藤枝可跳跃过去，爬到最高处，取得钥匙即过关。

第 2 关：猩猩可利用弹簧跳上，躲过飞鸟吐下的鸟蛋，利用滑竿上伸缩的绳索（缩回时抓不牢），爬到最高处，取得钥匙过关。

第 3 关：猩猩必须避过管道上滚动的电火球（蓝色电火球可下落），跳跃攀登而上，到最高处，取得钥匙过关。

第 4 关：猩猩应设法避过沿 S 形路线飞行的乌鸦，然后沿吊索爬上，将三把钥匙逐一插入锁眼，将锁全部打开，即可将囚禁在笼内的大猩猩救出，取得最后胜利。

与《金刚Ⅰ》卡一样，每关均有时间限制，超过时间即失去一次游戏机会。

● 热血硬派 ●

这是一本出色的打斗游戏节目卡，可单人或双人（分别进行）游玩，主人公开始有 3 次生命，每关均有限制完成的时间。

1、故事梗概

杨威武馆的本村因赌博欠下黑社会一笔赌债而被绑架。黑社会头目限杨威武馆三日内带钱取人，否则本村性命难保。武馆大师兄太郎古道衷肠，武艺超群，为救本村不惜与黑社会结仇，大打出手，展开了一场生死搏斗。

2、基本操纵方法

① 方向键控制主人公前进或后退；向右时，A 键为出拳，B 键为后踢腿；向左时，B 键为出拳，A 键为后踢腿。A、B 键同按为飞腿。

② 游戏中吃标记 P，能将敌人一拳（或腿）击飞，但时间有限；吃标记 S 可使出拳（或腿）速度加快；吃到桃心（白色）可加血，加满为 10 滴。

3、选关

《热血硬派》一共有 4 关，主副手柄互相配合，可以选关：

选第 2 关：按住副手柄的左键不放，顺序按主手柄的下、上、右、上、左、上、开始键。

选第 3 关：按住副手柄的下键不放，顺序按主手柄的上、下、左、下、右、下、开始键。

选第 4 关：按住副手柄的上键不放，顺序按主手柄的下、下、上、上、右、左、开始键。

4、制敌诀窍

① 前拳后腿:对付两面夹击的敌人最有效,先出拳打前敌,待后敌靠近时再出腿。

② 跳起飞腿:可对付强大的敌人,A、B 键同按,按方向上下键移动。不按方向键为连续击敌,视情况而定。

③ 快速奔跑:连续按左或右键。

④ 抓领部扔出:用拳击敌,同时按方向键偏下位,抓住领部后,按出腿即可。

⑤ 坐敌人身上:将敌击倒后,立即上前按下键,即可骑在敌人身上,同时出拳。

⑥ 高速公路制敌:至敌骑手左侧按 A 键出腿。

⑦ 被敌抱住解救法:出腿后击。

⑧ 赛车场制敌:待敌靠近用飞腿踢,同时按上键。

● 飞　狼 ●

《飞狼》是一个紧张激烈的空战游戏,但此卡只能一人游玩。

1、故事梗概

飞狼号直升机执行一项艰巨的任务——捣毁敌人的一个海军军事基地。飞狼在执行任务途中会遇到各种敌机的拦截和地面、水面炮火的攻击,但飞狼最终完成了任务。

2、基本操纵方法

A 键——机关炮,向下俯射,用来消灭地面上的敌人;

B 键——机关炮,直线射击,用于消灭空中的敌人;

A、B 键同按——发射导弹，用于消灭地面上的敌人；

方向键——控制飞狼 8 个方向运动。

游戏开始时，飞狼有三架次，三架直升机用完游戏即结束。战斗中每击落一架敌机或敌坦克、炮台都可得分，当积分达 20000 分，可奖一架飞机。积分达 50000 分和 100000 分时都可增加一架飞机。100000 分以后，每增加 50000 分奖一架飞机。飞机架数在屏幕右上角有显示。

飞狼的攻击武器只有机关炮和导弹。此外，屏幕上会不时出现一些小光点，吃到后可得分。当吃到 10 个以后，再吃到小光点可以瞬时消灭画面上的全部敌人。

3、敌兵力介绍

熟悉敌人兵力特点，可以在战斗中对付它们：

① 直升机：有三种，火力各不相同。

白色直升机，火力较弱，一般要在空中停留一阵才能瞄准开炮，飞狼可在没有被其瞄准之前就消灭它。

蓝色直升机，攻击力较强，瞄准速度快，且一次可连发两发炮弹。

红色直升机，最厉害的一种，可迅速朝飞狼连发炮弹，而且还可以跟踪飞狼射击。

② 炮台：地面火力，一般三五成群，在敌基地内有很多炮台。

③ 坦克：地面火力，对付坦克最好用导弹。

④ 鬼怪式战斗机：这种飞机成群出现，可判断飞狼的位置瞄准射击，并可上下翻飞来撞击飞狼。

⑤ 飞艇：速度慢，但火力强大，且能前后左右多方向开炮。

⑥ 轻型飞机：小巧，速度极快，开始时不动，一旦瞄准了

飞狼的位置就会迅速撞过来，犹如一发炮弹。

⑦　活动炮台：可在地面上灵活移动，变换射击位置，主要是横向运动，速度比坦克快。

⑧　导弹：速度特快，满天乱飞。

⑨　运输卡车：无攻击能力，击毁它可得分。

⑩　小炮艇：攻击力较弱，但灵活。

⑪　炮艇：火力较猛，发射的炮弹密集，一般会接连出现两艘。

⑫　驱逐舰：炮火极为猛烈，炮台多，并可灵活转动，多方向射击。

⑬　航空母舰：是海上攻击能力最强的敌人。

⑭　潜艇：藏于水下时，可凭水的波纹来判断位置。它会突然发射炮弹攻击飞狼，需提高警惕。用俯射机关炮可击毁潜艇。

⑮　高射炮：隐藏在树林中，可凭其金属挡板的反光来判断位置。飞狼只能用机关炮俯射将其击毁，导弹无效。

4、制敌诀窍

①　整个游戏中要采取能打就打，不能打就躲的灵活战术，硬拼是打不过的。

②　要乘敌人一出现还来不及射击时就将其消灭，当敌人成批涌现出来时，就要灵活躲避了。

③　遇到导弹和轻型飞机时，应冲到画面的顶端，这样可避免受攻击，并不停地射击机关炮。

④　敌人发射的红色炮弹，只能躲避，飞狼的武器不能将其击毁。但可击毁敌人发射的白色炮弹。

⑤　飞狼要不断地变换位置，稍一停留就有可能被敌人瞄准击落。

5、无敌法

由上面介绍可知，单靠三架次飞狼是很难打到最后的。这里介绍两个密码，可使飞狼处于无敌状态，所向无敌，刀枪不入：

① 当标题画面停止时，快速准确按以下顺序按键：上键1次、下键9次、左键8次、右键6次、上键2次、下键9次、开始键。要在表演程序开始前输入完，否则无效。

② 游戏开始时，直升机出现（此时响起音乐，直升机不动），立即按：A、上、左、右、下、左、上、右，要赶在直升机移动前输入完才有效。

● 松鼠大作战 ●

此卡是1990年设计的双打趣味节目，其主要故事情节是根据美国动画片《米老鼠和唐老鸭》改编而来。色彩鲜艳，形象生动，有较强立体感，是优秀节目卡之一。

1、故事梗概

两只活泼淘气的小松鼠，它们在自己的住宅附近与入侵的不速之客展开了一场机智而顽强的战斗。

2、武器装备和宝物

① 木箱——主要武器，一次性使用；

② 铁箱——可多次使用，也可用来护身，按方向键的下键；

③ 铁球——关尾必须使用的武器。

以下各件宝物需要撞开宝箱后才能获得：

④ 松塔——加血，每次加一滴；

⑤ 发光松塔——可加满血；

⑥ 五星——收集 20 个可增加一条生命；

⑦ 发光五星——增加一次生命；

⑧ 花朵——收集 100 朵，增加一次生命；

⑨ 药瓶——增加体力；

⑩ 肉——进入关尾所必需；

⑪ 小蜜蜂——护身符，可短时间内无敌。

3、各关基本打法

《松鼠大作战》全卡共 11 关。节目一开始是在庭院内进行，院内木箱、苹果等可举起向敌人攻击。在房顶裸露的电线上行走要小心，不要被电流击中。打死关尾的松毛虫后可依次进入 A～J10 个区域，开始正式的战斗。

A 区域：松树林。树上有松毛虫来回爬动，同时还有一些小树熊从树上突然跳下，威胁性很大。最后遇到的是猫头鹰，举起铁球向上扔，扔中 5 次可将其打死。

B 区域：厨房。火炉上架着油锅，千万不要掉到里面，要跳跃前进。关尾是一架电动玩具飞机，来回移动，战胜它比较容易。

C 区域：书房。这里被许多袋鼠占领，它们手握球拍，不断将皮球打出。每只袋鼠都要用两个木箱才能打死。

D 区域：卧室。里面有许多木箱是假的，当接近它们时，他们会在原地上下弹跳，阻挡松鼠前进。此外还有一些木偶和不倒翁。不倒翁会左右摆动，用木箱砸一下会快速转动起来，乘此机会马上通过。

E 区域：庄园。不仅有树上悬挂的蚕茧上下移动，还有藏在草垛中的甲虫。遇到水潭要乘船方能通过（船在宝箱中获

得）。

F 区域：鸡舍。里面有管道将蛋运出，前进时不要被鸡蛋碰伤。关尾要通过一段高难地带，空中有一些台阶，时隐时现，最好先站在一个稳定的木箱上，掌握台阶出现的规律再向上跳跃。

G 区域：电力室。由一群小鳄鱼把守，桌上布满了尖朝上的图钉，跳跃时加倍小心。得到护身符后便可全速向前冲。

通过这 8 个区域后便可乘火箭飞往海滩在那里还有 3 个区域：地下室、客厅和办公室。客厅中有几台电风扇，迎风很难前进。同时还会遇到鸬鹚鸟，注意不要用木箱打它们的头部，而要打腿部，否则它们会衔住木箱再将其反甩回来。

在通往办公室的路上有四组斧头闸，这是本卡的难关，要利用斧头的转动间隙跳跃通过。在关尾的办公室桌，坐着一只大老虎，嘴里叼着雪茄烟，不时地向下弹烟灰。这时要抓紧时间举起铁球向上砸，打死老虎便打通全卡。

● 西　游　记 ●

《西游记》是根据中国古典神话小说《西游记》改编而成的游戏节目卡，这里介绍两个攻关秘诀：

1、无敌法

在表演画面开始前，按主手柄的 A 键 36 次，B 键 6 次，A 键 10 次再按开始键。

2、接关

在“GAME OVER”显示后，立即按住下、开始键即可。

● 西 游 记 Ⅱ ●

《西游记Ⅱ》与西游记一代相比，趣味性更强，画面更丰富，色彩更艳。全卡共分 7 关，每关都有魔头出现，孙悟空可用自己的法术翻一个筋斗到半空向下棒打魔头。孙悟空在一路上要注意摘取生果，摘得愈多得分愈高，就可以靠得分获取宝物，如闪电、防护罩等等，用来攻敌。下面介绍几个攻关秘诀：

1、接关法

标题画面出现时，按住下键再按开始键，就可以从游戏结束前的那一关重新开始。

2、选关法

在标题画面时，按顺序按：上、下、上、下、A、B、开始键，如此，孙悟空具有了最强的装备。达到了这一条件后，当画面左上角出现 999 时，按住 A、B 及上键，就可以进行选关。

3、音乐欣赏

在标题画面时，按住副手柄的 A、B 键，再按开始键，即可进入音乐欣赏。

● 新 人 类 ●

《新人类》是一个单人玩的游戏节目卡，很受游戏者的欢迎。目前市面流行的《超强变身》、《超强火球》等节目卡实际上

是《新人类》的变通版本。

1、基本操纵方法

A 键——跳跃；

B 键——射击；

方向键——控制小勇士 8 个方向的运动。

小勇士只有三次生命，全部牺牲后即回到标题画面，从头开始。画面右上角的红心图形表示小勇士的生命力，开始为三个红心。被敌人击中一次，减少一个红心；在战斗中获取宝物可以增加红心。

2、宝物介绍

① 钻石——得分。

② 红心——加满生命力，如已有三个红心则增加一个血格，即出现一个黑色心形图案。

③ 拳头——增强攻击，吃到三个以上时可瞬时消灭画面上的敌人。

④ 鸡腿——加满生命力。

⑤ 靴子——加快行进速度。

⑥ 鸽子——获取后勇士背上会长出一对翅膀，按单发 A 键，勇士可飞起来。

⑦ 五星——拾到后瞬时灭敌。

⑧ 人头——勇士变成巨人。

3、飞越湖泊法

每至湖泊前，均可射击隐藏的飞鸽，吃到后，按单发 A 键，即可飞越湖泊。

4、接关法

勇士牺牲后，出现“GAME OVER”字样，这时按住右键不放，再按开始键，即可接关。

● 坦克大战 ●

《坦克大战》是一个既简单又刺激的游戏节目卡，深受青少年游戏者的欢迎。

1、宝物

阵地上出现的宝物共有5种：

① 五星——增加武器威力。获取1个使你射出的炮弹速度增加1倍；获取2个使你1次能连发2弹；获取3个你的炮弹能打穿钢墙；

② 定时钟——使敌坦克静止不动；

③ 坦克——增加1次生命；

④ 神雷——使画面上所有敌坦克瞬间炸毁；

⑤ 钢盔——防弹作用。

2、布阵方法

标题画面时，画面上有："一人玩"；"双人玩"；"自己布阵"三行英文字。按选择键，使指示项目的坦克自上而下移动到"自己布阵"时按开始键。这时画面下方出现大本营，之上全是空地，左上角停着黄坦克。按方向键，黄坦克会移动。这时就可以自己布阵，方法是按A键布下障碍物：

1下，左方建起砖墙；

2下，下方建起砖墙；

3下，右方建起砖墙；

4下，上方建起砖墙；

5下，四周建起砖墙；

6 下，左方筑起钢壁；

7 下，下方筑起钢壁；

8 下，右方筑起钢壁；

9 下，上方筑起钢壁；

10 下，四周筑起钢壁；

11 下，形成河流；

12 下，形成树丛；

13 下，形成冰雪；

14 下，形成空地。

如对自己布的阵不满意，可在原地重新布新的。布阵完毕，电脑即记忆下来，重新按开始键，图像恢复开始，再选择一人玩或两人玩，再按开始键，你布的阵图即出现，战斗就按你布的阵开始打响了。

3、选关法

《坦克大战》的前面 35 关可由游戏者自由选关。方法是按开始键后，不要等画面正中出现第 1 场战斗画面时，立即按 A 键，显示关数的数字便由 1 往上增加。若超过所选关数，可按 B 键倒回。若按连发键 A 或 B，则可加快选关速度。

● YS90 坦克大全 ●

《YS90 坦克大全》是由福州烟山软件技术部设计制作的国产节目卡，该卡共有 14×35 版，28 种选择。

此卡在 B3、B5、B6、B7 等版中藏有“福州烟山软件，电话：542408”字样。有这些字样的节目卡即为《YS(烟山） ）坦克大

全》,它有以下秘诀:

1、选 7 架坦克

按下键、开始键。

2、选 10 架坦克

按上键、开始键。

3、选 20 架坦克

按住右下键,按 A、B、开始键。

4、借坦克

两人玩时,一方战死,如果另一方还有一架以上的坦克,可以同时按下 A、B 键借坦克。

● YS 导弹坦克 ●

《YS 导弹坦克》也叫《烟山超级坦克》,全卡共有 211 种不同版面计 1278 关。

1、选关

在关数显示时按 A、B 键可任意选关。

2、用 A 键可发射导弹,但数量有限

导弹用完后,可用 A 键加固工事或设置路障。将坦克开到砖或石头前,按 A 键把砖石举起,开到需筑工事或路障处,再按 A 键放下。

● 奇幻战争 ●

《奇幻战争》是一个十分刺激的射击游戏，武器变化多端。这里介绍一个秘诀：

选关

标题画面时，同时按住副主柄的 A、B 键及主手柄的 A、B 键，再按开始键。可选 9 版（其中 5 个练习版、1 个补习版、3 个正式战斗版）。

● 天狼号 ●

《天狼号》是单人空战游戏，画面射击较新颖，但难度较大。

1、故事梗概

有一天，美国的黑社会组织控制了核导弹基地和纽约市。他们绑架了著名的原子能专家，逼迫专家为他们罪恶阴谋服务。专家弟弟是武装直升机的驾驶员，为了救出兄长，阻止一场毁灭人类的核爆炸，他驾驶天狼号直升机出发了……

《天狼号》全卡共有 6 关：

第 1 关：湖滨；

第 2 关：纽约市；

第 3 关：山洞；

第 4 关:冰山和海;

第 5、6 关:敌基地。

2、主要按钮功能

A 键——加速;

B 键——射击;

方向键——控制天狼号飞行方向。

3、武器装备

要根据自己爱好,选择好空对空武器,此武器在游戏中不能更换。

① 火箭炮——发射速度快。

② 连环炮——可同时向斜上方和前方射击。

③ 双筒炮——可同时发射两组 4 发炮弹,威力巨大。

以下是空对地武器,要认真选择:

④ 空中火炮——可斜下射击地面的敌人。

⑤ 炸弹——可轰炸正下方敌人。

⑥ 防护炮——可防御地面敌人的攻击。

要充分利用“POW”能量丸进行加速飞行,加速飞行时直升机呈无敌状态。

4、选关法

依顺序按主手柄 A 键、副手柄的上、下、左、右、A、B、A、B、开始键、选择键。

5、无敌法

在游戏开始时,按 A 键加速,然后按住选择键不放,即可无敌。

● 古巴英雄 ●

《古巴英雄》也叫《革命英雄》，是可以供 2 人游玩的战争游戏节目卡。

1、选关和难度选择

在出现单人玩、双人玩选择画面时，按住主手柄的 A、B 键不放，按开始键，就会出现选关及选难度画面。可用 A、B 键选择。

2、寻找该卡隐藏的小游戏

先将关数选在 5，接着按住主手柄的 A、B、上键及副手柄的 A、B、上键不放，按开始键。这时你可见到 1 个单人玩的射击小游戏。

● 机械战警 ●

《机械战警》又名《ROBOCOP》，是根据美国电影《铁甲猛龙》改编而来，情节和画面丰富多彩，趣味性和真实感强，各关的战斗方式各异。并在某些关与关之间穿插打靶游戏，打靶成绩对过关起重大作用，这是一个独具匠心的游戏节目卡。

1、故事梗概

一个有志于警察工作的热血青年，在执行第一次任务中就饮弹牺牲。在医院里，他的心脏已经停止了跳动，但大脑未

死。科学家做了大胆的试验，将它大脑取出制造了一个有人脑的机器人，结果成功。他再次复出时已是全身铠甲，威力无比的机器人警察，代号为“警-001”。他伸张正义与匪徒进行殊死搏斗，深入匪巢救出人质，最后击毙匪首，完成他生前的任务。

《机械战警》全关共有 6 关。

2、基本操纵方法

A 键——射击（有武器时为射击键，否则为铁拳）；

B 键——铁拳攻击；

上键——上楼梯，进入房间；

下键——下楼梯，跪下，下蹲取宝物；

左、右键——移动方向及控制射击方向；

选择键——调出盾牌；

选择键和方向键的某一方向同按——选择武器。

3、符号和标志

画面的下方和画面中会显示各种符号和标志：

T——后面的一串小方格表示时间，中途拾到宝物可补充；

P——后面的一串小方格表示战警的生命力，每遭敌人击中一次，生命力就减少格数，中途拾到宝物可得到补充；

WEAPON——之后数字表示战警正在使用的武器的子弹数目，但手枪子弹为无限；

FUCTION——战斗功能标志；

SCORE——战斗得分显示。

4、宝物介绍

① 血瓶——血瓶的标志是小瓶上有字母 P，放在一些不太显眼的地方，要注意寻找，取得后可增加生命力；

② 时间贮存瓶——标志是小瓶有一闪电符号，取得后

可延长时间;

③ 火箭炮弹——某些敌人身上有火箭导弹,将其击倒可获取。

每打过一关,战警的时间和生命力都会加满。

5、各关基本打法

第 1 关:进入匪巢

战警沿着街道直向匪巢逼进,首先受到匪徒和狼犬袭击,分别用拳将其击倒。前进至一房屋框架处,上楼梯可取到一血瓶。过后战警拔枪击毙狙击的匪徒和摩托车手,并获取时间贮存瓶。随后,出现敌直升机,可用枪击毁,并再次取得血瓶,补充生命力。之后进入匪巢仓库,敌人为披铁甲的巨人,击倒此敌即打过第 1 关。

第 2 关:营救人质

美国大使馆的办公大楼中,大使被匪徒绑架。战警到达办公楼之前、需用枪击毙敌人枪手、火焰喷射手和持盾牌的扔手雷匪徒等,进入大楼底层,左行进第一间屋,取得冲锋枪和弹药,越过第二屋门,直上二楼。上二楼后有两条途径可找到人质:第一条途径是向右行,越过三道房门,直上三楼,进入一间"机关室";第二条途径是走捷径,即右行至第一屋门,进屋,到右侧,用拳连击屋柱,至断开缺口后跃入,通过暗道,也可进入"机关室"。进机关室后,到屋右侧击柱,此时有带齿机关板走向战警,需用拳击毁,继续击屋柱,至断开缺口后跃入,到达囚禁人质的办公室。人质被一持枪匪徒绑架,匪徒会开枪射击战警,战警可取出盾牌防卫,伺机将其击毙。注意不要误伤了人质,否则会使战警生命力减少。救出人质即过此关。与第 1 关相同,需要不断获取宝物补充生命力和时间。

附设关:打靶游戏

本卡在第2、4关之后，均附设有打靶游戏，要求游戏者在30秒内至少击中30个活动的枪靶，即可为下一关增加一次游戏机会，否则，难以将本卡全部“打通”。

第3关：再进匪巢

这是一栋有多道隔墙的四层楼房，必须按正确途径通过，其顺序为：一楼→二楼→乘左电梯→四楼→乘左电梯返三楼→四楼→三楼→进入下斜向小梯→二楼→一楼→返三楼→乘右电梯→二楼→一楼→匪徒盘据的小屋。曲折往返的目的是为了获取冲锋枪和弹药、大炮和炮弹、血瓶、时间贮存瓶等宝物装备和奖励。到达匪徒盘踞的小屋中，先用手枪击退电梯中的匪徒，再迅速换用冲锋枪击毙其它三个扔手雷的匪徒。

第4关：突破机关

这一关机关特多，到处有机械装置：有机械虫、喷射嘴、喷火器、坦克等等。对付地上爬的机械虫可下蹲击之，击毙机械虫可得到一些宝物。对间歇喷射机关，可在其停顿的瞬间迅速通过。用手枪和机枪击毁喷火器。用炮击毁坦克和装甲车，也可用手枪连续射击。最后的炮车的弱点是炮筒，对准其炮筒连发二发炮弹就可将其击毁。

第5关：攻克基地

基地五楼前有一持炮筒的敌人，将其击倒，可获得一发炮弹，反复击倒，可反复获得，但最多只能获得6发。这些炮弹可在打第6关时用。对于敌直升机，可用手枪击毁。到达有挂铁块机关和有敌方火炮手的场地时，先等机关运行至头顶上方时，用一发炮弹将其击毁，再退到左侧，用手枪斜向和向上击毙上窜下跳的敌火炮手。

第6关：最终胜利

通过滑道是关键，用手枪射击直升机和匪徒，用拳击毁运

行的铁桶，尽快通过滑道。对坦克大炮，可发一炮弹将其击毁，尽量不用手枪，以节省生命力和时间。炮弹用完后，退到左侧，改用手枪或冲锋枪，寻机靠近机械车射击其炮筒，直至击毁。然后全卡即被“打通”。

6、接关

此卡本身可接关两次，如想继续接关，可在第二次接关后战警又牺牲时，不按任何键，让游戏自然回到标题画面，仍然选择“CONTINUE”栏，按开始键启动游戏，然后按 B 键和 A 键，即可继续接关。

● 机械战警Ⅱ ●

本卡节目的主角和机械战警一代相同，也是“警-001”的机器人警察。

1、故事梗概

警方获得情报，发现据称为“胭脂河”的地区有一神秘暴力集团非法建立核武器试验所，001 号机械战警被派遣进入该地区，执行销毁所有的核武器并逮捕敌头目解救人质的艰巨任务。

《机械战警Ⅱ》全卡分 8 关，最后还有一个尾声。

2、基本操纵方法

① 标题画面字符：START——开始；CONTINUE——接关，次数不限；HI SCORE——每关攻击目标和最高得分；ONE（TWO）PLAYER——单人或双人轮流玩；MUSIC ON（OFF）——配或不配音乐；SOUNDER ON（OFF）——配或不配

音响。以上功能按方向键指定，按 A 键启用，再按 A 键复位。

② A 键——跳跃；B 键——射击或启动运输工具；方向键——操纵战警行动或运输工具运行。

③ 每一关后均设有打靶游戏，必须在规定时间内击中 60 个持枪人或核弹，方能进入下一关。

④ 每一关均有指定目标（画面上方有形象显示及统计数），只能获取，枪击无效，统计画面左下方显示获得的百分数（右上方显示清除的核弹百分数），当两项百分数较高时，可越过打靶游戏，直接进入下一关。

3、标志

N——核弹(NUKE)；

电池——战警能量，增加生命力；

W——武器；

I——隐身衣；

时钟——时间；

子弹夹——子弹；

充电器——补充能量。

4、各关基本打法

第 1 关：进入胭脂河区。指定目标：戴墨镜和鸭舌帽的敌头目。进关后，从栈桥或地面通行均可，以清除更多的核弹和捕获更多的敌头目为原则。从第三条河道的最高栈桥的缺口处下落，到达有光滑石板的平台处，按 A 键可由暗道进入秘密核弹仓库，尽可能清除更多的核弹，以增加百分数。

第 2 关：第一机关区。指定目标：穿绿衣的人质。此关有电网，利用放电间歇时间通过。跳跃升降台时，要从高台向跳台跳，到最后一座升降台处时，先救出下层的人质，再从上层通过。第一座平台和关底的平台上方有隐藏的压锤，需要快速

通过。

第3关：第二机关区。指定目标：同上。进关后，需从第二组弹簧装置上弹起，由上方的吸盘将战警自动送到右面的平台上。在平台右方的圆盘是喷气运输工具，跃上后按B键即可启动，再配合方向键进行操作，通过齿轮机关。喷气圆盘运行途中，将遇到两道电网，可通过后继续右行，也可以从两道电网中间上升，进入暗藏的捷径。

第4关：再渡胭脂河。指定目标：穿绿衣戴礼帽的敌头目。过第二栈桥后，要取得三向枪（W标志），以射击水中敌人。每到岸边和桥头时，要略为停顿，以躲避滚轮。在最高的一座栈桥下方平台处，有秘密的核弹仓库。

第5关：污水处理工厂。指定目标：穿绿衣不戴帽的女人。在前进途中，要避开水中冒出的会伤人的气泡。要利用三次弹簧装置弹跳前进，第一次要落在一座紫色的平台上；第二次落在有人质的平台上；第三次落在右边有圆盘的平台上。圆盘是运输工具，登上后，每点按一次方向键，即运行到一转折点停止，正确的操作顺序为：右、上、右、右、下、暂停、下、右、右、下、暂停、右、上、上、右。

第6关：三渡胭脂河。指定目标：穿绿衣高鼻的胖子。此关和第4关相似，但难度增大。要点是：进攻后，必须先取得左方栈桥上的三向枪；中段地面上有隐身衣可获取；过河后的地面光滑石板下是秘密仓库。

第7关：核试验总部。指定目标：穿绿衣的女兵。要点是：弹簧装置能将战警弹出很高很远（超出屏幕），要准确控制落点；滑动圆盘的操作顺序为：第一组：右、上、右、上、右、下、右、右；第二组：右、上、右；攻击核反应堆控制室中发射火箭弹敌人的方法是：开始不射击，只躲避火箭弹，当敌人逼近时，立刻

下蹲并按连发 B 键即可打倒敌人。

第 8 关：中央控制厅的二楼（FLOOR 1）和三楼（FLOOR 2）。指定目标：穿绿裙的女孩。要点是：旋转的水晶球可用枪击毁；迅速跃上三楼的绿色小平台，可躲避火箭弹；跳斜向的升降台时，要当相邻升降台快接近时起跳。四楼（FLOOR 3）和五楼（FLOOR 4）。指定目标：玻璃容器中的模拟人脑。要点是：用连发 A 键和方向键配合操作，方能通过升降台区；要下蹲躲避后方射来的牵引导弹；需要依次连续弹跳通过四座弹簧装置。楼顶。指定目标：绿色黄裤悬挂着的人质。要点是：开枪击毁空中落下的爆炸物；凡从悬台向楼顶跳跃前，先击毙突然跃出的敌人；充电弹区不能硬闯，可在弧形弹道线的空隙处暂避再前进。

最后是尾声——意外事件。留给读者自己探索。

● 魁 男 塾 ●

介绍两个攻关技巧：

1、恢复能量法

在第 2 关往右走，会遇到一颗树，利用弹跳的方法，从最高的位置去踢大树，有树叶一片片飘下来。这样你的能量就大大增加了。

2、快速达到最高级

游戏开始后，往右边走，打倒第 1 个敌人后，马上就回到左边。这样一来敌人将一再从右边出现，你要守在左边的位置上，用拳或踢脚将敌人打倒。

● 人 间 兵 器 ●

《人间兵器》是只能单人玩的游戏节目卡，画面精彩，音乐动人，情节紧张，游戏中悬念迭起，是溶故事和游戏为一体的优秀节目。

1、**基本操纵方法**

① 按开始键游戏开始，本节目有三档难度选择：EASY——简单；NORMAL——一般；DIFFICULT——最难。可以通过方向键或选择键选择。

② 方向键的左、右控制主角行动方向；下键为蹲下，与A键配合为下跳；上键为进门，和A键配合为加高跳；左、右键与A键配合为左前跳和右前跳，加高跳只能垂直向上；B键为攻击键，最初主角使用的是手枪（有子弹50发），在作战途中可取得冲锋枪和若干子弹。

③ 主角最初有二滴血，三次复活机会。在游戏过程中，可通过得分奖励复活机会，还可以在“门”中取得“血”，最多可以增加到四滴血。但接关后补充的血作废（最初可接关三次，每救出15名人质可增加一次接关机会）。

2、**选关**

在标题画面时，选择PASS WORD项，可用上、下键调数字，左、右键调位置，调入040471密码后按A键可选第4关；调入081620选第7关。

● 魔方医生 ●

这是一个斗智游戏，能让人如痴如醉地入迷。游戏要点是：游戏者可控制不断落下的彩色药丸旋转，对准同色细菌，当药量足够时，细菌即被杀死，消灭完画面上全部细菌就可以过关。从上、下、左、右均可对色杀菌。对色时要注意另半粒药丸的去向，别浪费它。双打时要注意创造同时消去多列条件，同时消去多列时可将多个进攻药丸送入对方瓶中，给对方造成威胁。整个游戏有三种速度20关。

● 北斗神拳 ●

《北斗神拳》是一个引人入胜的打斗片，现介绍几个攻关秘技：

1、胜敌首领法

第1关有4小关，需用“北斗柔破斩”拳法胜肥胖的哈都。“北斗柔破斩”用法是对准哈都的腹部柔软的脂肪猛踢10下，当腹部踢陷后，用拳连续猛击即可取胜。这时画面上会出现“北斗柔破斩”的字样。

第2关有6小关，需用“北斗百裂拳”拳法胜南斗拳圣辛。方法是把握住机会，连击辛10下，即可取胜。

第3关有8小关，第4关有2小关，第5关有10小关。健

四郎将用的是“北斗千手坏拳”、“北斗醒锐孔拳”和“北斗有情猛翔破拳”。

2、过关法

由于各关画面大都是周而复始的，如果你一直往前走，则永远走不到底。因此，必须在见到引路的小人站在门洞里时，同时按 A、B 和上键，进入这一门洞，即可到下一关。但有时引路小人会同你开玩笑，又把你引回原路，千万别上当！在 1—1 关，只要一见到小人，即可进入 1—3 关；在 1—3 关，前一个小人引你进入 1—2 关，后一个小人引你进入 1—4 关；进入 1—4 关后，即可一直往前，与哈都作战。

3、星的秘密

当红色敌人被你用直拳打死，有名字向天上飘去时，立即跳上捉取，可得到一颗星。取得一颗星，跳的高度会大大增加；取得二颗星时，对飞来的暗器不再害怕，可将暗器踢回去；三颗星时，每按一下 B 键，可上、中、下踢出连环腿；四颗星时，可在地面打出上、中、下连环拳；五颗星时，可获得轻功；六颗星时，可在空中打出三段连环拳；七颗星时，则可达到北斗七星拳的最高境界，这时会有光环围绕着你。

4、增加生命值和增人

在画面有“HIT”一栏，记录你打倒敌人的数量，每打倒 10 个敌人，可增加生命值 1 点（总共为 20 点）。每打倒 200 人，可增加 1 个游戏人数，最多可增加到 9 人，打倒每关的首领也会增加一定的生命值。

5、北斗七星

在画面某些地方通过，有时会看到北斗七星，如果这时你的得分的千位数字是偶数的话，跳到北斗七星中，你的生命值将会补满，并奖励 1 人。

● 龙　　牙 ●

这是一个十分紧张的双打武功游戏，可以单人玩，也可以两个人同时玩。游戏难度较大。

1、故事梗概

描述一名勇士（或两名）与各种怪物战斗取得最后胜利的故事。

2、基本操纵方法

游戏开始时，勇士有三次生命。在战斗中拾到同种宝物两个以上时，可增加生命次数。

A 键——攻击；

B 键——跳跃，在水中是浮水；

A 键与 B 键（连发键）同按——在水面上跳跃攻击；

下键——蹲下；

下键和 B 键同按——往下跳；

上键和 B 键同按——跳上障碍。

3、宝物介绍

① 飞镖——发射出去远距离攻击敌人，攻击力较弱，得此宝物后勇士可变虎。

② 铁链——可掷出去很远，攻击力较强，得此宝物后勇士可变蝎子。

③ 长棍——只能近处攻击敌人，得此宝物后勇士可变鹰。

④ 长剑——很锋利，能削铁如泥，得此宝物后勇士可变

成双翼恐龙。

得到宝物后，勇士变成各种凶猛的动物，各种动物的特点如下：

虎——腾跃高远，身形矮，不易被攻击到，奔跑速度快，攻击方式是用嘴咬。

蝎子——动作慢，其尾翘起可发射出两颗毒刺，嘴可咬人。

鹰——能飞翔，飞翔时要常按上键使鹰不落下来，鹰不能入水，可飞越障碍。

双翼恐龙——口中可吐火球，攻击力最强，但时间有限，时间一到即自动恢复人形。

4、化为猛兽的方法

当吃到不同宝物时，同时按住 A、B 键片刻即可变为猛兽。用同样方法可变回人形。

● 激龟忍者Ⅱ ●

《激龟忍者Ⅱ》是根据美国动画片《忍者神龟》改编而成，是一本很受欢迎的双打功夫片。

1、故事梗概

与四位海龟结有宿怨的铁面人史莱特，纠集同伙实施新的消灭海龟计划。某日他们绑架了电视台六频道主持人艾培尔，并纵火焚烧电视台企图诱捕四海龟。四海龟看到火光，迅速赶到，他们与史莱特一伙展开了一场恶战，游戏就以此展开了。……

《激龟忍者Ⅱ》全卡共有7关。

2、基本操纵方法

此卡可以单人玩，也可双人同时玩。进入游戏角色的可在四海龟忍者中选择(用方向键和A键选择)，一旦选定在游戏中不能再换角色，要一直打到底。四忍者的武功分别为：

老大(达·芬奇)——使武士刀，戴蓝色头巾；

老二(米开朗基)——使两节棍，戴黄色头巾；

老三(爱因斯坦)——使齐眉棒(长棒)，戴紫色头巾；

老四(拉斐尔)——使双叉，戴红色头巾。

在游戏中，屏幕左上角或右上角有字幕，其中各项的含意为：

左上角或右上角：被选定忍者的名字；

PTS：前面的数字是被忍者消灭的敌人数目，每消灭200个敌人忍者可得生命一次；

LIFE：其后面的小方块，表示忍者的生命力；

REST：其后面的数字表示忍者的生命次数。

整个游戏可以接关三次。

各键的功能：

方向键——控制海龟运动方向；

A键——跳跃；

B键——攻击；

同时按A、B键并与方向键配合——海龟将使出必杀绝技“霹雳心法”，威力无比；

先按A键跳起后，再按B键及与方向键配合——海龟将使用另一必杀绝技“神龟在天”。

“霹雳心法”和“神龟在天”两种绝技必须熟练掌握，得心应手，是攻关重要手法。

3、各关基本打法

第1关：电视台

海龟冲入火海中的电视台去营救艾培尔小姐，与史莱特手下的打手展开搏斗，消灭敌人除用兵器外，最好采用“霹雳心法”和“神龟在天”的绝技，特别是“霹雳心法”可以一下子将敌人击毙。在楼梯口有黑色大铁球滚下，应小心避开，如被撞中倒地会失血一格。此关第2个场景是艾培尔办公室，有白衣蒙面人执刀迎上，桌旁是艾培尔小姐。杀二个白衣蒙面人后有二个红衣蒙面人执月形兵器上来，杀死他们后地面震动会冒出一个穿岩飞行器。飞行器门自动打开，出来一个手执机枪的牛头怪，牛头怪每被海龟击中一次则全身发红一下，若被击中多次则全发红，继而发白才死去。海龟正欲救走艾培尔，史莱特突然冲入，劫持艾培尔破窗而出。

第2关：街头和下水道

在街头，路边一窗前里面摆有电视监视器屏幕，艾培尔在屏幕上出现大呼“救命”，接着出现史莱特。街面上凡有下水道处须小心，内有敌人会跳出袭击，海龟行走时不要掉入下水道，掉入后虽可爬出，但会使生命力受损。打死四个红衣敌人往前走，会出现一个二楼平台，海龟上去可吃到宝物——四分之一块意大利馅饼，可使生命力加满。向前拐弯有黄衣蒙面人，他们善掷回旋镖。一路上，墙中、门中和窗中均有敌人袭击。又至一拐弯处，有二块黑色广告牌会突然倒下，被砸中则减少生命力。牌后有敌人，攻击海龟。到尽头有一辆破汽车，旁有下水道跳出的敌人，接着一猪面怪从空跳下落在车上，猪面怪手持光弧枪，十分厉害。打死猪面怪后海龟飞身跳入下水道口。

下水道中，前有脏水，后有石墙，有敌人自水中跳出攻击。

在关底有一怪物在空中飞行，不断扔出老鼠围攻海龟。可用“神龟在天”绝技攻击怪物。消灭怪物后，海龟跳出下水道即过关。

第3关:雪天

前进中有雪团不断砸下，有成群红衣敌人围攻，路上还有尖齿破冰车冲过来。要注意不要踩着被雪覆盖的窟窿，否则会掉下去损失生命力。在广告牌前有两个雪人跳出，发火箭袭人，火箭可用武器击破，雪人被攻几次后变成独脚弹簧机器人，再攻击之可消灭。雪地的尽头穿岩飞行器中走出的是狼头怪，消灭狼头怪即过关。

第4关:停车场

道旁的油桶会爆炸伤人，停车场里有些汽车会突然开走，海龟要提防不要被压伤。停车场的尽头是一车库，车里绑着艾培尔小姐，由毛嘴苍蝇把守着。消灭了毛嘴苍蝇，艾培尔小姐得救了，被海龟护送上海龟车。

第5关:追击

海龟乘胜追击，会受到蓝衣、红衣等敌人攻击，对敌人掷来的武器，海龟可用手中的兵器将其打掉。还会出现许多敌人摩托车横冲直撞，需要小心躲过然后跳起从后攻击。在追到高速公路上，海龟脚踏滑板前进。这时空中有飞行物向海龟射击，海龟应跳起，再按B键攻击飞行物。入敌总部，受到几只老鼠攻击，并有电弧装置放电。海龟不能通过但可跳过去，如触电会损失生命力。

通过电弧后出现几只机器狗，并有敌人破窗出来攻击，从地下冒出遁地机，开门后飞出四只机器马蜂吐出一道道火箭袭击海龟，消灭四只又有四只。又有两机械手拦截、射击。海龟应迅速冲过去不要与其周旋。关底是巨型机器人，海龟应近

攻，机器人被击中几次后即会自行爆炸毁灭，并救出海龟师傅斯布林特。

第 6 关：街上

这一关有新的敌人——驼背人，拳击功夫厉害，要被多次击中方能消灭。地下会突然刺出三排竹钉，要小心跳跃过去，随后可见到墙上有三虎影，海龟一近前，猛虎便窜了出来。老虎行踪不定，很难击中。杀死老虎后又出现毒蝎子，其尾部似鞭，可击人也可射击。最后是一个手执长刀的古代武士，不但刀功很好，而且头可飞出击人。消灭武士，地下室门打开，海龟跳入，进入地下室，一巨球动力机器出现在眼前，这就是敌头目史莱特的巢穴。

第 7 关：匪巢

这里有掷回旋镖的敌人，有机械手射击，有激光挡道，还有一排冷气机，能吹出零下一百多度的冷气，使海龟一下子冻成冰块，要过好一会儿才能复原。

走到斜滑电梯处，下滑处有巨大铁球滚到底层，有很多小矮人出来攻击。来到一红色门前，红门破开时，一红色巨人出来，手持一炮能发射导弹。红门处有两道电弧，不可接近，接近则触电，损失生命力。战斗时要靠电弧门的反面，否则会被人击倒电弧门上。消灭红色巨人，进入大门，一层火的光栅闪动，一个巨人从中走出来，巨人眼中可发射激光，还可用脚踢人。巨人打死后，变成一精灵飞去。这时光栅上又出一怪影，这才是魔头史莱特。它可以分身变为两个人，可放出三道魔光，非常厉害。魔光所到之处，海龟便变成一只小乌龟在地上爬，失去一次生命。魔头被杀死一个又出一个。有一个的帽子常被打掉，掉帽者为其化身，几下就可消灭。史莱特被消灭后，巨大的机器即爆炸，全卡被“打通”。

4、增 10 次生命

在标题画面时，先选好单人玩还是双人玩再依顺序按主手柄的：下、下、下、B、B、B、A、A、A，再按开始键即可增至 10 次生命。

● 兽 王 记 ●

1、故事梗概

魔王劫持了宇宙神的妻子，宇宙神为救妻子下凡同妖魔作战，最终降服了妖魔，消灭了魔王，救出自己的爱妻。

《兽王记》全卡共分 8 关：

第 1 关：墓地；

第 2 关：旷野；

第 3 关：沼泽；

第 4 关：峭壁；

第 5 关：海底；

第 6 关：大厅；

第 7 关：火山岩；

第 8 关：废墟。

2、基本操纵方法

A 键——拳击；B 键——脚踢；上键——跳跃；下键——下蹲；左、右键——控制前进和后退。

在每关开始，宇宙神为人形，获得三个力量胶丸后，宇宙神便化身为各种兽王，面见魔王的法师，法师便化为一缕清烟将宇宙神带到妖魔头目面前决斗。如果未能获得三个胶丸，法

师会转身离去，宇宙神仍在本关继续作战，直到获得三个胶丸才能同妖魔头目作战。作战胜利后，夜空中会出现一个巨头鲈向宇宙神致意，将其损失的血液加满，并使其恢复人形进入下一关战斗。

3、音乐选择

标题画面时，按 A、B、上，再按开始键，即可出现音乐选择画面。

4、画面选择

标题画面时，按 B 键，再按开始键，即可出现画面选择的画面，选完后，用 A 键开始。

5、接关

在标题画面时，按 A、开始键即可接关。

● 彩　虹　岛 ●

这里介绍《彩虹岛》两条攻关秘诀：

1、无敌法

游戏开始后，先暂停，按选择键会听到一声响，再开始游戏，即无敌。如再重复以上步骤，则解除无敌状态，恢复正常。

2、选关

在标题画面即出现一条半圆形图案的彩虹时，及时按下面顺序输入密码：按主手柄的左、B、右、上、下、左、右，这时如果彩虹下方出现“WORLDI”的字样，说明密码已输入。画面下方 1、2、3、4、5、6、7 的弧形下出现一个红色心状图形，按动 A 键即可任意选择 1～7 各关。但港台版节目卡不具备此功能。

● 魔 艾 君 ●

1、基本操纵方法

A 键——跳跃；

B 键——用头撞石，可击碎某些石头；

下键、B 键同按——放炸弹；

选择键——自杀；

按左或右键片刻可推动某些石头。

2、选关

标题画面时，同时按下和选择键、开始键，用上、下键可选1～56关。

● 中 文 麻 将 ●

♠

《中文麻将》也叫《台湾麻将》，比较容易操作，画面上有中文提示，还有水平选择。各键主要功能如下：

A 键——摸、出牌；

B 键——胡牌；

下键——杠牌；

左键——吃牌；

右键——碰牌。

● 五　子　棋 ●

《五子棋》的棋盘由纵横交叉的线段组成，棋子需落在交叉点上，共计有 225 点。棋子有黑白色两种，对弈时执黑子者先走，双方交叉落子，每次一子。若一方将已落的五子连成一直线（横、竖、斜均可），即告取胜。比赛为六局四胜制。

有两种对弈方式可供选择：

1、**人与机对弈**（分初、中、上三个水平级别，可任选）；

2、**二人对弈**（用主、副手柄分别控制）。

主题画面时，可用选择键选择对弈方式。

方向键可控制落子方格，选择落子位置；按 A 键落下。注意不要按 B 键，若按 B 键，即自动告负。

● 足　　球 ●

• 这是青少年喜爱的体育游戏节目卡。有两种游戏方式可供选择：

1、**人与机比赛**；

2、**两人间比赛**（分别用主、副手柄控制）。

参加比赛的有 7 个国家体育代表队：日本（JPN）、美国（USA）、法国（FRA）、巴西（BRA）等，你可以任选其中一队。二人游戏时，可分别选择。比赛时双方各有 6 名队员参加，球队

分五种水平，比赛时间分别为15、30、45(半场)三种。游戏开始前，以上项目可用方向键和选择键选择。游戏时，方向键可控制运动员行动方向(包括守门员)，及射门角度；按A或B键为踢球。第1种游戏形式时，头项标有1号的队员为游戏者控制；第2种游戏形式时，标1号队员为主手柄控制，标2号队员由副手柄控制。

● 小 叮 当 ●

《小叮当》节目卡全卡分为三大世界，游戏开始时是从第一世界出发，闯过第一世界才能进入第二世界，最后才进入第三世界。

1、宝物

① 铜锣铙——这是一个过关宝物，它隐藏在第二世界魔境中，取得它即可轻松过关。

要使铜锣铙出现的方法：只要连续打败四个达卡敌人，其中不能打倒其它的敌人，当第四个达卡被打败的一瞬间，画面上就会出现铜锣铙。

② 粉红猪——取得粉红猪，可使小叮当在一定时间内所向无敌。要使粉红猪现身必须要按一定顺序将下面几个敌人打败：高布→高布→蛞蝓→哥拉斯→尤宝→高布。

2、嘶哑声无敌法

对于手柄上装有微音器(MIC)的电子游戏机，可采用嘶哑声无敌法。方法是：先救出技安，让他和小叮当一块作战。然后，你张嘴对着手柄上微音器(MIC)处，用沙哑的声音大叫3

秒钟，画面上的所有敌人可在一瞬间内全部消灭。

3、接关

当小叮当被打倒后，立刻同时按开始键和方向键任一方向，就能在原地再次开始继续游戏，而无须从头开始。但小叮当的得分将从 0 开始。

4、选关

标题画面时，按选择键一次，然后同时按开始键、A、B 键，即可选第二世界；若按选择键二次，再同时按开始键、A、B 键，可选第三世界。

● 圣魔术师 ●

《圣魔术师》是魔怪游戏，此卡只能一人玩，全卡共分 6 关。要打通此卡必须要熟悉并掌握以下武器和宝物的用途：

双线火球——对付一些较高的敌人；

凝固气——可凝固一些小角色的行动和溶岩；

水晶波动炮——攻击力较强，可穿破墙壁对付较远的敌人；

旋转光轮——可对付身边的敌人；

大地震——对于某些敌人具有很强的攻击力；

魔戒——可击破石头；

魔靴——可使主角跳高几倍；

魔杖——可减少使用法术时的体能消耗；

魔披风——可减少受伤程度；

魔翼——增加法术能源；

红心——增加半格体能；

蓝珠——增加魔术能量；

红瓶——可使生命力(体能)加满；

盐瓶——可使法术能源值加满；

公仔——可增加一次游戏机会。

● 深山太保 ●

《深山太保》是根据同名卡通动画片改编而来，全卡共有6关。现将游戏中可拾取的宝物介绍如下：

直射音波砖——具有直射作用；

地行音波砖——可沿地面而行；

踏脚音波砖——可用来做踏脚石；

绕身音波砖——可绕着身体转；

无敌音波砖——可瞬间消灭画面上所有敌人；

饭团——可恢复一格生命值；

汉堡包——可恢复二格生命值。

● 桃太郎列车 ●

1、增加金钱法

在地图画面出现前，先按方向键中任一方向，然后等待地图画面出现，即可以增加金钱。

2、自动游戏法

在某一个特定画面出现时，按住选择键、再按 A 键，就会变成自动游戏。这个特定画面请你自己摸索。

3、列车加速法

如嫌列车加速太慢，可用下法使列车变成特快列车：列车移动时，按住开始键，再用方向键来移动列车，这样列车就会飞快移动。

4、浏览地图法

地图画面出现时，按住 A、B 键，再以方向键来移动，就可以快速浏览整个游戏地图。

● 作 战 狼 ●

《作战狼》是单人射击游戏节目卡，游戏时需将专用的光电枪接在游戏机主机的扩展插口上，与手柄一起配合游戏。

1、故事梗概

20 世纪某日南美 A 国发生政变，一夜之间诞生了新政权。A 国政变者将前总统、B 国驻 A 国的大使馆官员以及众多的政治犯作为人质全部拘禁。B 国总统获悉后立即召开紧急会议，并制定了代号叫作战狼的秘密营救人质的计划。突击队员只身一人在 A 国空降了，开始执行作战狼秘密任务。

《作战狼》在游戏开始时即显示作战地图，包括：通讯所、密林、村庄、弹药库、收容所、飞机场共 6 个战场。

2、基本操纵方法

游戏者手持光电枪要将画面中出现的敌人一一击毙，并

救出人质就算完成任务。但画面中和敌人常混杂在一起的有一些护士、少年、民女和泳装少女，他们是老百姓，不能射杀，否则主角的受伤计量器会红一格。如游戏者被敌人击中一弹，受伤计量器也会红一格。当人质全部死亡或受伤计量器全部变红时，游戏即告失败结束。

"密林"场景是探听和通向关押人质的"收容所"的关口；"村庄"是生命补给关口(过关后受伤计量器恢复满格)；"弹药库"是弹药补给关口(过关后弹药加满)；在"飞机场"把救出的人质送上飞机逃走即一个回合进攻结束。

在作战过程中，画面会出现一些宝物，获得后可提高战斗能力和补给生命：如子弹夹(补给 20 发子弹)、火箭炮弹(增加 1 枚)、圣水瓶、急救箱(补给受伤计量器)、甘油炸药、超能枪(加大射杀力)等等。

● 轰 炸 王 ●

介绍秘诀一条：

在黑暗的地下室中点亮蜡烛就可以取到许多宝物并能找到逃离暗室的通道。

● 龙 魂 ●

1、故事梗概

魔鬼喀鲁达抢走了美丽的公主依丽丝，要将她作为礼仪上的活祭品。依丽丝的哥哥从太阳神那里借到了宝剑，化身为

一条龙立志要消灭魔鬼喀鲁达，救出自己妹妹依丽丝。

《龙魂》全卡共有 9 关：

第 1 关：古生代。这是一个恐龙世界，各种恐龙都会向龙发起进攻；

第 2 关：火山。火山口不断地喷出炽热的岩浆伤害龙；

第 3 关：原始森林。隐藏着一群群的毒昆虫；

第 4 关：墓地。有各种妖魔，恐怖吓人；

第 5 关：洞穴。主要敌人是蜘蛛，还有地下突然冒出来的金字塔；

第 6 关：冰河。这是一个冰天雪地的世界；

第 7 关：海底。有各种怪异的海底动物；

第 8 关：神密世界。特点是屏幕一黑一亮，在黑的那一刻，游戏照常进行，魔鬼照样出现；

第 9 关：魔宫。到处是陷井，叉路多，最后的魔王有三个头，会不断旋转喷火。

2、宝物

游戏中龙应该不断地拾取以下宝物来增加力量，获得宝物的方法是用火焰击破地上的蛋或是闪烁的魔怪即会有宝物出现。

绿色宝物——从地上的绿蛋中获取，龙可增加一个头，最多可增加两个头。

红色宝物——从红蛋中取得，可使龙的喷火能力加强。

加大速度——获得后可使龙的运动速度加快，在第 6 关中尤其需要这种宝物。

加大威力——获取后可喷发出最猛烈的火焰。

缩小——可使身体变小，要恢复到原状必须获得绿蛋中的宝物。

加大宽度——龙的火焰可增加三条，杀伤面大。

火龙——龙会产生最强有力的力量，但时间有限。

翅膀——可使龙不受伤害，但只在短暂时间里有效。

分身术——只在龙被缩小时才起作用，能将身体分为两个，如获得绿色宝物，龙就恢复原状。

地震——可使画面中所有魔怪在地震中全被消灭。

爆破力——龙向地面喷火时会使地面发生地震，消灭所有魔怪，但时间有限。

生命力——可使龙增加一次生命。

奖励——可奖 5000 分。

复合宝物——隐藏在闪发白光的魔怪身上，消灭它即可获得。它具有上述宝物中力量的二至三种，是很有用的宝物。

救命宝物——隐藏在地面下，要用对地面喷火的方法可寻找到，可救命。

此外还有一种不可拾取的“宝物”，如拾取它会使龙的力量大大减弱，需小心从事。

3、增 20 次生命

过第 1 关时，按住副手柄的 A、B 键不放，按开始键，等游戏开始后再放开 A、B 键。

● 双　翼　人 ●

介绍两个攻关秘诀：

1、选关

标题画面时，按住 A、B 键不放，配合左或下键，左下键，

右下键即可选关。

2、无敌

游戏中按暂停后，按住 A、B 键，开始键。

● 冒 险 岛 ●

《冒险岛》有 8 个大关 32 个小关，现介绍两个攻关秘诀：

1、加速跑

按住 B 键向前可跑得更快，跳得更远。

2、接关

首先要在第 1 大关第 1 小关最后的崖端跳起取得隐藏的蜜蜂，然后在游戏结束时，标题画面一出现即按方向键中任一方向和开始键，便可接关。

● 冒 险 岛 Ⅱ ●

介绍两个攻关秘诀：

1、寻找宝物隐形蛋

只要向地面扔石斧或扫射，有 BB 声或子弹受阻的地方便藏有宝物隐形蛋，只要在该处跳一下即可出现，吃了隐形蛋便可跳关。

2、奖励法

用子弹射向石头，有时可获得奖励分数或奖励人数。

● 拆 屋 工 ●

这是一个非常有趣的斗智游戏节目卡，可考验你的判断力和反应能力。

1、故事梗概

拆屋工奉老板之命要拆除城里所有建筑物，但受到警察干预，他巧妙与警察周旋，终于将建筑物全部拆除。

《拆屋工》全卡有100关，可逐关游戏，亦可选关。

2、基本操纵方法

① 方向键控制拆屋工的行走方向；按A或B键可拆除建筑物。要求将画面内所有建筑物全部拆除，即可进入下一关。

② 可拆除的建筑物有：白色大门、砖墙、白色梯子、绿色支柱、黄色梯子。油桶不能拆除。绿色大门可打开，但片刻会复原。拆绿色支柱时，有时不小心会被油桶扣入其中，此时可按选择键重新开始，不丧失游戏机会。拆屋时要考虑好拆除建筑物的顺序，并有效地利用绿色支柱和油桶，方能顺利过关。

③ 拆屋时要躲避警察，穿红警服的警察非常狡猾。要想法将他引入绝路或当他尾随而来时，将绿色大门打开，警察经过时就会进入(变为蓝色)，就不会对拆屋工造成威胁。如将绿门再次打开，警察即可复出。穿粉红警服的警察是按规定路线巡逻，只要避开他们就可以了。如被警察捉住，则丧失1次游戏机会。游戏共有5次机会。如陷入无路可走时，可按选择键，则游戏重新开始，且不损命。

3、选关

标题画面时，按 A 或 B 键选择，然后按开始键即可。

● 大　蜜　蜂 ●

《大蜜蜂》是射击游戏节目卡，适合低龄儿童游戏。此卡可单人玩也可两人轮流游戏，在标题画面时，可用选择键选择。

1、基本操纵方法

方向键控制射击方向；A 或 B 键射击。

游戏时，应将画面中出现的所有蜜蜂击落，即可进入下一关游戏。

2、加强火力法

每关有四只最大的蜜蜂出现，击一次变色，击二次方可消灭。若不将其击落，它有时会放出电波，此时射击器图案如能进入电波范围内，即可被其吸附在一起并带入画面上方的敌蜜蜂阵内。此时就会有另一架射击器来补充位置，如能将大蜜蜂击落（注意不要击中射击器），射击器就会落下，与另一架射击器联为一体作战，使攻击力大大增强。

● 小　蜜　蜂 ●

与《大蜜蜂》一样，是一个简单的射击游戏卡，非常适宜低龄儿童游戏。此卡可单人玩或双人轮流游戏。在标题画面时，

可用选择键选择。

1、基本操纵方法

方向键控制射击器的方向;A 或 B 键用于射击。

游戏时应将画面内排成方阵的蜜蜂全部击落,即可进入下一关,每关以小红旗的数目为标志。

2、敌方蜜蜂介绍

敌方蜜蜂分为绿、紫、红、黄四种颜色,并不停地移动着。击落绿色蜜蜂可得 30 分、紫色 40 分、红色 50 分、黄色 60 分。每隔一段时间,敌方蜜蜂就会有一只或数只从阵内飞出向你攻击,并抛出弹丸。若被它碰上或被弹丸击中,均失去一次游戏机会,此游戏共有三次机会。如将它击落,得分可乘 2。

● 神奇男孩 ●

《神奇男孩》是讲两个小孩勇战恶魔的故事,全卡共分 14 关。现介绍三条攻关秘诀:

1、接关

开始后,如打到 30000 分,即自动死去,不要续关,等倒数数完,便输入名字,然后用方向键选关,打入 68K,再按开始键,之后便能无限过关。

2、补充体能法

只要按选择键即可随时补充体能。

3、增 22 人

在标题画面时狂按选择键和开始键,这样,在游戏时便可增至 22 人。此密码需多试几次方能成功。

● 斧　王 ●

《斧王》是一个惊险的传奇游戏节目卡，现介绍两条攻关秘诀：

1、选关

首先按主手柄的上、下、左、右、B、B、B、B 键，然后再按开始键即可。

2、加无数人

按主手柄的上、上、上、上、下、左、右、上，再按开始键即可。

● 燃烧战车 ●

1、选择画面

按一下选择键，画面就显示出指令方式。用方向键移动游标，选择方式，用 A 键控制各自的方式画面。

2、选多种武器

先选 PASS WORD（密码）功能，然后用方向键移动字母，A 键确定字母输入密码。初级：333MN FGGOP OKOKI RQIHO MUMMZ；中级：5NZNY JZZXG UOOOU UQRXP VUNZQ；高级（全部武器）：OVZZZ GZZZC 4OOOU UYRYX NZZZT。

● 俄罗斯方块 ●

《俄罗斯方块》可提高人的空间思维能力、反应能力和智力，适宜于男女老少各种层次的人游戏。

1、游戏规则

通过控制方块旋转、移动，将 L 形、三角形、一字形、正方形等各种形状的方块，安排到最适当的位置上，每砌满一行（不得留空隙），这行就被排出画面外，就可得分了。如能同时砌好数行，得分会更高。如果你没有安排好方块，画面就会逐渐被方块塞满，不久就输了。

2、基本操纵方法

① 用选择键选择下面几种游戏方式：

单人玩；

双人分版对抗赛；

双人合版对抗赛；

与电脑分版对抗赛；

与电脑合版对抗赛。

② 用上下键选择游戏难度：

选择游戏速度：可选 0～9 级。

选择基数：起点基数可选 0～12 层。

选择音乐：可选轻松、紧张音乐，或不要音乐。

③ 用左、右键控制方块左右移动。

④ 用 A 或 B 键翻转方块。

⑤ 按下键让方块落下。

● 兵　　蜂 ●

《兵蜂》画面色彩鲜艳，具童话色彩，较适合少年儿童游戏。

1、故事梗概

主人公兵蜂使用各种武器，在空中迎击来犯之敌……

《兵蜂》全卡共分 16 关。

2、基本操纵方法

A 键——枪；

B 键——炮；

方向键——控制兵蜂运动方向。

几点说明：

① 兵蜂击中来犯之敌，如草莓、盘子、饭碗、小动物、菜刀、剪刀和庞然大物（关底出现）等可得分；

② 兵蜂被敌弹击中，将失掉开炮的本领。要恢复其本领，必须将空中出现的长方形“救生舱”吃掉；

③ 两人游戏时，可操纵两只兵蜂协同作战，当两兵蜂首尾相接或并肩战斗时，武器威力会变大；

④ 天空飘浮的白云中有隐藏的铃铛，击中白云，铃铛出现。兵蜂应不断向铃铛射击，使铃铛变色，然后将其吃掉，可使武器威力变大或无敌或得分；

⑤ 用炮击中地上的松塔，会出现不同的宝物，如苹果、钥匙、白星等。吃苹果可得分；吃钥匙可使武器威力变大，吃白星可立即消灭画面上所有敌人。

3、加命方法

开始为 3 次游戏机会，用下面方法，可使游戏机会增加到 10 次。

按 2 次开始键，再按住 A、B 键不放手，然后按顺序按方向键的右上 45°、右下 45°、左下 45°、左上 45°，再按开始键即可。

有一些游戏节目卡，则采取下面的加命方法：

① 单人玩，增加 10 条命。

游戏开始，当出现黑色画面（画面上有分数显示）时，同时按主手柄的右、上和 A 键。

② 双人玩，增加 5 条命。

当出现黑色画面时，按住副手柄的 B 键不放，再依顺序按方向键的上、下、左、右键。

此外在游戏中，如得分增至 50000 分，可奖励生命 1 次。另外，用炮弹击中地上的红色松塔，有加命的机遇。

● 大 爆 笑 ●

《大爆笑》是以日本卡通人物加藤和志村为主人公，可选一人进行游戏。现介绍两条攻关秘诀：

1、无限接关

在标题画面时，立即按 A、B 及开始键。

2、选关

在第 1 关去第 4 小关时，即第 3 小关升上去背景为夜晚时，跳到接近第一棵树前，有一块灰色横放的大石头，用脚踢

石头的左边，当自己跃下去时，就可升上选关层，可选 2、3、4 关。

● 骑　士 ●

《骑士》又称《鸟骑士》，内容比较简单，适合儿童游戏。

1、操纵骑士的方法

方向键的左、右键可控制骑士向左、向右运动，按上键可使骑士飞起，但碰到顶板会被弹下一段距离，再上升。如果升上后再按左或右键，骑士就会向左或向右飞行。如果骑士被其它鸟撞中，就会失去一次生命。

2、过关法

骑士应打落其它鸟的蛋，然后拾起来。当所有鸟的蛋都被骑士拾到后，即过关方可进入下一关。

● 敲 冰 块 ●

《敲冰块》是适合儿童游戏的节目卡，主人公一面要敲开封在头顶上的层层冰块，一面要战胜不断偷袭的各种敌人，同时要防止坠落深渊。游戏开始时，主人公只有 3 次生命，采用下面秘诀可使主人公的生命增加到 6 次：

标题画面时，画面上有两位主人公在一边跳跃，一边敲冰块，这时连续按数次 A 键（动作要快），直至两主人公消失，再开始游戏，就可使生命次数增加。

● 七宝奇谋 ●

《七宝奇谋》是一本有趣的探险救人游戏节目卡。

1、故事梗概

在很久以前，有七个相依为命的少年分别被关押在地下迷宫的不同地方。其中年龄最大的少年凭借智慧逃出了牢笼，为救出他的六个兄弟而历尽了千难万险。

2、主要按键功能

方向键控制主人公行动方向；B 键为脚踢；同时按下键和 B 键为放下携带的地雷。

3、几点说明

① 此卡有 6 关，每关即为一层迷宫，6 层迷宫分别关押 6 个少年。应分别从暗室中救出一少年，取出 3 把钥匙后，方能过关。

② 遇到老鼠，应迅速用脚将其踢死，老鼠死后可变为一地雷，应将地雷拾起。把它放在骷髅头的门前，并迅速跑到一边，等待地雷炸开门后救人或取钥匙。但注意不要让老鼠撞到身上，否则会减少生命力。

③ 屏幕上出现宝物酒和弹弓，要及时拾取。喝酒后可补充生命力，弹弓可以远距离杀伤敌人。

4、接关

画面上出现“GAME OVER”时，同时按主手柄的上、A 键，然后再按开始键，就可从失误的一关重新开始游戏。

● 火 洛 克 ●

无敌法秘诀

在标题画面时，文字一会儿出现，一会儿消失，当第 15 次出现文字，会变成白色或灰色，这时马上按 A、B 键，再按开始键，就能使主人公无敌于天下。

● 风云少林拳 ●

《风云少林拳》是一本功夫打斗片，现介绍接关秘诀：

按方向键的上键和 A 键，然后再按开始键即可。

● 妖怪俱乐部 ●

接关秘诀

按主手柄的开始键，再按上、右、B、上键即可。

● 功　　夫 ●

《功夫》中的主人公要对付 5 个功夫高手，要一一战胜他们，主人公必须自己功夫高人一筹。主人公在游戏中可以施展 7 种功夫，现将这 7 种功夫的名称和操纵方法介绍如下：

第 1 种功夫——弓步冲拳

方法：按 A 键，击中对手可得 100 分。

第 2 种功夫——踢脚

方法：按 B 键，踢中对手可得 200 分。

第 3 种功夫——跳起侧踢

方法：按上键，再按 B 键，踢中对手可得 300 分。

第 4 种功夫——下蹲冲拳

方法：按下键，再按 A 键，击中对手可得 100 分。

第 5 种功夫——扫蹚腿

方法：按下键，再按 B 键，扫中对手可得 300 分。

第 6 种功夫——高腿侧踢

方法：按左或右键，再按 B 键，踢中对手可得 200 分。

第 7 种功夫——腾飞侧踢

方法：按左上方 45°或右上方 45°，再按 B 键，踢中对手可得 300 分。

● 功 夫 小 子 ●

《功夫小子》全卡有 4 大关，每大关又有 3 小关，现介绍选关和接关两秘诀：

1、选关

标题画面时，按住方向键任一方，再按开始键，便可选关。

2、接关

在每大关第 1 小关若战死后，待标题画面出现时按住 A、B 键及上键，再按开始键，就可以从这大关的第 2 小关开始游戏。

● B 计 划 ●

《B 计划》是一个很精彩的射击游戏节目卡，武器变化多端。

1、10 种机翼武器

游戏主人公是一架宇宙战斗机。它由两部分组成：一部分是主机，配有小炮，攻击力最弱；另一部分是可拆卸的机翼，机翼上载有武器，攻击力强大。机翼共有 10 种，分别载有 10 种不同武器，它们是：

① CANNON(加农炮)——火力最猛，射速最快；

② WIDE(多向炮)——可多方向发射炮弹；

③ MULTI(排炮)——有3个炮管同时向前开火；

④ VAN(防卫炮)——可射击和防卫前180°范围，但射程很短；

⑤ SIDE(三向炮)——可同时向正前方和左右两侧三个方向开炮；

⑥ ANTI(前后炮)——可同时向前向后开炮；

⑦ HAMMER(铁球炮)——可向前方同时发射多个铁球炮，并有两个铁球炮围绕机身旋转，攻击左右两侧和后方的敌人，并保卫主机；

⑧ JUMP(穿甲炮)——可穿越障碍在前方一定距离地方爆炸；

⑨ DYNA(攻击盾)——同时具备攻击敌人和保卫自己的作用；

⑩ FIRE(火焰炮)——可喷射火焰，射程不远，但火力猛烈。

在游戏开始后，出现机翼武器选择画面时，用上、下键可选择。选定后，按A键，宇宙飞机即沿跑道向前滑行，在跑道尽头与选定的机翼合体，形成整机，飞出迎敌。

2、机翼武器的舍弃和替换

在战斗中，画面上方经常会出现总部送来的新机翼。一般来说，新机翼适合随后发生的战斗需要，所以应及时舍弃旧机翼，替换新机翼。

方法是：开炮打掉新机翼上的两只运输火箭，否则它越飞越快，就失去了替换机会。打掉运输火箭后，新机翼就停止在画面上，此时按B键，旧机翼就自动舍弃，然后向新机翼迎上去，接上即可。要注意在替换过程中战斗仍在进行，不要给敌人打下了。

3、选关

《B计划》全卡有30关，用下法可选关：

标题画面时，同时按住上、A键，再同时按右、A键，再同时按下、A键，再同时按左、A键，再同时按左、B键，然后用上、下键即可进行选关。

● 五右卫门 ●

接关秘诀：

在游戏结束时，出现“GAME OVER”字样时，同时按A、B键，再按开始键即可接关。

● 金 龟 车 ●

接关秘诀：

在“GAME OVER”出现后，同时按一下主手柄的选择键和副手柄的A、B键，然后立即按2次开始键即可接关。

● 魔境老人 ●

接关秘诀：

在“GAME OVER”出现时，按A、B、开始键，即可接关。

● 无 赖 战 士 ●

《无赖战士》又名《无头战士》,是一本优秀的枪战游戏节目卡,有一定难度。

1、基本操纵方法

① 此卡有三种难度,可用选择键选择。

② 主要按键功能:方向键控制主人公运动方向;A 键发射爆炸性武器;B 键为射击。

2、特殊武器

游戏中将四球飞行物消灭(打中间蓝珠),可打出圆状字母标记物,也可直接吃到,除 S 外,其它圆状物的字母循环变化,吃到后可分别获得下面特殊武器:(按 B 键发射)

M(飞弹)——吃 4 个以内,只可向画面右侧发射;获 5 个以上,能向左、右两侧发射;获 10 个以上,可向上、下、左、右四向射击。获得数目在画面下方字母 MISSILE 标记右侧显示。

L(激光枪)——最具威力。获 4 个以内,可单向射出;5 个以上,可前后直线射击;10 个以上,可四方向呈十字形射击。获得数目在 LASER 标记右侧显示。

R(环状弹)——具有穿透各种障碍物击敌的效果。4 个以内,可单向射击;5 个以上,呈直线状双向射击;10 个以上,呈前三后一状四向射击。获得数目在 RING 标记右侧显示。

S(速度)——可使武器发射速度提高 3 倍。

爆炸性武器——消灭有些敌人可转化为能源(小圆火球、呈滚动状),每获得 4 个就可得到一发爆炸性武器,最多可贮

存 8 个。在画面下方 EXTRA 标记左侧蓝格内显示。按 A 键使用，其威力无比。

3、接关

游戏终止时，画面出现“CONTINUE”和“END”字样，按选择键将箭头调至 CONTINUE 处，再按 A 键即可接关。

● 九六奥运会 ●

《九六奥运会》共有 8 种比赛项目：100 米短跑、跳远、110 米低栏、标枪、双向飞碟、三级跳远、射箭、跳高。在游戏开始时，可用选择键任选。如果按顺序比赛，每一项比赛达标后，方可进入下一项目比赛。

游戏有单人和双人轮流进行两种形式，难度有简单与复杂两档。均可用选择键选择。

游戏时应注意画面上出现的英文标记：

WORLD RECORD——记录；

QVALIFR——及格成绩；

SPEED——奔跑速度；

FOUL——犯规。

各种比赛操纵方法：

1、100 米短跑

只有一次比赛机会，纪录为 8.50 秒，及格成绩为 11 秒。听到三声笛响后起跑，犯规三次，即失去比赛资格。操纵方法：按住连发键 A 不放。

2、跳远

试跳三次，以最佳成绩为准。纪录为 8.90 米，及格成绩 5.5 米。操纵方法：按连发键 A 助跑，跑到起跳线按方向键起跳。同时选择起跳角度（画面有显示），所选角度与方向键有关，45°为最佳角度（标枪、三级跳远亦同）。

3、110 米低栏

只有一次比赛机会，纪录为 12.93 秒，及格成绩为 15.5 秒。听到三声笛响后起跑，犯规三次即失去比赛资格。操纵方法：按连发键 A 不放，按上键跨栏。

4、标枪

三次试投机会，以最佳成绩为准。纪录为 99.72 米，及格成绩为 65 米。操纵方法同跳远。

5、双向飞碟

三次射击机会，以最佳成绩为准。纪录为 4300 分，及格成绩 2400 分。射击需在 15 秒内完成（画面有时间显示），击中白色飞碟得 100 分，灰色得 500 分，红色得 1000 分。全部击中，还有大飞碟出现，击中可得 5000 分；若由左边击中，还会有飞鸟出现，击中可得 5000 分。射击时若连续两枪不中，则暂时不能开枪。操纵方法：A 键控制右面准星击飞碟，方向键（任何一方）控制左边准星击飞碟。

6、三级跳远

有三次试跳机会，纪录为 17.89 米，及格成绩为 13 米。操纵方法：按连发键 A 助跑，到起跑线前按方向键起跳，同时选择起跳角度。第一跳落地后，再按方向键第二跳，同时选择起跳角度，第三跳亦同。

7、射箭

三次试射机会，纪录 3500 分，及格成绩 2500 分。每次 8 箭，射中靶心得 600 分，击中位置显示在画面右上方。若射中

黄色猫头顶的苹果，可得 1000 分，并奖三支箭。操纵方法：射击前需按 A 或 B 键选择风速（显示于画面下方 WIND），风速有 15 个级别（顺风和逆风），由于风速不同，射出的箭并不一定按直线飞行，可用活动靶至画面上方靶图的位置作为参照物进行调整。按方向键或 A 单发键发射，按键时间长短可决定发射角度。最佳角度为 5°，应尽量控制在 3.5°～6.5°之内。

8、跳高

三次试跳机会，纪录为 2.36 米，及格成绩为 2.26 米。操纵方法：按连发键 A 助跑，按方向键起跳，同时选择起跳角度，临竿时，再按方向键调整身体平衡越竿。

● 所罗门之匙 ●

接关秘诀

在“GAME OVER”后，按住上键，同时按 A、B 键即可接关。

● 太 空 狗 ●

介绍两条攻关秘诀：

1、续关法

出现结束画面时，按下、下、上、上键，就可以从战死的这一关继续往下玩，而不必从头开始，但得分要从 0 开始重计。

2、选关

标题画面时，按顺序按右、左、下、上键，就会出现选择乐曲的图表，为 1～7 项，即可以选关。

● 外星球症候群 ●

1、中途加人法

一人游戏时，如另一人想中途加入，只要同时按 A、B 键即可。

2、同时获得宝物法

两人玩时，如出现一个宝物时，只要两人互相配合好，一齐上前拾取，两人都可以获得宝物。

3、选关

标题画面时，按下、右、开始键，可选 1～5 关，第 6 关不能选。

● 首脑战舰 ●

无敌法秘诀

标题画面时，按主手柄：A 键 2 次、下、左、右键 3 次、B、上键 5 次，然后再按开始键即可。

● 立体篮球 ●

《立体篮球》是一本出色的体育游戏节目卡，其中投篮特写镜头引人入胜。

基本操纵方法

A 键——跳起；

B 键——传球；

A、B 键同按——发球、抢球、投篮；

方向键——控制队员移动方向。

通过不同组合可打出漂亮的战术，如：用连发 B 键可打快攻；用 A 键使队员凌空后再伺机按 B 键投球等。

游戏可分为人与机对垒及两人双打，在标题画面时，可用选择键选择。人机对垒时，还可以选择 3 种不同难度。

● 街头战士 2010 ●

1、故事梗概

勇士肯威奉命到各行星上去执行消灭妖魔鬼怪的艰巨任务。

《街头战士 2010》全卡共有 13 关：

第 1 关：神殿内；

第 2 关：摄影棚内；

第 3 关:云海;

第 4 关:市区;

第 5 关:荷叶水池;

第 6 关:供电区;

第 7 关:腐草丛;

第 8 关:云层中;

第 9 关:腐草丛Ⅱ;

第 10 关:水池中;

第 11 关:树丛中;

第 12 关:水池中Ⅱ;

第 13 关:溶岩。

2、基本操纵方法

① A 键——跳跃;

② B 键——攻击(射击);

③ 左、右键——向左向右运动,爬上柱子时为换边;

④ 左、右键与上键同按——遇墙时向上爬;

⑤ 左、右键与 A 键同按——向左向右攀在墙上,特别在跳向某一墙时不可松 A 键,这样才能攀住墙上不掉下来;

⑥ 上键——向上爬,在楼板等物底下时可以翻上墙;

⑦ 下键与 A 键同按——跳下或翻下楼板;

⑧ 上键与 B 键同按——向上射击;

⑨ 左、右键与 B 键同按——向左向右射击,爬在柱子或墙上时也可向左、向右射击;

⑩ 起跳之前按左、右键加上键——向某个方向跳;

⑪ 起跳之后按左、右键加上键——向某个方向空中翻筋斗;

⑫ 上键加左或右键——翻筋斗的方向与肯威面对方向

相反。

3、宝物

在游戏中，肯威可获得如下宝物：

① 黄色小丸——增加半格生命力；

② 白色大丸——增加两格半生命力；

③ C字母——增加攻击力，能量加半格；

④ 命丸——增加生命1次。